



**WORLD BOXING
REGRAS DE
COMPETIÇÃO**

EM VIGOR EM NOVEMBRO DE 2023

Conformidade com as regras da competição mundial de boxe

Estas Regras de Competição foram estabelecidas para garantir competições justas, iguais e seguras para os boxeadores. As regras se aplicam a todas as Competições Mundiais de Boxe e Competições de Boxe organizadas por Membros da World Boxing. As Federações Nacionais não podem desenvolver as suas próprias Regras de Competição que sejam contraditórias a estas regras. No entanto, as Federações Nacionais podem modificar estas Regras de Competição para competições sob sua jurisdição para alinhá-las com suas respectivas leis nacionais, desde que tais modificações não prejudiquem as Regras de Competição da World Boxing, particularmente no que diz respeito a todos os padrões médicos e de segurança.

Alteração das regras da competição mundial de boxe

De acordo com os Estatutos da World Boxing, as alterações a estas Regras de Competição são feitas no Congresso da World Boxing. Antes do Congresso, as Federações Nacionais, o Comitê de Esportes e Competição e o Conselho Executivo da World Boxing têm o direito de apresentar propostas para alterar estas Regras de Competição. O Conselho Executivo avaliará e processará todas as propostas e apresentará uma versão final das Regras de Concorrência alteradas ao Congresso para sua consideração e aprovação.

O Conselho Executivo da World Boxing tem o poder de fazer alterações emergenciais às Regras de Competição em circunstâncias excepcionais, onde uma regra específica não funciona mais ou o ambiente e as circunstâncias que cercam uma regra específica mudaram, e a alteração necessária não pode esperar até o próximo Congresso. Quaisquer emendas emergenciais deverão ser ratificadas no próximo Congresso.

Conteúdos

1.	Regra 1: As Competições	5
1.1.	Formato de competição e luta	5
1.2.	Competições Mundiais de Boxe	5
1.3.	Competições Internacionais	5
1.4.	Competições Nacionais	5
1.5.	Campeonatos Mundiais de Boxe (Elite e Sub-19)	6
1.6.	Campeonatos Continentais de Boxe (Elite)	6
1.7.	Competições nomeadas de boxe mundial (Copa Mundial de Boxe e Desafio Mundial de Boxe)	7
1.8.	Competições de boxe em eventos multiesportivos	7
1.9.	Ranking Mundial de Boxe	7
1.10.	Sembras	9
1.11.	Cerimônias de Medalha	9
1.12.	Prêmio em dinheiro	9
1.13.	Convite e informações do evento	10
2.	Regra 2: Os boxeadores	10
2.1.	Categorias de idade	10
2.2.	Categorias de peso	10
2.3.	Nacionalidade Desportiva	12
2.4.	Status de refugiado	12
2.5.	Elegibilidade médica	13
3.	Regra 3: Os segundos	13
3.1.	Deveres e permissões	13
3.2.	Ações proibidas	14
3.3.	Vestimenta	14
4.	Regra 4: Os líderes de equipe	14
4.1.	Papel e deveres	14
5.	Regra 5: Atividades Pré-Competição	15
5.1.	Entradas	15
5.2.	Verificação de entradas de boxe	16
5.3.	Congresso Técnico	17
5.4.	Sorteio Oficial dos Boxeadores	17
5.5.	Programa da Competição	18
5.6.	Pesagem	18
6.	Regra 6: O árbitro e os juízes (R&Js)	19
6.1.	Papel	19
6.2.	Deveres e permissões do Juiz	19
6.3.	Deveres e permissões do Árbitro	19
6.4.	Código de roupa	19
6.5.	Sobre atribuições	20
6.6.	Medidas	20
7.	Regra 7: Julgando um Combate	21
7.1.	Sistema de pontuação	21
7.2.	Critérios de pontuação	21
7.3.	Alocação de pontuação	22
7.4.	Fim de cada Round	22
7.5.	Fim de Combate	22
8.	Regra 8: Arbitrando um combate	23
8.1.	Comandos e sinais	23
8.2.	Antes do início do combate	23
8.3.	Durante o combate	23
8.4.	Após o final do combate	24
8.5.	As faltas	25
8.6.	Knockdown	26
8.7.	Limites de contagem obrigatórios	26

8.8.	Boxeador fora do ringue.....	27
8.9.	Protetor bucal caindo.....	27
8.10.	Golpe baixo.....	27
8.11.	Advertência, penalidade, desqualificação.....	28
9.	Regra 9: Decisões de combate.....	28
9.1.	Vencedor por pontos (WP).....	28
9.2.	Reagendamento extraordinário de um combate.....	29
9.3.	Árbitro para o combate (RSC).....	30
9.4.	Árbitro para o combate – por lesão (RSC-I).....	30
9.5.	Abandono (ABD).....	30
9.6.	Vencedor por desqualificação (DSQ).....	30
9.7.	Desqualificação por comportamento antidesportivo (DQB).....	31
9.8.	Vencedor por Knockout (KO).....	31
9.9.	Vencedor por Walkover (WO).....	31
10.	Regra 10: Os Oficiais Técnicos (OTs).....	32
10.1.	Posições dos OTs.....	32
10.2.	Permissões para OTs.....	32
10.3.	O Delegado Técnico (DT).....	33
10.4.	O Delegado Técnico Adjunto (DTD).....	34
10.5.	O Comissário do Sorteio.....	34
10.6.	O Médico de Ringue.....	34
10.7.	O Avaliador de Árbitro e Juiz (Avaliador R&J).....	35
10.8.	O Observador de Juiz.....	36
10.9.	O Coordenador de Árbitro e Juiz (Coordenador R&J).....	36
10.10.	O Gerente de Equipamentos.....	36
10.11.	O Técnico de Corte.....	37
10.12.	O Cronometrista e Operador de Gong.....	37
10.13.	O Locutor.....	38
11.	Regra 11: Protocolo de sorteio R&J.....	38
11.1.	Protocolo de sorteio R&J.....	38
12.	Regra 12: Medidas disciplinares.....	40
12.1.	Código de conduta World Boxing.....	40
12.2.	Sanções por ações proibidas realizadas por R&Js TOs.....	40
12.3.	Sanções por ações proibidas realizadas pelos segundos.....	40
13.	Regra 13: Equipamento de boxe.....	41
13.1.	Luvas.....	41
13.2.	Bandagens profissionais e bandagens de velcro.....	41
13.3.	Protetor de cabeça.....	42
13.4.	Fita cinesiológica.....	43
13.5.	Uniforme de competição.....	43
13.6.	Sapatos e meias.....	44
13.7.	Protetor Bucal.....	44
13.8.	Protetores de virilha e mama.....	45
13.9.	Hijab.....	45
13.10.	Lentes de Contato.....	45
13.11.	Acessórios para o corpo.....	45
13.12.	Ring de Boxeo.....	45
14.	Regra 14: Slogans, declarações, imagens e publicidade.....	47

1. Regra 1: As Competições

1.1. Formato de Competição e Combate

- 1.1.1. As Competições da World Boxing usam um formato de eliminação única, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento
- 1.1.2. Uma competição geralmente cobre vários dias
- 1.1.3. Os boxeadores competem em suas respectivas categorias de idade e peso
- 1.1.4. Os boxeadores pretendem progredir nas rodadas preliminares, quartas de final, semifinais e finais.
- 1.1.5. Dentro de uma Competição, cada Luta consiste em três (3) rounds e dois (2) períodos de descanso entre os rounds.
- 1.1.6. A duração dos Rounds é:
 - o Três (3) minutos para competições das categorias de idade Elite e Sub-19, e
 - o Dois (2) minutos para Competições da Categoria Etária Sub-17
- 1.1.7. A duração dos períodos de descanso entre os Rounds é de um (1) minuto para todas as Competições.

1.2. Competições da World Boxing

- 1.2.1. As Competições Mundiais de Boxe são competições de boxe pertencentes ou sancionadas pela World Boxing.
- 1.2.2. Competições de propriedade da World Boxing:
 - o Campeonatos Mundiais de Boxe (Elite)
 - o Campeonatos Mundiais de Boxe Sub 19
 - o Campeonatos Continentais de Boxe (Elite)
 - o Final Copa Mundial de Boxe
 - o Copa Mundial de Boxe
- 1.2.3. Competições sancionadas pela World Boxing:
 - o Competições de boxe em eventos multiesportivos
 - o Sub-17, Sub-19 e outros campeonatos continentais de boxe não Elite
 - o Desafio Mundial de Boxe
- 1.2.4. Todas as Competições da World Boxing serão listadas no site oficial da World Boxing, no Calendário de Competições Mundiais de Boxe.

1.3. Competições Internacionais

- 1.3.1. Competições Internacionais são Competições de Boxe organizadas por Federações Nacionais afiliadas à World Boxing ou por parceiros reconhecidos da World Boxing, de acordo com os Estatutos, regras e políticas da World Boxing, incluindo estas Regras de Competição, para garantir que os Boxeadores possam competir com segurança em uma base justa e igualitária.
- 1.3.2. Uma Competição Internacional é propriedade da Federação Nacional Anfitriã, que é responsável por todos os aspectos da competição.
- 1.3.3. Todas as Competições Internacionais reconhecidas pela World Boxing serão listadas no site oficial da World Boxing, no Calendário de Competições Internacionais.

- 1.3.4. A entrada em Competições Internacionais deverá ser aberta a todas as Federações Nacionais afiliadas ao Boxe Mundial.
- 1.3.5. Os Boxeadores serão inscritos por suas Federações Nacionais em Competições Internacionais de acordo com os Convites do Evento.
- 1.3.6. Os Comitês Organizadores Locais de Competições Internacionais aceitarão apenas inscrições que cumpram os Estatutos da World Boxing e estas Regras da Competição.
- 1.3.7. Um mínimo de trinta (30) boxeadores de quatro (4) Federações Nacionais devem participar de uma Competição Internacional para ter seus resultados confirmados.

1.4. Competições Nacionais

- 1.4.1. As Competições Nacionais são competições de boxe organizadas por Federações Nacionais afiliadas à World Boxing ou por parceiros reconhecidos da World Boxing em seu território e sem qualquer envolvimento da World Boxing.
- 1.4.2. As Competições Nacionais são competições de boxe que só podem apresentar boxeadores afiliados à Federação Nacional Anfitriã.
- 1.4.3. As Competições Nacionais são organizadas de acordo com as regras da Federação Nacional Anfitriã.

1.5. Campeonatos da World Boxing (Elite e Sub-19)

- 1.5.1. As inscrições para Campeonatos Mundiais de Boxe e Campeonatos Mundiais de Boxe Sub-19 devem ser abertas a todas as Federações Nacionais afiliadas ao World Boxing.
- 1.5.2. O Campeonato Mundial de Boxe será realizado no ano seguinte aos Jogos Olímpicos de Verão e em todos os anos ímpares entre os Jogos Olímpicos de Verão.
- 1.5.3. O Boxe Mundial Sub-19 será realizado no ano dos Jogos Olímpicos de Verão e todos os anos pares entre os Jogos Olímpicos de Verão.
- 1.5.4. Pelo menos quinze (15) Federações Nacionais de três continentes precisam ter sido inscritas nas inscrições finais para o Campeonato Mundial de Boxe ou Campeonato Mundial de Boxe Sub-19 para serem consideradas válidas.
- 1.5.5. Para que uma categoria de peso seja considerada válida no Campeonato Mundial de Boxe ou no Campeonato Mundial de Boxe Sub-19, pelo menos seis (6) boxeadores de dois (2) continentes devem competir nessa categoria de peso.
- 1.5.6. Os anfitriões do Campeonato Mundial de Boxe serão selecionados pela World Boxing.
- 1.5.7. O número máximo de Boxeadores participantes (total e por categoria de peso) pode ser restrito e estará de acordo com as Regras do Evento.

1.6. Campeonatos Continentais de Boxe (Elite)

- 1.6.1. As inscrições para os Campeonatos Continentais de Boxe deverão ser abertas a todas as Federações Nacionais filiadas ao World Boxing e à respectiva Confederação Continental.
- 1.6.2. Campeonatos Continentais de Boxe serão realizados todos os anos pares.
- 1.6.3. Na África, América, Ásia e Europa, pelo menos dez (10) Federações Nacionais precisam ter sido inscritas nas Inscrições Finais dos Campeonatos Continentais de Boxe para serem consideradas válidas.

- 1.6.4. Na Oceania, pelo menos quatro (4) Federações Nacionais precisam ter sido inscritas nas Inscrições Finais para que os Campeonatos Continentais de Boxe sejam considerados válidos.
- 1.6.5. Para que uma Categoria de Peso seja considerada válida nos Campeonatos Continentais de Boxe, pelo menos quatro (4) Boxeadores devem competir nessa Categoria de Peso.
- 1.6.6. Os anfitriões dos campeonatos continentais de boxe serão selecionados pela World Boxing.
- 1.6.7. O número máximo de Boxeadores participantes (total e por categoria de peso) pode ser restrito e estará de acordo com as Regras do Evento.

1.7. Competições nomeadas pela World Boxing (Copa Mundial de Boxe e Desafio Mundial de Boxe)

- 1.7.1. As Competições Nomeadas pela World Boxing sempre conterão as palavras World Boxing no título.
- 1.7.2. As Competições Nomeadas pela World Boxing devem ser aprovadas pelo Conselho Executivo.
- 1.7.3. O número de Competições Nomeadas pela World Boxing dentro de um ano civil deve ser limitado para ter um Calendário de Competições Mundiais de Boxe bem estruturado.
- 1.7.4. Os anfitriões das competições nomeadas pela World Boxing serão selecionados pela World Boxing.
- 1.7.5. O número máximo de Boxeadores participantes (total e por categoria de peso) pode ser restrito e estará de acordo com as Regras do Evento.

1.8. Competições de boxe em eventos multiesportivos

- 1.8.1. Os Eventos Multiesportivos são propriedade de entidades externas e, portanto, as suas regras e políticas substituirão estas Regras de Competição.
- 1.8.2. Nos casos em que a World Boxing for responsável pela organização de competições de boxe em Eventos Multiesportivos, serão aplicadas as Regras da Competição da World Boxing.

1.9. Ranking Mundial de Boxe

- 1.9.1. O Ranking Mundial de Boxe pode ser usado para determinar a classificação nas principais competições de Elite do Boxe Mundial, incluindo Campeonatos Mundiais de Boxe, Campeonatos Continentais de Boxe, Eventos Multiesportivos, Finais da Copa Mundial de Boxe e outros.
- 1.9.2. O Ranking Mundial de Boxe será aplicável apenas aos boxeadores da categoria de idade Elite.
- 1.9.3. O ranking mundial de boxe será categorizado por gênero e categorias de peso.
- 1.9.4. Os pontos de classificação acumulados por um boxeador em uma determinada categoria de peso não pode ser transferidos para uma categoria de peso diferente.
- 1.9.5. Para serem incluídos no Ranking Mundial de Boxe, os boxeadores não devem ter suspensões ou sanções impostas pela World Boxing.
- 1.9.6. Os boxeadores podem ganhar pontos de classificação nas seguintes competições:
 - Jogos Olímpicos
 - Campeonatos Mundiais de Boxe
 - Jogos Continentais (African Games, Asian Games, European Games, Pan American Games, Pacific Games)
 - Campeonatos Continentais de Boxe
 - Finais da Copa Mundial de Boxe

- o Copa Mundial de Boxe
 - o Desafio Mundial de Boxe
- 1.9.7. O Ranking da World Boxing começará com os Jogos Olímpicos de Paris em 2024 e operará em um sistema de pontos contínuos de três anos.
- 1.9.8. Os pontos acumulados em uma competição serão mantidos por três anos civis, diminuindo em uma porcentagem definida em 1º de janeiro de cada ano.
- 1.9.9. A quantidade total de pontos acumulados na competição será reduzida em 25% em 1º de janeiro do ano civil seguinte, em 50% em 1º de janeiro do segundo ano civil e em 100% em 1º de janeiro do terceiro ano civil.

Exemplo de cronograma de redução de pontos:

Medalhista de ouro do Campeonato Mundial de Elite de 2025 ganha 1.200 pontos.

- o 1º de janeiro de 2026 – 1.500 pontos são reduzidos para 1.125 pontos. (redução de 25%)
 - o 1º de janeiro de 2027 – 1.500 pontos são reduzidos para 750 pontos. (redução de 50%)
 - o 1º de janeiro de 2028 – 1.500 pontos são reduzidos para 0 pontos. (redução de 100%)
- 1.9.10. A quantidade de pontos obtidos por um Boxeador depende do nível de competitividade do evento realizado, conforme Tabela de Ranking do Evento e Distribuição de Pontos abaixo: abaixo.

Competições de classificação e distribuição de pontos							
Jogos Olímpicos:							
1st Place	2nd Place	3rd Place	4th Place	5th Place	6th Place	7th Place	8th Place
2000	1300	800	800	500	500	500	500
Campeonato Mundial de Boxe:							
1st Place	2nd Place	3rd Place	4th Place	5th Place	6th Place	7th Place	8th Place
1500	1000	600	600	300	300	300	300
Jogos Multidesportivos Continentais/ Campeonato Continental de Boxe:							
1st Place	2nd Place	3rd Place	4th Place	5th Place	6th Place	7th Place	8th Place
800	500	300	300	150	150	150	150
Finais da Copa Mundial de Boxe:							
1st Place	2nd Place	3rd Place	4th Place	5th Place	6th Place	7th Place	8th Place
300	200	150	150				
Copa Mundial de Boxe:							
1st Place	2nd Place	3rd Place	4th Place	5th Place	6th Place	7th Place	8th Place
150	100	75	75				
Desafio Mundial de Boxe:							
1st Place	2nd Place	3rd Place	4th Place	5th Place	6th Place	7th Place	8th Place
50	30	15	15				

- 1.9.11. Um Boxeador não pode acumular pontos de classificação em mais de quatro (4) competições em um determinado momento.
- 1.9.12. O total de pontos dos boxeadores será determinado com base nas quatro (4) competições nas quais eles acumularam o maior número de pontos no ranking nos três anos, sistema de pontos contínuos.

- 1.9.13. Os boxeadores sancionados por uma violação antidoping não receberão pontos de classificação dos eventos afetados por esta violação.
- 1.9.14. Os pontos de classificação são intransferíveis.
- 1.9.15. Se dois boxeadores forem classificados igualmente, o boxeador que ganhou mais pontos no ranking no evento de nível mais alto terá a classificação mais alta. Caso isso não desempate, será considerado o evento de segundo nível mais alto, e assim sucessivamente.

1.10. Sembras

- 1.10.1. As sembras podem ser aplicadas para as seguintes competições Elite:
 - o Jogos Olímpicos
 - o Campeonatos Mundiais de Boxe
 - o Jogos Continentais (African Games, Asian Games, European Games, Pan American Games, Pacific Games)
 - o Campeonatos Continentais de Boxe
 - o Finais Copa Mundial de Boxe
 - o Copa Mundial de Boxe
- 1.10.2. As sembras serão baseadas no Sistema Mundial de Ranking de Boxe.
- 1.10.3. A decisão sobre se a classificação se aplica e o número de boxeadores classificados em cada categoria de peso será tomada pelo Conselho Executivo do World Boxing com base nas recomendações do Comitê de Esportes e Competição e será anunciada no Convite do Evento.

1.11. Cerimônias de Medalhas

- 1.11.1. Os boxeadores precisam competir em pelo menos uma luta para receber uma medalha. As cerimônias de medalha serão conduzidas de acordo com as Regras do Evento da World Boxing.
- 1.11.2. As Cerimônias de Medalha devem ser realizadas o mais rápido possível após o término da competição na Categoria de Peso.
- 1.11.3. As medalhas de Bronze serão entregues primeiro, seguidas de Prata e depois de Ouro.
- 1.11.4. Não são permitidos capacetes ou bandeiras nacionais durante as Cerimônias de Medalha.
- 1.11.5. Não são permitidos declarações, cartazes, demonstrações, objetos ou pessoas adicionais durante as Cerimônias de Medalha.

1.12. Prêmio em Dinheiro

- 1.12.1. As competições podem oferecer prêmios em dinheiro para um Boxeador ou para uma Federação Nacional.
- 1.12.2. Os valores dos prêmios em dinheiro e os processos relacionados devem ser acordados com o Conselho Executivo do World Boxing antes do início da competição.
- 1.12.3. O prêmio em dinheiro será distribuído ao Boxeador ou à Federação Nacional por transferência bancária eletrônica, no máximo 30 dias após o término da competição.

- 1.12.4. O prêmio em dinheiro não poderá ser distribuído a um Boxeador que aguarda o resultado de um Teste Antidoping e só será distribuído ao Boxeador no máximo 30 dias após a confirmação de um resultado negativo pela Autoridade de Gestão de Resultados.
- 1.12.5. O prêmio em dinheiro não poderá ser distribuído a um Boxeador ou a uma Federação Nacional enquanto houver qualquer processo legal aberto contra o Boxeador ou a Federação Nacional e só será distribuído ao Boxeador ou à Federação Nacional, no máximo 30 dias após uma resolução positiva de o referido processo.
- 1.12.6. O prêmio em dinheiro ganho por um Boxeador de uma Federação Nacional pode ser compensado com qualquer saldo instável que o Boxeador ou a Federação Nacional possa ter em relação ao Boxe Mundial, à Confederação Continental ou ao Comitê Organizador Local.

1.13. Convite e informações do evento

- 1.13.1. O convite do evento será enviado às Federações Nacionais para participarem de Competições Mundiais de Boxe ou Competições Internacionais.
- 1.13.2. Os convites incluirão pelo menos as datas do evento e da competição, o local do evento, um cronograma preliminar do evento, as categorias de idade e peso disputadas, os locais do evento, quaisquer possíveis limitações em relação ao número de boxeadores autorizados a competir, as condições financeiras e outras condições de participação.
- 1.13.3. Os convites para eventos serão enviados às Federações Nacionais com bastante antecedência, a fim de garantir que haja tempo suficiente (de preferência com seis meses de antecedência) para as Federações Nacionais se prepararem para a competição.
- 1.13.4. Para Competições Mundiais de Boxe, os convites para eventos devem ser aprovados pela World Boxing.

2. Regra 2: Os Boxeadores

2.1. Categoria de idade

- 2.1.1. A idade de um boxeador é determinada usando o ano de nascimento.
- 2.1.2. Boxeadores masculinos e femininos com idades entre 19 e 40 anos são categorizados como boxeadores de elite.
- 2.1.3. Boxeadores masculinos e femininos com idades entre 17 e 18 anos são categorizados como boxeadores sub-19.
- 2.1.4. Boxeadores meninos e meninas com idades entre 15 e 16 anos são categorizados como boxeadores sub-17.
- 2.1.5. Meninos e meninas boxeadores com idades entre 13 e 14 anos são classificados como boxeadores sub-15. A Categoria de Idade Sub-15 é regulamentada pelas Confederações e/ou Federações Nacionais em consulta com seus respectivos Comitês Desportivos e de Competição e Médicos.
- 2.1.6. Boxeadores masculinos e femininos com mais de 40 anos são classificados como Masters Boxers. A Categoria de Idade Masters é regulamentada pelas Confederações e/ou Federações Nacionais em consulta com seus respectivos Comitês Desportivos e de Competição e Médicos.

2.2. Weight categories

- 2.2.1. Elite Men's and Women's weight categories *until 31 December 31, 2024*

Categorias de peso Elite Masculino:

#	Over (Min limit)	Under (Max limit)	Category Name
1	46kg	51kg	Flyweight/M51kg
2	51kg	57kg	Featherweight/M57kg
3	57kg	63,5kg	Light Welterweight / M63,5kg
4	63,5kg	71kg	Light Middleweight / M71kg
5	71kg	80kg	Light Heavyweight/M80kg
6	80kg	92kg	Heavyweight/M92kg
7	92kg	-	SuperHeavyweight/M92+kg

Categorias de peso Elite Feminino:

#	Over (Min limit)	Under (Max limit)	Category Name
1	46kg	50kg	Light Flyweight / W50kg
2	50kg	54kg	Bantamweight / W54kg
3	54kg	57kg	Featherweight / W57kg
4	57kg	60kg	Lightweight / W60kg
5	60kg	66kg	Welterweight / W66kg
6	66kg	75kg	Middleweight / W75kg

2.2.2. Categorias de peso sub-19 masculino e feminino

TBD

2.2.3. Categorias de peso masculino e feminino sub-17

#	Over (Min limit)	Under (Max limit)	Category Name
1	44kg	46kg	Pinweight / M46kg / W46kg
2	46kg	48kg	Light Flyweight / M48kg / W48kg
3	48kg	50kg	Flyweight / M50kg / W50kg
4	50kg	52kg	Light Bantamweight / M52kg / W52kg
5	52kg	54kg	Bantamweight / M54kg / W54kg
6	54kg	57kg	Featherweight / M57kg / W57kg
7	57kg	60kg	Lightweight / M60kg / W60kg
8	60kg	63kg	Light Welterweight / M63kg / W63kg
9	63kg	66kg	Welterweight / M66kg / W66kg
10	66kg	70kg	Light Middleweight / M70kg / W70kg
11	70kg	75kg	Middleweight / M75kg / W75kg
12	75kg	80kg	Light Heavyweight / M80kg / W80kg
13	80kg	-	Heavyweight / M80+kg / W80+kg

2.3. Nacionalidade Desportiva

- 2.3.1. Os Boxeadores participantes em Competições de Boxe devem ser da mesma nacionalidade da Federação Nacional que representam, com passaporte válido e/ou certificado de cidadão.
- 2.3.2. Os boxeadores que participam de competições de boxe devem ser afiliados à Federação Nacional que as inscreveu.
- 2.3.3. Cada Boxeador deve ser da mesma nacionalidade da Federação Nacional que o está inscrevendo em uma Competição de Boxe, com exceção dos Boxeadores que são reconhecidos como refugiados ou beneficiários de proteção internacional de acordo com o ACNUR, a Agência da ONU para Refugiados.
- 2.3.4. A nacionalidade é confirmada pelo passaporte do Boxeador e/ou certificado de cidadão. Quando a nacionalidade for questionada, o Boxeador deverá apresentar Documentos de Identidade de Cidadania, ou Documentos de Identidade de Nacionalidade.
- 2.3.5. Boxeadores que representaram um país em uma Competição Mundial de Boxe e que mudaram de nacionalidade ou adquiriram uma nova nacionalidade, ou desejam mudar de Nacionalidade Esportiva podem participar e representar seu novo país em Competições de Boxe desde que tenham passado pelo menos três (3) anos desde a sua última luta, representando seu antigo país em uma Competição Mundial de Boxe. Este período poderá ser reduzido para 1 (um) ano civil, com o acordo das Federações Nacionais interessadas, e do Conselho Executivo Mundial de Boxe, que leva em consideração as circunstâncias de cada caso.
- 2.3.6. Quando uma nova Federação Nacional ou Comitê Olímpico Nacional for formada para um território, e o Boxeador tiver passaporte ou cidadania para esse território, eles poderão optar por representar o novo país sem qualquer demora. Esta escolha específica pode ser feita apenas uma vez.
- 2.3.7. Nas competições de boxe para Eventos Multiesportivos, a Nacionalidade Desportiva dos Boxeadores poderá estar sujeita às regras dos órgãos dirigentes proprietários desses eventos.
- 2.3.8. A respectiva Federação Nacional é responsável por garantir que os Boxeadores inscritos em Competições de Boxe cumpram todos os requisitos relacionados com a Nacionalidade Desportiva.
- 2.3.9. O Conselho Executivo da World Boxing tomará uma decisão final sobre a nacionalidade esportiva de um boxeador de acordo com estas Regras.
- 2.3.10. Qualquer mudança de nacionalidade esportiva deverá ser submetida ao World Boxing até 31 de outubro, ano anterior ao boxeador querer competir pelo novo país. A World Boxing publicará a decisão de mudança de nacionalidade dos boxeadores até 31 de dezembro ou imediatamente após a decisão ser conhecida.
- 2.3.11. As regras da Nacionalidade Desportiva aplicam-se às categorias Sub-19 e superiores.

2.4. Status de Refugiado

- 2.4.1. Boxeadores reconhecidos como refugiados ou beneficiários de proteção internacional de acordo com o ACNUR, a Agência da ONU para Refugiados, podem ser inscritos em Competições de Boxe. Tais Boxeadores competirão nas Competições Mundiais de Boxe como "Boxeadores Refugiados" sob a bandeira do Boxe Mundial e inscritos no Sistema de Pontuação como RBT (Equipe de Boxe de Refugiados), não representando seu país anfitrião de residência. Como tal regra relativa a "apenas um boxeador por categoria de peso por país pode competir", não se aplica neste caso específico.

- 2.4.2. Todas as solicitações para competir em Competições da World Boxing de Boxeadores Refugiados devem ser enviadas ao Conselho Executivo da World Boxing para decidir se a inscrição pode ser aceita.
- 2.4.3. Os Boxeadores Refugiados terão o mesmo status nas Competições da World Boxing que os Boxeadores que representam Federações Nacionais e devem obedecer aos Estatutos, regras, regulamentos e códigos da World Boxing.
- 2.4.4. Quaisquer alterações no status de Refugiado da ONU do Boxeador Refugiado ou a obtenção de uma Nacionalidade Esportiva pelo Boxeador ativarão as regras de Nacionalidade Esportiva do Boxe Mundial.
- 2.4.5. Os Boxeadores Refugiados poderão competir nas Competições Nacionais no país onde obtiveram o status de Refugiado da ONU.
- 2.4.6. Nas competições de boxe para Eventos Multiesportivos, o status de refugiado para Boxeadores pode estar sujeito às regras dos órgãos dirigentes proprietários desses eventos.

2.5. Elegibilidade Médica

- 2.5.1. Todas as deficiências permitidas e condições proibidas estão descritas nas Regras Médicas da World Boxing.
- 2.5.2. Todos os períodos de experiência médica aplicáveis a um Boxeador devem ser respeitados, inclusive em todas as Competições (níveis Continental, Internacional e da Federação Nacional). Os exames médicos em competição nas pesagens diárias não permitem que nenhum médico ignore tais sanções.
- 2.5.3. Para voltar a competir em Competições após o término do período probatório, o Boxeador deverá apresentar ao World Boxing (ou organizador anfitrião) um Certificado Médico atualizado e deverá ser classificado como “apto para boxear” por um médico, bem como confirmado pela respectiva Federação Nacional.

3. Regra 3: Os Segundos

3.1. Deveres e Permissões

- 3.1.1. É responsabilidade da Federação Nacional garantir que seus Segundos e delegados possuam as habilidades, conhecimentos e certificação adequados para desempenhar suas funções e se comportar adequadamente nas Competições de Boxe.
- 3.1.2. Até três (3) Segundos podem acompanhar um Boxeador no canto durante um Combate. No entanto, apenas dois (2) Segundos podem subir no avental do ringue e apenas um (1) pode entrar no ringue durante os períodos de descanso entre os rounds. Segundos não podem entrar no ringue fora dos períodos de descanso.
- 3.1.3. Os segundos devem deixar o ringue e a plataforma antes do início de cada rodada, e devem retirar assentos, toalhas, baldes, etc., da plataforma do ringue.
- 3.1.4. Os segundos deverão ter uma toalha para o boxeador durante o combate. Um Segundo pode indicar a retirada do Boxeador jogando a toalha no ringue quando este Boxeador for considerado inapto ou incapaz de continuar boxeando, exceto quando o Árbitro estiver no curso da contagem.

- 3.1.5. Os segundos deverão utilizar a água engarrafada transparente sempre que esta for fornecida pelo Comitê Organizador Local (LOC).
- 3.1.6. Em caso de corte, os Segundos só poderão administrar adrenalina 1/1000 e gel protetor cutâneo não petrolífero durante o Combate.
- 3.1.7. Os Segundos não poderão administrar quaisquer medicamentos além dos aprovados durante o Combate.
- 3.1.8. Os segundos podem carregar bolsas de gelo, Enswell, enchimento de gaze 4x4 e cotonetes.
- 3.1.9. Os segundos podem usar uma (1) bolsa com as dimensões máximas de 30cm x 20cm x 20cm ao trabalhar no FOP.

3.2. Ações proibidas

- 3.2.1. Os segundos devem permanecer sentados durante as rodadas na área de assento designada.
- 3.2.2. Segundos não são permitidos para encorajar ou incitar os espectadores por meio de palavras ou sinais enquanto estiverem no FOP.
- 3.2.3. Os Segundos não estão autorizados a deixar sua área designada, tocar o ringue, bater palmas, dirigir-se aos Oficiais Técnicos, ao Boxeador adversário ou aos Segundos durante um combate.
- 3.2.4. Os Segundos não estão autorizados a causar qualquer tipo de escândalo no FOP ou praticar qualquer outra ação que possa ser considerada comportamento antidesportivo.
- 3.2.5. Segundos não são permitidos usar câmeras ou dispositivos de comunicação no Campo de Jogo, tais como, mas não se limitando a, smartphones, tablet PCs, walkie-talkies, fones de ouvido, rádios, etc.
- 3.2.6. Segundos não são permitidos para administrar oxigênio suplementar ou qualquer tipo de inalador a um boxeador durante um combate.

3.3. Vestimenta

- 3.3.1. Os segundos deverão ser identificados usando o respectivo uniforme nacional.
- 3.3.2. Os segundos não se limitam ao uso de agasalhos completos, podendo usar shorts (na altura dos joelhos ou abaixo), coletes, camisetas e bonés, desde que todos os itens estejam de acordo com as regras.
- 3.3.3. O uniforme, roupas íntimas e equipamentos dos segundos não devem conter slogans políticos, religiosos ou pessoais, declarações ou imagens de substâncias ilegais, ou patrocínio ou publicidade que não seja o logotipo do fabricante.

4. Regra 4: O Líder de Equipe

4.1. Papel e deveres

- 4.1.1. Cada Equipe terá um Chefe de Equipe designado pela respectiva Federação Nacional para servir como principal ponto de contato para aquela Equipe durante o Evento.
- 4.1.2. Treinadores de Equipe, Fisioterapeutas e outros Oficiais de Equipe podem desempenhar as funções de Chefe de Equipe quando designados por sua Federação Nacional.
- 4.1.3. Chefes de Equipe participarão da Verificação de Inscrições do Boxe, Congresso Técnico e Sorteio Oficial dos Boxeadores.

- 4.1.4. Os Chefes de Equipe são responsáveis pelo comportamento de suas Equipes durante o Evento e são obrigados a permanecer com a Equipe.
- 4.1.5. Os Chefes de Equipe notificarão o LOC e à World Boxing sobre quaisquer alterações na participação do boxeador nas lutas durante o Evento.
- 4.1.6. Um Chefe de Equipe ou uma Federação Nacional poderá nomear um substituto para atuar como o novo Chefe de Equipe pelo restante do Evento. No entanto, deve ser claramente comunicado e confirmado pelo LOC e pela World Boxing.

5. Regra 5: Atividades Pré-Competição

5.1. Entradas

- 5.1.1. Apenas um boxeador por categoria de peso por país poderá competir, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.
- 5.1.2. Todas as inscrições da equipe devem cumprir os requisitos especificados no convite do evento, que inclui, mas não está limitado a:
 - Cópia do passaporte ou documento de identificação de refugiado de cada Boxeador.
 - Código de Conduta da World Boxing assinado ou devidamente acordado por cada membro da equipe.
 - Atestado Médico devidamente carimbado e assinado pela autoridade médica relevante nos últimos três (3) meses para todos os Boxeadores.
 - Declaração assinada de não gravidez para todas as mulheres boxeadoras.
- 5.1.3. As Federações Nacionais serão responsáveis pela validade de todas as informações e documentos fornecidos durante o processo de inscrição da sua respectiva equipe.
- 5.1.4. As Federações Nacionais garantirão que seus Boxeadores compitam em Competições sob a Nacionalidade Desportiva correta, de acordo com estas Regras.
- 5.1.5. As Federações Nacionais têm a responsabilidade final de garantir que os níveis de saúde, preparo físico e habilidade do Boxeador sejam suficientes para participar das competições.
- 5.1.6. Boxeadores cuja Federação Nacional tenha sido suspensa pela World Boxing ou expulsa da World Boxing não poderão ser aceitos como inscritos em quaisquer Competições da World Boxing ou Competições Internacionais durante o período de suspensão ou expulsão, a menos que decida de outra forma pelo Conselho Executivo do World Boxing.
- 5.1.7. O Boxeador não poderá competir em Competições da World Boxing ou Competições Internacionais sob qualquer outro nome que não aquele confirmado pela World Boxing.
- 5.1.8. A World Boxing pode implementar e impor um Sistema de Inscrições específico a ser usado pelo LOC e pelas Federações Nacionais para gerenciar as inscrições de boxeadores, desde que especificado em tempo hábil no Convite do Evento.
- 5.1.9. Caso um Sistema de Inscrição específico tenha sido designado para uma competição pela World Boxing, os Boxeadores que não conseguiram entrar através do Sistema de Inscrição designado poderão ser inelegíveis e desqualificados da competição.
- 5.1.10. Todos os boxeadores selecionados e inscritos por suas Federações Nacionais, de acordo com as Regras e prazos da Competição relevantes, devem ser aceitos pelo LOC.
- 5.1.11. Os LOCs só poderão aceitar inscrições que cumpram integralmente estas Regras e o Convite do Evento.
- 5.1.12. As inscrições para Competições da World Boxing serão feitas em duas (2) fases:

- 5.1.12.1. Inscrições preliminares:
 - Concluído pelo menos seis (6) semanas antes da competição.
 - Incluir nomes de membros da equipe dos quais as inscrições finais serão escolhidas.
 - Número especificado de Boxeadores que a NF pretende enviar.
- 5.1.12.2. Inscrições finais:
 - Concluído no máximo sete (7) dias antes do início do Evento.
 - Para incluir os nomes finais dos Membros da Equipe que participarão da competição.
- 5.1.13. A pedido do LOC, a World Boxing pode impor prazos diferentes para as inscrições preliminares e finais daqueles especificados nestas Regras. Esses novos prazos serão claramente identificados no Convite do Evento e o restante das Regras da Competição relacionadas à Inscrição deverão ser cumpridas.
- 5.1.14. As Federações Nacionais cujas equipes não aparecem nas inscrições finais após terem feito inscrições preliminares sem uma desculpa válida serão informadas pelo LOC ao Comitê Mundial de Esportes e Competição de Boxe para uma consideração das circunstâncias e uma recomendação ao Conselho Executivo da World Boxing em relação possíveis novas sanções.
- 5.1.15. As inscrições finais não poderão exceder o número listado nas inscrições preliminares. Após o prazo final de inscrições, as substituições de boxeadores somente poderão ser feitas com autorização expressa do Delegado Técnico.
- 5.1.16. Caso uma Federação Nacional queira inscrever mais boxeadores do que o especificado na inscrição preliminar, o LOC não é obrigado a acomodá-los ou permitir que participem nessa competição.
- 5.1.17. As Federações Nacionais cuja Equipe não compareça ou compita na competição tendo feito as inscrições finais serão multadas pela World Boxing em 50 Euros por Boxeador que tenha se inscrito e não se apresentado, ou tenha se apresentado, mas, não tenha competido.
- 5.1.18. As Federações Nacionais cuja equipe não compareça ou compita (total ou parcialmente) na competição após fazer as inscrições finais serão responsáveis por reembolsar o LOC por qualquer perda financeira incorrida.
- 5.1.19. As inscrições para todos os Eventos Multiesportivos, Competições Internacionais e Competições Nacionais poderão estar sujeitas a regras adicionais das organizações proprietárias desses eventos.
- 5.1.20. Competir em outra competição realizada ao mesmo tempo não constitui uma desculpa válida para a não participação ou para a desistência tardia de uma competição de acordo com estas Regras.

5.2. Verificação de entradas de Boxe

- 5.2.1. Todas as equipes devem comparecer à Reunião de Verificação de Inscrições de Boxe para validar as inscrições das equipes antes do Sorteio Oficial dos Boxeadores. O não comparecimento poderá acarretar a retirada total da Equipe da Competição.
- 5.2.2. A não apresentação de um ou mais documentos poderá acarretar a desistência dos integrantes da equipe da Competição.
- 5.2.3. As datas das Reuniões de Verificação de Inscrições de Boxe são comunicadas mais próximas das datas da Competição de acordo com as Regras do Evento.

- 5.2.4. O Delegado Técnico pode decidir prolongar a reunião devido a atrasos nas chegadas.
- 5.2.5. Para confirmar as inscrições as equipas deverão apresentar os documentos listados abaixo:
 - Passaporte ou documento de identificação de refugiado para cada Boxeador
 - Livro de registro do boxeador para cada boxeador, devidamente preenchido
 - Formulário de Condições de Participação assinado para cada boxeador
 - Atestado Médico emitido nos últimos três (3) meses para cada Boxeador
 - Declaração assinada de não gravidez para todas as mulheres boxeadoras
 - Um conjunto de uniformes de boxeadores
 - Qualquer outro(s) documento(s) ou item(s) solicitado(s) no Convite do Evento.
- 5.2.6. Em Competições de Boxe com inscrição aberta, os Boxeadores poderão ser substituídos por outro Boxeador no momento da Verificação das Inscrições de Boxe, desde que o Boxeador que substitui o Boxeador original tenha sido inscrito na Competição como Boxeador reserva.
- 5.2.7. A Verificação de Inscrições do Boxe deverá contar com a presença de pelo menos um (1) representante (Chefe de Equipe) e no máximo dois (2) representantes de todas as equipas inscritas.

5.3. Congresso Técnico

- 5.3.1. Esta reunião tem como objetivo permitir que a World Boxing e o respectivo LOC apresentem informações importantes sobre o Evento e a Competição, permitir que os representantes das equipas façam perguntas e resolvam quaisquer questões relacionadas ao evento. As Reuniões Técnicas são, por padrão, agendadas para ocorrerem após a conclusão da Verificação de Inscrições do Boxe e antes do Sorteio Oficial dos Boxeadores.
- 5.3.2. A Reunião Técnica deverá contar com a presença de pelo menos um (1) representante (Chefe de Equipe) e no máximo dois (2) representantes de todas as equipas inscritas.

5.4. Sorteio oficial dos boxeadores

- 5.4.1. O Sorteio Oficial dos Boxeadores tem como objetivo fornecer a lista inicial de cada Categoria de Peso da Competição.
- 5.4.2. O Sorteio Oficial dos Boxeadores ocorre após o Congresso Técnico e será concluído na noite anterior ao primeiro Combate no primeiro dia da Competição, a menos que especificado de outra forma no Convite do Evento.
- 5.4.3. Nas Competições da World Boxing, o Sorteio Oficial dos Boxeadores será realizado eletronicamente, salvo se de outra forma justificado por falha técnica.
- 5.4.4. As categorias de peso dos boxeadores confirmadas na verificação de inscrições de boxe serão definitivas para o sorteio oficial dos boxeadores.
- 5.4.5. Uma vez sorteada a última Categoria de Peso e devidamente assinada pelo Delegado Técnico, o Sorteio Oficial dos Boxeadores é considerado definitivo e insubstituível. Resorteios só serão possíveis se erros forem identificados posteriormente.
- 5.4.6. Pelo menos um (1) representante (Chefe de Equipe) e no máximo dois (2) representantes de cada equipe participante deverão comparecer ao Sorteio Oficial de Boxeadores.

5.5. Cronograma de Competição

- 5.5.1. Após o Sorteio Oficial dos Boxeadores, o Delegado Técnico aprovará e o LOC publicará o Cronograma da Competição.
- 5.5.2. Em circunstâncias extraordinárias, alterações no Cronograma de Competição poderão ser feitas pelo Delegado Técnico, desde que os resultados do Sorteio Oficial de Boxeadores não sejam questionados.
- 5.5.3. Quaisquer alterações no Cronograma de Competição deverão ser comunicadas às equipes pelo menos um (1) dia antes da(s) Luta(s) afetada(s) pelas alterações ocorrerem.
- 5.5.4. Caso um (1) Combate seja remarcado de uma Sessão para outra Sessão, o Combate do próximo adversário direto também será remarcado para a mesma Sessão.
- 5.5.5. Um intervalo de doze (12) horas é obrigatório entre os combates em que qualquer boxeador compete. Um boxeador não deve competir em mais de um (1) combate no mesmo dia corrido.

5.6. Pesagens

- 5.6.1. As pesagens geralmente acontecem no período da manhã durante os dias de competição e os boxeadores são obrigados a estar peso no dia do combate.
- 5.6.2. A Verificação das Inscrições de Boxe e o Sorteio Oficial dos Boxeadores determinam qual Categoria de Peso cada Boxeador está pesando durante a Competição.
- 5.6.3. Um Boxeador poderá estar presente nas balanças oficiais apenas uma vez.
- 5.6.4. Com o corpo nu ou usando apenas roupa íntima, o peso exibido na balança é o peso oficial do Boxeador.
- 5.6.5. O peso de um Boxeador não deve exceder o limite máximo da Categoria de Peso do Boxeador. Exceder esse limite resulta em uma vitória por WO a favor do oponente programado do Boxeador.
- 5.6.6. Na primeira pesagem oficial de cada Boxeador em uma Competição, o peso do Boxeador deverá exceder o limite mínimo da Categoria de Peso. Pesar abaixo desse limite resulta em uma vitória por WO a favor do oponente programado do Boxeador.
- 5.6.7. Balanças eletrônicas devem ser usadas tanto para balanças de teste quanto para balanças de pesagem diária, calibradas e não movidas após a calibração.
- 5.6.8. As balanças de teste deverão estar disponíveis na área de pesagem e em cada hotel da equipe.
- 5.6.9. Áreas separadas ou horários separados devem ser alocados para boxeadores masculinos e femininos (meninos e meninas). Além disso, os Oficiais Técnicos que verificam o peso dos Boxeadores devem ser do mesmo sexo dos Boxeadores.
- 5.6.10. O peso final de cada Boxeador deverá ser verificado por duas pessoas indicadas pelo Delegado Técnico.
- 5.6.11. Além dos Boxeadores, os representantes das equipes não são permitidos nas áreas ou salas de pesagem.
- 5.6.12. O tempo entre o final da pesagem diária e o início do primeiro combate do dia não deve ser inferior a três (3) horas.

6. Regra 6: O árbitro e juízes (R&Js)

6.1. Papel

- 6.1.1. Em todas as Competições, cada Combate deverá ser controlado por um Árbitro, que atuará no ringue, mas não pontuará o Combate. Em cada luta, cinco (5) juízes serão designados e pontuarão cada round ao lado do ringue de acordo com os critérios de pontuação.
- 6.1.2. Árbitro e Juízes devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição Mundial de Boxe.

6.2. Deveres e permissões do Juiz

- 6.2.1. Os juízes pontuarão independentemente o mérito dos Boxeadores em cada round com o sistema “10-Point Must” e de acordo com estas Regras da Competição.
- 6.2.2. Os Juízes não falarão ou darão qualquer sinal aos Boxeadores, Segundos, outros Juízes ou qualquer outra pessoa antes, durante ou depois do Combate, até que eles tenham deixado o FOP.
- 6.2.3. Os juízes não sairão de seus assentos até que a decisão final do combate seja anunciada ao público.

6.3. Deveres e permissões do Árbitro

- 6.3.1. Os árbitros estão preocupados principalmente com a segurança de ambos os boxeadores durante o combate.
- 6.3.2. Os Árbitros garantirão que estas Regras de Competição e o fair play sejam rigorosamente observados por ambos os Boxeadores.
- 6.3.3. Os árbitros manterão o controle do combate em todas as etapas.
- 6.3.4. Os árbitros procurarão evitar que um boxeador fraco receba castigo indevidos e desnecessários.
- 6.3.5. Os árbitros não sairão do ringue até que a decisão final do combate seja anunciada ao público e ambos os boxeadores tenham saído do ringue, a menos que indicado de outra forma pelo Delegado Técnico ou pelo Delegado Técnico Adjunto.

6.4. Código de vestimenta

- 6.4.1. Árbitros e Juízes devem usar o seguinte traje:
 - Camisa branca de manga curta, gola abotoada, enfiada nas calças; mangas compridas podem ser excepcionalmente aprovadas pelo Delegado Técnico.
 - Gravata borboleta preta.
 - Calça preta (não jeans)
 - Sapatos esportivos pretos (sem salto)
 - Luvas cirúrgicasÁrbitros e Juízes podem usar trajes diferentes se exigido pelas Regras do Evento ou pela World Boxing.

6.5. Assinação para o combate

- 6.5.1 Para garantir a neutralidade, os Árbitros e Juízes serão selecionados usando o Sistema de Sorteio Eletrônico aprovado e serão aprovados pelo Delegado Técnico e pelo Comissário do Sorteio.
- 6.5.2 Cada Árbitro e Juiz serão de nacionalidade diferente e representarão uma Federação Nacional diferente um do outro, bem como de ambos os Boxeadores participantes do Combate.
- 6.5.3 Um Árbitro ou Juiz não será nacional ou residente de qualquer país que seja domínio, colônia ou dependência do país de qualquer um dos Boxeadores participantes do Combate.
- 6.5.4 Um Árbitro ou Juiz que tenha mudado de nacionalidade não atuará em um combate em que participe um Boxeador de sua nacionalidade anterior.
- 6.5.5 Caso seja impossível cumprir as diretrizes acima, o Delegado Técnico, juntamente com o Delegado Técnico Adjunto, aprovarão a seleção final dos Árbitros e Juízes, e documentarão o(s) seu(s) motivo(s) por escrito.

6.6 Medidas

- 6.6.1 As decisões sobre sanções relacionadas ao desempenho dos Árbitros ou Juízes em uma Competição Mundial de Boxe serão baseadas nos resultados da avaliação de desempenho feita pelo(s) Avaliador(es) de Árbitro e Juiz (R&J) e pelo(s) Observador(es) de Juiz(s).
- 6.6.2 O Sistema de Avaliação de R&J usado para monitorar o desempenho dos R&J é um processo automatizado, usando limites definidos para determinar desempenhos acima e abaixo, com base na avaliação e nas contribuições do(s) Avaliador(es) de R&J e do(s) Observador(es) Juiz(s).
- 6.6.3 Os resultados das avaliações serão revisados e validados diariamente pelo(s) Avaliador(es) de R&J e Observador(es) Juiz(s). Esses dados validados serão então reportados ao Delegado Técnico e ao Comissionado do Sorteio.
- 6.6.4 Com base nos resultados da avaliação validada, poderá haver medidas ou sanções contra os R&J impostas de acordo com estas Regras.
- 6.6.5 Caso seja impossível cumprir integralmente os processos de avaliação de R&J, o Delegado Técnico, juntamente com o Delegado Técnico Adjunto, aprovarão um processo alternativo para monitorar e avaliar o desempenho dos Árbitros e Juízes. A(s) razão(ões) para isso e o novo processo serão documentados por escrito.
- 6.6.6 Todos os R&Js e OTs certificados pela World Boxing podem estar sujeitos a verificações de antecedentes, desde que concordem com tais verificações com antecedência. Quaisquer casos identificados de irregularidades consideradas riscos para o bem-estar ético das Competições de Boxe levarão à remoção do(s) referido(s) indivíduo(s) da lista de R&Js e OTs considerados para nomeação para Competições de Boxe.

7. Regra 7: Julgando um combate

7.1. Sistema de pontuação

- 7.1.1. Um Sistema de Pontuação Mundial de Boxe Aprovado será usado em todas as lutas e operado pelo operador aprovado do Sistema de Pontuação.
- 7.1.2. O Sistema de Pontuação aprovado é baseado no Sistema "Dez pontos".

7.2. Critérios de pontuação

- 7.2.1. Existem três (3) critérios de pontuação:
 - Número de golpes de qualidade na área alvo
 - Domínio do Combate pela superioridade técnica e tática
 - Competitividade
- 7.2.2. Para que um golpe seja considerado de qualidade na área alvo, ele deve atender aos critérios abaixo:
 - O golpe deve acertar na área correta.
 - O golpe deve ter o peso do corpo ou ombro por trás do golpe.
 - O golpe deve ser dado com a superfície da articulação da luva.
 - O golpe deve acertar sem infringir uma regra.
 - O golpe deve ser dado de forma limpa.
 - O Juiz deve ter uma visão clara do golpe.
- 7.2.2.1. A quantidade e a qualidade desses golpes devem ser consideradas como o fator mais importante.
- 7.2.2.2. Quando a quantidade de golpes for muito próxima da igual, a qualidade dos golpes poderá decidir o vencedor do round.
- 7.2.3. O domínio do Combate pela superioridade técnica e tática pode ter os seguintes atributos:
 - Um boxeador que controla a luta com uma combinação de ataque e defesa.
 - Um Boxeador que é o "Agressor Eficaz". Um boxeador que ataca constantemente avançando não é necessariamente um "agressor eficaz".
 - Um boxeador que controla a luta com uma combinação de ataque e defesa, e marca de forma limpa enquanto se defende contra contra-ataques.
 - Um boxeador que força a ação e define o ritmo do combate.
 - Um Boxeador que faz com que seu oponente erre e torna o outro Boxeador vulnerável a contra-ataques.
 - Um boxeador que desfere contra-ataques eficazes e afasta o oponente.
 - Um Boxeador que define as posições no ringue e o ritmo da ação, como o movimento lateral, por exemplo.
 - Um boxeador que neutraliza o estilo ou tipo de seu oponente: rebatedor vs boxeador, canhoto vs destro, encurta o passo no ringue, encurrala o oponente, etc.
 - Um boxeador que evita com sucesso o golpe certo de seu oponente bloqueando, escorregando, tecendo, aparando e com bom trabalho de pés.

- 7.2.4. A competitividade é determinada pela demonstração contínua de iniciativa, um forte desejo de competir e de vencer.

7.3. Alocação de pontuação

- 7.3.1. 10-9 – Round fechado
- Quando ambos os boxeadores são iguais na maioria dos critérios.
 - Uma rodada fechada pode ocorrer mesmo com uma Contagem de Oito parada ou um Knockdown.
- 7.3.2. 10-8 – Vencedor claro
- Há um vencedor claro devido à grande diferença no número de golpes de qualidade marcados.
 - Há um vencedor claro com uma diferença menor no número de golpes de qualidade marcados, e também pode incluir uma contagem de oito em pé ou um knockdown.
- 7.3.3. 5.3.3. 10-7 – Domínio total
- Um Boxeador é completamente dominante sobre o outro Boxeador em todos os critérios.
 - Há um vencedor claro com uma grande diferença no número de golpes de qualidade marcados e também pode incluir uma contagem de oito em pé ou um knockdown.

7.4. Final de cada Round

- 7.4.1. De acordo com o sistema “10-Point Must”, cada Juiz julga independentemente os méritos dos dois (2) Boxeadores. Cada Juiz determina o Boxeador vencedor daquele round atribuindo uma pontuação de dez (10) pontos e o Boxeador perdedor atribuindo nove (9) ou menos pontos.
- 7.4.2. Sete (7) é a pontuação mínima para o Boxeador perdedor, dependendo do julgamento quanto ao grau em que o oponente perdeu o round.
- 7.4.3. Cada Round deve ter um vencedor declarado.
- 7.4.4. Não pode haver 10-10 em um Round.
- 7.4.5. Os juízes devem apertar o botão no bloco de pontuação dentro de cinco (5) segundos após o sinal tocar para encerrar a rodada. Estas pontuações são transmitidas diretamente para um sistema informático gerido pelo Operador do Sistema de Pontuação e pelo Delegado Técnico Adjunto, e não são feitas alterações ou acréscimos a estas pontuações após a transmissão inicial.
- 7.4.6. As pontuações atribuídas e o Juiz que concedeu cada pontuação são identificados em uma exibição pública e no canto dos Segundos respectivos aos Boxeadores competindo, mas não são visíveis para o Árbitro e Juízes no FOP.
- 7.4.7. Se a qualquer momento durante o curso de um Combate, o Sistema de Pontuação apresentar defeito, o Árbitro coletará todos os cinco (5) cartões de pontuação dos Juízes com os nomes dos Juízes e os entregará ao Delegado Técnico Adjunto.

7.5. Fim de combate

- 7.5.1. O anúncio das pontuações pelo Locutor e na transmissão ao vivo da TV é feito imediatamente ao final do Combate, após a aprovação das pontuações pelo Delegado Técnico Adjunto.

- 7.5.2. No final do Combate, mas somente após o vencedor do Combate ser anunciado, as pontuações precisas atribuídas e o Juiz que atribuiu cada pontuação são identificados em uma exibição pública. Esta exibição pública também indica a pontuação total de cada Juiz para cada Boxeador durante todo o Combate (incluindo qualquer dedução devido a penalidades).

8. Regra 8: Arbitrando um combate

8.1. Comandos e sinais

- 8.1.1 O Árbitro controla o combate com o uso de quatro (4) palavras de comando:
- "Stop", usado ao ordenar aos Boxeadores que parem de boxear.
 - "Box", usado ao ordenar aos Boxers que iniciem ou continuem o combate.
 - "Break", usado para quebrar um clinch.
 - "Time", usado ao ordenar ao Cronometrista e ao Operador do Gongos que parem o tempo e para ordenar aos Boxeadores que parem de boxear.
- 8.1.2 Seguindo os comandos "Stop" ou "Time", o Árbitro indica ao Boxeador qualquer infração às Regras da Competição usando sinais explicativos adequados, comandos verbais e/ou gestos.
- 8.1.3 O Árbitro pode tocar um Boxeador com a mão para parar e interromper o Combate, ou para separar os Boxeadores.

8.2. Antes do início do combate

- 8.2.1. Antes de convidar os boxeadores para entrar no ringue, o Árbitro garante que o ringue está visualmente seguro para o início da luta.
- 8.2.2. O Árbitro garante ainda que todas as posições de Juízes e Médicos de Ringside estejam ocupadas.
- 8.2.3. Uma vez que os Boxeadores tenham entrado no ringue, o Árbitro verifica se o Boxeador está usando uniformes e equipamentos de boxe apropriados de acordo com estas Regras.
- 8.2.4. O Árbitro traz ambos os Boxeadores para o centro do ringue para as instruções pré-combate e os envia de volta para seus respectivos cantos.
- 8.2.5. O Árbitro sinaliza ao Delegado Técnico Adjunto para garantir que o Combate possa começar e aguarda a confirmação, depois sinaliza ao Cronometrista e ao Operador do Gongos para tocar o gongos e comanda "Box" para iniciar o Combate.

8.3. Durante o combate

- 8.3.1. O Árbitro adverte um Boxeador ou administra uma penalidade a um Boxeador sobre faltas ou por qualquer outra razão no interesse do fair play, ou para garantir o cumprimento destas regras.
- 8.3.2. Em caso de knockdown, o Árbitro garante que o adversário vá imediatamente para o canto neutro designado pelo Árbitro e permaneça lá até que o Árbitro permita a saída do Boxeador. Se o adversário não cumprir, o Árbitro suspende a contagem até que o adversário obedeça ao comando.

- 8.3.3. O Árbitro encerra um combate em qualquer estágio se o Árbitro considerar que é unilateral e coloca em risco a segurança do Boxeador.
- 8.3.4. O Árbitro encerra um combate a qualquer momento se um dos Boxeadores tiver sofrido uma lesão que o Árbitro decida que o Boxeador não deve continuar.
- 8.3.5. O Árbitro encerra o combate em qualquer estágio se considerar os Boxeadores inativos e não competitivos, sem seriedade. Nesse caso, o Árbitro poderá desqualificar um ou ambos os Boxeadores.
- 8.3.6. O Árbitro poderá desqualificar um Boxeador que não cumpra imediatamente o comando do Árbitro, ou se comporte em relação ao Árbitro de maneira ofensiva ou agressiva a qualquer momento.
- 8.3.7. O Árbitro desqualifica um Boxeador por cometer uma falta grave com ou sem aviso prévio.
- 8.3.8. O Árbitro interpreta estas regras na medida em que são aplicáveis ou relevantes para o Combate, ou para decidir e tomar medidas sobre qualquer circunstância do Combate que não esteja coberta por estas regras.
- 8.3.9. O árbitro interrompe o combate caso o equipamento do boxeador seja desfeito durante o combate até que o problema seja corrigido.

8.4. Após o final do Combate

- 8.4.1. O Árbitro garante que o Boxeador esteja com as bandagens apropriadas, conforme regra 12, após o término do Combate.
- 8.4.2. O Árbitro indica o vencedor do Combate levantando a mão do Boxeador ou de outra forma somente após o anúncio ter sido feito.
- 8.4.3. Quando o vencedor de um Combate é anunciado, o Árbitro deve estar posicionado no meio do ringue segurando uma mão de cada Boxeador e levantar a mão do Boxeador vencedor de frente para a câmera de TV principal, a menos que seja instruído de outra forma pelo Delegado Técnico.
- 8.4.4. Caso o Árbitro decida interromper o Combate, deverá primeiro informar o Delegado Técnico Adjunto da decisão e do motivo pelo qual o Combate foi interrompido. O Delegado Técnico Adjunto deve informar o Árbitro se a decisão for claramente contra estas Regras de Competição.
- 8.4.5. O Árbitro pode consultar o Médico de Ringue sobre a condição de um Boxeador competidor.
- 8.4.6. Quando o Árbitro chama o Médico de Ringue para examinar um Boxeador, apenas o Árbitro e o Médico de Ringue estarão presentes no ringue ou na plataforma, a menos que o Médico de Ringue solicite alguém para ajudar.
- 8.4.7. Se um Boxeador sofrer uma lesão, o Árbitro ordena que o Boxeador não lesionado vá para o canto neutro e então pergunta ao Médico de Ringue se o Boxeador lesionado está apto para continuar.
- 8.4.8. Se um Boxeador sofrer uma lesão e o Médico de Ringue informar ao Árbitro que o Boxeador está apto para continuar, então o Árbitro poderá decidir continuar o Combate.
- 8.4.9. Se um Boxeador sofrer uma lesão e o Médico de Ringue informar ao Árbitro que o Boxeador não está apto para continuar, então o Árbitro poderá decidir encerrar o Combate.
- 8.4.10. Se um Boxeador sofrer uma lesão e o Árbitro não ver a causa da lesão, o Árbitro solicitará a opinião de cada um dos cinco (5) Juízes para ver se todos ou a maioria viram uma falta ou um golpe correto. O Árbitro então toma uma das seguintes decisões:

- Onde todos ou a maioria dos Juízes viram um golpe correto, a decisão será para o Árbitro Parar Concurso – Lesão (RSC-I).
- Quando todos ou a maioria dos Juízes observarem uma falta intencional, a decisão será Desqualificação (DSQ).
- Quando todos ou a maioria dos Juízes observarem uma falta não intencional, a decisão será de acordo com os cartões de pontuação dos Juízes - Vencedor por Pontos (WP).

8.5. As Faltas

- 8.5.1. Golpe abaixo da cintura (golpe baixo).
- 8.5.2. Golpear com a cabeça.
- 8.5.3. Golpear com o ombro.
- 8.5.4. Golpear com o antebraço ou cotovelo.
- 8.5.5. Golpear com uma luva aberta.
- 8.5.6. Golpear com o interior da luva.
- 8.5.7. Golpear com o pulso ou com o lado da mão.
- 8.5.8. Golpear as costas do oponente, especialmente na nuca ou na cabeça.
- 8.5.9. Golpear o oponente com um soco no rim.
- 8.5.10. Golpear o oponente com um golpe de pivô ou golpe com as costas da mão.
- 8.5.11. Segurar
- 8.5.12. Segurar e golpear.
- 8.5.13. Segurar o braço ou a cabeça do oponente, ou empurrar um braço por baixo do braço do oponente.
- 8.5.14. Passar rasteira.
- 8.5.15. Chutar.
- 8.5.16. Cabeçada.
- 8.5.17. Enforçar.
- 8.5.18. Puxar.
- 8.5.19. Morder.
- 8.5.20. Cuspir no adversário ou no Árbitro.
- 8.5.21. Fingindo/simulando.
- 8.5.22. Empurrar
- 8.5.23. Empurrar o rosto do oponente com um braço ou cotovelo.
- 8.5.24. Empurrar a cabeça do oponente para trás.
- 8.5.25. Atacar enquanto segura as cordas ou faz uso injusto das cordas.
- 8.5.26. Repousar, lutando e se jogando no clinche.
- 8.5.27. Atacar um oponente que está caído ou que está subindo.
- 8.5.28. Abaixando-se abaixo da cintura do oponente.
- 8.5.29. Defesa totalmente passiva por meio de cobertura dupla e cair, correr ou virar as costas intencionalmente para evitar um golpe.
- 8.5.30. Falar sem a permissão do árbitro.
- 8.5.31. Não recuar quando ordenado a quebrar (Break).
Tentar golpear o adversário imediatamente após o Árbitro ter ordenado "Break" e antes de dar um passo para trás.
- 8.5.32. Agredir ou comportar-se de forma agressiva em relação a um Árbitro a qualquer momento.

8.5.33. Manter a mão avançada reta para obstruir a visão do oponente.

8.6. Knockdown

- 8.6.1. Um Boxeador é considerado derrubado devido a um golpe legal se:
- O Boxeador toca o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés do Boxeador como resultado de um golpe ou série de golpes.
 - O Boxeador está deitado nas cordas como resultado de um golpe ou série de golpes
 - O Boxeador está fora ou parcialmente fora das cordas como resultado de um golpe ou série de golpes.
 - Após um soco forte, o boxeador não caiu e não está deitado nas cordas, mas é considerado machucado e requer uma contagem de oito em pé.
- 8.6.2. No caso de Knockdown, o Árbitro deve dizer "Stop" e então iniciar a contagem, contando de um (1) a oito (8), se o Boxeador estiver apto para continuar, e contando de um (1) a dez (10) se o Boxeador estiver inapto para continuar.
- 8.6.3. O Árbitro conta com intervalos de um (1) segundo e indica cada segundo com a mão para que o Boxeador que foi derrubado fique ciente da contagem.
- 8.6.4. Se ambos os Boxeadores forem derrubados ao mesmo tempo, a contagem continua enquanto um deles ainda estiver derrubado.
- 8.6.5. Antes que o número "um" ("1") seja contado, deve ter decorrido um intervalo de um (1) segundo entre o momento em que o Boxeador é derrubado e o momento do anúncio de "um" ("1").
- 8.6.6. Se um Boxeador for derrubado como resultado de um golpe e o Combate continuar após a contagem de oito (8) ter sido alcançada, mas o Boxeador cair novamente sem ter recebido mais um soco, o Árbitro poderá continuar a contagem a partir da contagem de oito (8) até a contagem de dez (10).
- 8.6.7. Quando um Boxeador é derrubado como resultado de um golpe, o Combate não deve continuar até que o Árbitro tenha atingido a contagem obrigatória de oito (8), mesmo que o Boxeador esteja pronto para continuar antes disso ou o round tenha terminado.
- 8.6.8. No caso de um Boxeador ser derrubado no final de qualquer round, o Árbitro continua a contar até que o Boxeador não seja mais derrubado, independentemente do final do round.
- 8.6.9. Caso o Árbitro conte até dez (10), considera-se que tal Boxeador perdeu o Combate por Nocaute (KO), independentemente do final do round. (O gongo não salva o Boxeador)

8.7. Limites de contagem obrigatórios

- 8.7.1. Para categorias de idade Elite, Sub-19 e Sub-17,
- um máximo de três (3) contagens de oito se aplicam em uma (1) round e
 - um máximo de quatro (4) contagens de oito se aplicam em (1) um combate.
- 8.7.2. Contagens de oito devido a golpes ilegais ou faltas não são consideradas nos Limites de Contagem Obrigatória.

8.8. Boxeador fora do ringue

- 8.8.1. No caso de um Boxeador ser expulso do ringue por um golpe legal, o Boxeador deverá ter trinta (30) segundos para voltar ao ringue após a Contagem Oito sem a ajuda de ninguém. Caso o Boxeador não seja capaz de retornar dentro do prazo acima mencionado, este Boxeador será considerado como tendo perdido a luta pelo Referee Stops Contest (RSC).
- 8.8.2. No caso de um Boxeador ser empurrado para fora do ringue, o Boxeador deve ter sessenta (60) segundos para voltar ao ringue (não é necessária a Contagem de Oito). Caso o Boxeador não consiga retornar dentro do prazo mencionado acima ou entre no ringue, mas não pareça apto para continuar, o Árbitro pedirá ao Médico de Ringue para examinar o Boxeador.
- Se o Médico de Ringue declarar que o Boxeador está inapto para continuar, o adversário do Boxeador perderá por desqualificação (DSQ).
 - Se o Médico do Ringue declarar que o Boxeador está apto para continuar, o Árbitro emitirá uma advertência ao Boxeador infrator e retomará a Luta.
- 8.8.3. No caso de um Boxeador cair do ringue por vontade própria, o Boxeador deverá ter trinta (30) segundos para voltar ao ringue, sem uma Contagem de Oito. Caso o Boxeador não consiga retornar dentro do prazo mencionado acima, tal Boxeador será considerado como tendo perdido a luta pelo Referee Stops Contest (RSC).

8.9. Protetor bucal caindo

- 8.9.1. O Árbitro dá uma penalidade obrigatória a um Boxeador que cospe o protetor bucal intencionalmente sem receber um soco correto.
- 8.9.2. O Árbitro dá uma penalidade obrigatória a um Boxeador cujo protetor bucal cai pela terceira vez.

8.10. Golpe baixo

- 8.10.1. Após um golpe baixo, se o Boxeador ofendido não reclamar e o golpe baixo não tiver sido forte e intencional, o Árbitro assinala a falta sem interromper o Combate.
- 8.10.2. Após um golpe baixo, se o Boxeador ofendido reclamar da gravidade do golpe baixo, o Árbitro tem duas (2) opções:
- O Árbitro desqualifica o Boxeador infrator imediatamente se for um golpe intencional e forte.
 - O árbitro inicia uma contagem de oito.
- 8.10.3. Após um golpe baixo, se o Árbitro iniciar uma contagem de oito devido a reclamações do Boxeador ofendido sobre a gravidade do golpe baixo, o Árbitro tem mais duas (2) opções:
- O Árbitro avisa o infrator, caso o boxeador ofendido esteja apto para continuar, e o combate continua.
 - O Árbitro dá um máximo de um minuto e 30 segundos (1m 30s) para o Boxeador ofendido se recuperar se o Boxeador não estiver apto para continuar seguindo a Contagem Oito inicial.

- 8.10.4. Após um golpe baixo, se o Árbitro realizar uma Contagem de Oito devido a reclamações do Boxeador ofendido sobre a gravidade do golpe baixo, então der um minuto e 30 segundos (1m 30s) para o Boxeador se recuperar, o Árbitro terá mais dois (2) opções:
- O Árbitro penaliza o infrator, caso o boxeador ofendido esteja apto para continuar, e o combate continua.
 - Se o Boxeador ofendido ainda não estiver apto para continuar, o Árbitro declara o adversário vencedor da Luta por Arbitragem Parada Concurso – Lesão (RSC-I).

8.11. Advertência, penalidade, desqualificação

- 8.11.1. O Árbitro, a seu critério, pode advertir, penalizar ou desqualificar o boxeador, que não obedece às instruções, que age contra as regras, que boxeia de forma antidesportiva ou que comete faltas.
- 8.11.2. Uma terceira penalidade em um Combate para um Boxeador resulta em desqualificação automática pelo Árbitro.
- 8.11.3. O Árbitro, que pretende dar uma penalidade a um Boxeador dirá “Pare” e demonstrará a infração primeiro ao Boxeador e depois ao Delegado Técnico Adjunto.
- 8.11.4. Se o Árbitro der uma penalidade a um Boxeador, o Delegado Técnico Adjunto registrará a penalidade e informará o Operador do Sistema de Pontuação que, por sua vez, registrará o desconto de ponto no Sistema de Pontuação. Cada penalidade reduz da pontuação total do Boxeador infrator um (1) ponto por Juiz.
- 8.11.5. O Árbitro adverte o Boxeador infrator se o oponente receber uma cabeçada ou qualquer outro golpe ilegal grave que não cause lesão ou corte,
- 8.11.6. O Árbitro poderá desqualificar o Boxeador infrator, se o oponente receber uma cabeçada ou qualquer outro golpe ilegal grave e isso for considerado suficientemente grave para justificar uma desqualificação.
- 8.11.7. O Árbitro desqualifica o Boxeador infrator, se o adversário receber uma cabeçada ou qualquer outro golpe ilegal que cause lesão ou corte.
- 8.11.8. Se o Árbitro tiver alguma razão para acreditar que foi cometida uma falta que o Árbitro não viu, o Árbitro poderá consultar os Juízes do ringue.
- 8.11.9. Se o Árbitro descobrir uma irregularidade nas bandagens do Boxeador após o Combate que, na opinião do Árbitro, deu uma vantagem ao Boxeador, o árbitro desqualificará o Boxeador imediatamente.

9. Regra 9: Decisões de combate

9.1. Vitória por pontos (WP)

- 9.1.1. No final de um Combate, cada Juiz determina um vencedor com base na pontuação total do Boxeador durante o Combate. O vencedor é determinado através do Sistema de Pontuação aprovado por decisão unânime ou dividida.
- 9.1.2. Uma decisão unânime por pontos é declarada caso todos os cinco (5) Juízes indiquem o mesmo vencedor.

- 9.1.3. Uma decisão dividida por pontos é declarada:
- Quando três (3) Juízes nomearem um (1) Boxeador como vencedor e os outros dois (2) Juízes indicarem o outro Boxeador como vencedor ou empatado; ou
 - Quatro (4) Juízes nomeiam um (1) Boxeador como vencedor e o outro Juiz indica o outro Boxeador como vencedor ou empata.
- 9.1.4. Se as pontuações totais atribuídas por cada Juiz, incluindo qualquer dedução, forem iguais no final do Combate, o(s) Juiz(es) com pontuações iguais são solicitados a desempatar e nomear qual Boxeador é o vencedor do Combate em sua opinião nos seguintes casos:
- Um (1) Juiz tem pontuação de empate e as pontuações totais dos outros quatro (4) Juízes são divididas igualmente; ou
 - Dois (2) Juízes têm pontuação de empate e os outros três (3) Juízes não pontuam por unanimidade; ou
 - Três (3) ou mais Juízes têm pontuações empatadas.
- 9.1.5. Os Juízes pontuam o round para cada Boxeador até o momento do término do Combate, e o Boxeador que estiver à frente em pontos é declarado o vencedor do Combate em pontos. O round em que o Combate é interrompido é pontuado, mesmo que seja um round parcial.
- 9.1.6. A decisão do Vencedor por Pontos (WP) se aplica se uma lesão causada por uma falta não intencional ocorrer durante qualquer round e como resultado o combate for interrompido pelo Árbitro.
- 9.1.7. A decisão do Vencedor por Pontos (WP) se aplica no caso de ambos os Boxeadores se machucarem ao mesmo tempo e como resultado a luta for interrompida pelo Árbitro.
- 9.1.8. A decisão do Vencedor por Pontos (WP) se aplica caso o Combate seja encerrado pelo Árbitro devido a uma situação que esteja fora do controle dos Boxeadores ou do Árbitro, como destruição do ringue, falha no fornecimento de iluminação, forças da natureza ou outros imprevistos semelhantes, e somente se a situação mencionada ocorrer após o término do primeiro round.
- 9.1.9. A decisão do Vencedor por Pontos (WP) se aplica no caso de um Nocaute Duplo (DKO) durante a luta final de uma competição.
- 9.1.10. Se um Combate for interrompido por motivo de força maior após o primeiro round, o Combate será encerrado e as pontuações serão consideradas finais.

9.2. Reagendamento extraordinário de um combate

- 9.2.1. O Combate pode ser encerrado pelo Árbitro devido a uma situação que esteja fora do controle dos Boxeadores ou do Árbitro, como a destruição do ringue, falha no fornecimento de iluminação, forças da natureza ou outras condições imprevistas semelhantes.
- 9.2.2. Se um Combate for interrompido durante o primeiro round e não puder ser concluído, o Combate será remarcado no mesmo dia (de preferência dentro da mesma Sessão). A decisão será tomada pelo Delegado Técnico.
- 9.2.3. Se um combate for interrompido durante o primeiro round do combate final e não puder ser concluído, o combate será cancelado e ambos os boxeadores receberão uma medalha de prata.

9.3. Árbitro encerra o combate (RSC)

- 9.3.1. Se um Boxeador, na opinião do Árbitro, estiver sendo derrotado ou recebendo punição excessiva ou golpes fortes, o Combate será interrompido e o oponente será declarado vencedor do Combate pelo RSC.
- 9.3.2. Se um boxeador estiver de pé e não estiver apto para continuar e/ou não conseguir retomar boxear após uma contagem de oito, o oponente é declarado vencedor do combate pelo RSC.
- 9.3.3. Se um boxeador não retomar a boxear imediatamente após o período de descanso entre os rounds, o oponente é declarado vencedor do combate pelo RSC.
- 9.3.4. Se um Boxeador que caiu do ringue como resultado de um golpe legal não voltar a entrar no ringue após trinta (30) segundos, o oponente será declarado vencedor do Combate por RSC.
- 9.3.5. O Médico de Ringue tem a opção de aconselhar o Árbitro a encerrar um Combate se um Boxeador, na opinião do Médico de Ringue, receber punição excessiva. O adversário é declarado vencedor do combate pela RSC.

9.4. Árbitro encerra o combate por lesão (RSC-I)

- 9.4.1. Se um Boxeador, na opinião do Árbitro, estiver inapto para continuar devido a uma lesão sustentada ou aumentada devido a golpes legais, o Combate será interrompido e o oponente será declarado vencedor do Combate por RSC-I.
- 9.4.2. Se um Boxeador, na opinião do Árbitro, estiver inapto para continuar a competir devido a uma lesão não sofrida por golpes, o Combate será interrompido e o oponente será declarado vencedor do Combate pelo RSC-I.
- 9.4.3. Se um Boxeador sofrer um golpe baixo e não se recuperar após um minuto e 30 segundos (1m 30s), o adversário é declarado vencedor do Combate pelo RSC-I.

9.5. Abandono (ABD)

- 9.5.1. Se um Boxeador se retirar voluntariamente ou se o Segundo do Boxeador jogar a toalha no ringue ou aparecer na plataforma (exceto enquanto o Árbitro estiver conduzindo uma contagem), o oponente será declarado vencedor do Combate pelo ABD.
- 9.5.2. Se um Boxeador perder um lente de contato durante um round ou Combate e não aceitar continuar boxeando sem as lentes de contato, o Árbitro encerra o Combate e declara o oponente o vencedor do Combate por ABD.

9.6. Vitória por desqualificação (DSQ)

- 9.6.1. Se um Boxeador for desqualificado por qualquer motivo, o oponente será declarado vencedor do Combate por DSQ.
- 9.6.2. Se o Árbitro, a seu critério, determinar que uma falta intencional causou uma lesão a um Boxeador e que o Boxeador que sofreu a falta e lesionado não pode continuar por causa da lesão sofrida por esta falta intencional, o Boxeador infrator é desqualificado e o Boxeador lesionado é declarado o vencedor da luta por DSQ.
- 9.6.3. A terceira penalidade no Combate desqualifica automaticamente o Boxeador, e o adversário é declarado vencedor do Combate pelo DSQ

- 9.6.4. Se ambos os Boxeadores forem desclassificados, incluindo walkovers, ambos os Boxeadores perdem a luta por BDSQ.
- 9.6.5. Se ambos os Boxeadores no Combate forem desclassificados em qualquer fase da Competição antes da semifinal, seu oponente na próxima rodada vencerá por walkover.
- 9.6.6. Se ambos os Boxeadores no Combate forem desqualificados durante um Combate Final (BDSQ), ambos os Boxeadores receberão medalhas de prata.

9.7. Desqualificação por comportamento antidesportivo (DQB)

- 9.7.1. Se um Boxeador for desqualificado por Comportamento Antidesportivo (como agredir ou agir agressivamente contra um Árbitro, Juiz, Delegado Técnico, Oficial de Equipe, oponente ou outro), o oponente será declarado vencedor do Combate por DQB e o Boxeador desqualificado será sujeito a sanções determinadas pela World Boxing.
- 9.7.2. O Árbitro declara vencedor por DSQ e somente o Delegado Técnico terá autoridade para ajustar o resultado para DQB por qualquer Comportamento Antidesportivo.
- 9.7.3. Se ambos os boxeadores forem desqualificados por comportamento antidesportivo, nenhum dos boxeadores será elegível para uma medalha.

9.8. Vitória por Knockout(KO)

- 9.8.1. Se um Boxeador for derrubado, não conseguir se levantar e retomar o boxe antes que esse Boxeador seja contado até dez (10), o oponente será declarado vencedor do Combate por KO.
- 9.8.2. No caso de uma emergência e o Árbitro suspender a contagem e/ou chamar o Médico de Ringue ao ringue antes que o Boxeador seja contado até dez (10), o oponente será declarado vencedor do Combate por KO.
- 9.8.3. Depois que o Árbitro disser "Dez" ("10"), a luta termina e deve ser decidida como KO. O Árbitro poderá interromper a contagem a qualquer momento se o Árbitro considerar que o Boxeador precisa imediatamente de atenção médica, e a decisão será KO.
- 9.8.4. Caso ocorra um Double KO (DKO), ambos os Boxeadores perderão a luta por DKO.
- 9.8.5. Se ocorrer um DKO durante uma final, a decisão do Vencedor por Pontos (WP) destas regras será aplicada.

9.9. Vitória por Walkover (WO)

- 9.9.1. Se um Boxeador estiver presente no ringue totalmente vestido e pronto para lutar, e o Boxeador adversário não aparecer no ringue após ser anunciado e um período máximo de um (1) minuto tiver decorrido após o toque do gongo, o Árbitro declarará o boxeador presente o vencedor por WO.
- 9.9.2. Se um boxeador for reprovado no exame médico ou na pesagem diária, o oponente vencerá por WO. Os Boxeadores do respectivo Combate não serão chamados ao FOP e o resultado do Combate será anunciado oficialmente.
- 9.9.3. Nenhuma medalha será concedida a um Boxeador que não tenha lutado boxe pelo menos uma vez durante todo o período da Competição.
- 9.9.4. Se um Boxeador que venceu por DSQ for declarado inapto para competir na próxima rodada da mesma Competição, então o oponente será declarado vencedor do Combate por WO.

- 9.9.5. Se um Combate não puder ocorrer porque ambos os Boxeadores não podem competir (BDSQ ou DKO) em qualquer fase da Competição antes das semifinais, o adversário na próxima rodada vencerá por WO.
- 9.9.6. Se uma luta semifinal não puder acontecer porque ambos os boxeadores não podem competir por motivos médicos ou por motivo de força maior, ambos os boxeadores receberão uma medalha de bronze além do perdedor da outra luta semifinal.
- 9.9.7. Se ambas as lutas semifinais não puderem ocorrer, quatro (4) Boxeadores ficarão em terceiro lugar.
- 9.9.8. Se uma luta final não puder acontecer porque ambos os boxeadores falharam na pesagem diária ou não compareceram, ambos serão desclassificados da final e receberão medalhas de prata.
- 9.9.9. Se uma luta final não puder ocorrer porque ambos os boxeadores não foram autorizados a competir por decisão médica ou por motivo de força maior, ambos os boxeadores receberão medalhas de prata.

10. Regra 10: Os Oficiais Técnicos (OTs)

10.1. Posições dos OTs

- 10.1.1. Delegado Técnico
- 10.1.2. Delegado Técnico Adjunto
- 10.1.3. Comissionado de sorteio
- 10.1.4. Médico de Ringue
- 10.1.5. Avaliador de Árbitros e Juízes
- 10.1.6. Coordenador de Árbitros e Juízes
- 10.1.7. Observador de Juízes
- 10.1.8. Gerente de equipamentos
- 10.1.9. Técnico de corte
- 10.1.10. Cronometrista e Operador do gongo
- 10.1.11. Anunciador

10.2. Permissões para OTs

- 10.2.1. Os Oficiais Técnicos não podem ter qualquer registro de sanções anteriores por razões de integridade ou ética.
- 10.2.2. O código de vestimenta dos Oficiais Técnicos é estritamente comercial, a menos que os Oficiais Técnicos recebam uniforme aprovado pelo World Boxing.
- 10.2.3. Numa Competição da World Boxing, só pode haver no máximo dois OTs da mesma nacionalidade.
- 10.2.4. Numa Competição da World Boxing, os Oficiais Técnicos não poderão trabalhar em qualquer Combate envolvendo Boxeadores do país onde o TO nasceu ou reside, ou se o TO compartilhar o mesmo passaporte ou documento de identificação de refugiado semelhante que qualquer um dos Boxeadores naquele Combate.
- 10.2.5. Nas Competições da World Boxing, os OTs devem declarar e reportar conflitos de interesse ao Delegado Técnico do Delegado Técnico Adjunto.
- 10.2.6. Todos os TOs certificados pela World Boxing podem estar sujeitos a verificações de antecedentes, desde que concordem com tais verificações com antecedência. Quaisquer casos identificados de irregularidades consideradas

riscos para o bem-estar ético dos boxeadores e das competições de boxe levarão à remoção do(s) referido(s) indivíduo(s) da lista de R&Js e OTs considerados para nomeação para competições de boxe.

10.3. O Delegado Técnico(DT)

- 10.3.1. Os DTs devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição da World Boxing.
- 10.3.2. O DT não pode ser nacional do país onde está ocorrendo uma Competição Mundial de Boxe.
- 10.3.3. O DT não pode ser um R&J e/ou Boxeador ativo.
- 10.3.4. Uma sessão não começa sem a presença do DT.
- 10.3.5. Caso o DT não esteja presente, o Delegado Técnico Adjunto (DTA) mais antigo assumirá a função do DT. A antiguidade será estabelecida com base no número de aparições como Oficial Técnico em Competições Mundiais de Boxe e anunciada pelo DT antes do início da Competição.
- 10.3.6. Antes do início de qualquer Competição Mundial de Boxe, o DT é responsável por conduzir uma Reunião Técnica com os Oficiais da Equipe.
- 10.3.7. O DT é responsável por garantir que o FOP e as áreas dos Boxeadores, R&Js e OTs estejam funcionando adequadamente.
- 10.3.8. O DT será responsável por supervisionar todas as decisões do combate.
- 10.3.9. O DT revisará as pontuações e obterá feedback dos avaliadores de Árbitros e Juízes sobre o desempenho dos Árbitros e Juízes.
- 10.3.10. O DT é obrigado a participar da Reunião diária de Aprovações e Filtros de R&J, liderada pelo Avaliador Líder de R&J.
- 10.3.11. Com base na Reunião diária de Avaliação e Filtros de R&J, o DT é responsável por supervisionar o processo para garantir que esteja em conformidade com os procedimentos de sanções e filtros.
- 10.3.12. O DT é obrigado a participar e liderar a reunião diária do OT.
- 10.3.13. Nas Competições Mundiais de Boxe, o DT avaliará os OTs com base nos critérios desenvolvidos pela World Boxing e encaminhará os resultados ao Comitê Mundial de Esportes e Competição de Boxe.
- 10.3.14. Se um OT nomeado para um Combate estiver ausente, o DT nomeará um substituto dentre os Oficiais presentes na Competição.
- 10.3.15. Se um Combate não puder ser realizado devido a um motivo de força maior, o DT poderá ordenar a interrupção do Combate até que ele possa ser retomado satisfatoriamente.
- 10.3.16. Durante qualquer Competição Mundial de Boxe, o DT nomeado será responsável por advertir, alertar e/ou remover o credenciamento de pessoas que apresentem comportamento impróprio.
- 10.3.17. O DT não poderá trabalhar em Combates envolvendo Boxeadores do país onde o DT nasceu ou reside, ou se o DT compartilhar o mesmo passaporte ou documento de identificação de refugiado semelhante que o Boxeador. Outros conflitos de interesse também devem ser declarados.

10.4. O Delegado Técnico Adjunto (DTA)

- 10.4.1. Os Delegados Técnicos Adjuntos devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição Mundial de Boxe.
- 10.4.2. O DTA não pode ser nacional do país onde uma Competição Mundial de Boxe está ocorrendo e deve ter uma nacionalidade diferente da do DT nomeado, a menos que especificado de outra forma pelas Regras do Evento.
- 10.4.3. O DTA não pode ser um R&J e/ou Boxeador ativo.
- 10.4.4. Em qualquer Competição Mundial de Boxe, o DTA será responsável por todos os aspectos competitivos do Combate, com as mesmas funções do DT nomeado.

10.5. O Comissionado do Sorteio

- 10.5.1. Os Comissionado do Sorteio devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição Mundial de Boxe.
- 10.5.2. O Comissionado do Sorteio não pode ser um R&J e/ou Boxeador ativo.
- 10.5.3. O Comissionado do Sorteio seguirá o Protocolo do Sorteio R&J.
- 10.5.4. O Comissionado do Sorteio participará da Reunião diária de Avaliações e Filtros de R&J liderada pelo Avaliador Líder de R&J. Durante esta reunião, o Comissário do Sorteio será informado dos filtros a serem aplicados no dia.
- 10.5.5. O Comissionado do Sorteio especificará todos os filtros reais ao Operador do Sistema de Pontuação antes do Sorteio R&J computadorizado. Os filtros devem estar alinhados com os princípios de neutralidade.
- 10.5.6. O Comissionado do Sorteio garantirá que o Sorteio R&J esteja alinhado com os princípios de neutralidade.
- 10.5.7. Após o Sorteio R&J, o Comissionado do Sorteio irá alterar as solicitações que só poderão ser feitas em circunstâncias extraordinárias e deverão obedecer ao Protocolo do Sorteio R&J.
- 10.5.8. O Comissionado do Sorteio criará e manterá um cronograma rotativo para Avaliadores de R&J e Observadores de Juízes.

10.6. O Médico de Ringue

- 10.6.1. Os médicos do ringue devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer competição mundial de boxe.
- 10.6.2. Um mínimo de um (1) e um máximo de dois (2) Médicos do Ringue estarão presentes ao lado do ringue durante todas as Sessões nas Competições Mundiais de Boxe.
- 10.6.3. Em situações de emergência durante uma Competição Mundial de Boxe, onde os Médicos do Ringue nomeados não possam desempenhar suas funções, o DT nomeado pode nomear um médico local ou um médico da equipe para trabalhar no ringue.
- 10.6.4. O Médico de Ringue garante que as Competições Mundiais de Boxe sigam as Diretrizes Médicas da World Boxing.
- 10.6.5. O Médico de Ringue realiza exames médicos em todas as pesagens diárias.
- 10.6.6. O Médico de Ringue estará presente uma (1) hora antes do primeiro Combate e até verificar os Boxeadores no final do último Combate de cada dia de competição.
- 10.6.7. O Médico de Ringue usará luvas cirúrgicas durante a luta.

- 10.6.8. O Médico de Ringue pode ser solicitado pelo Árbitro durante um combate para expressar sua opinião sobre a condição de um Boxeador competidor.
- 10.6.9. O Médico de Ringue pode tratar uma lesão por no máximo um (1) minuto. O tratamento só pode ocorrer uma vez por luta para cada boxeador.
- 10.6.10. O Médico de Ringue fornece suporte para assuntos relacionados ao antidoping.
- 10.6.11. O Médico de Ringue realiza exames médicos para R&Js nomeados antes do início de uma competição da World Boxing.
- 10.6.12. Antes do início de cada sessão, um Médico de Ringue verificará se há suprimentos médicos conforme exigido pelas Diretrizes Médicas da World Boxing – incluindo uma ambulância, um tanque portátil de oxigênio e uma maca.
- 10.6.13. Se um Boxeador ficar inconsciente, apenas o Árbitro e o Médico do Ringue poderão permanecer no ringue. Apenas o Médico de Ringue pode solicitar ajuda adicional.
- 10.6.14. Caso um Boxeador fique inconsciente por mais de um (1) minuto, o Boxeador deverá ser transportado ao hospital mais próximo (se possível, ao departamento de neurocirurgia) para avaliação adicional. Qualquer Boxeador com concussão pode ser encaminhado ao hospital pelo Médico de Ringue.
- 10.6.15. No caso de um KO sem inconsciência, ou no caso de um RSC, o Boxeador será examinado pelo Médico de Ringue imediatamente em seguida no vestiário para determinar a natureza da lesão, e a necessidade de nova observação médica e/ou hospitalização.
- 10.6.16. O Médico de Ringue pode recomendar tratamento para boxeadores lesionados.
- 10.6.17. O Médico de Ringue decide se um boxeador está “apto para boxear”.
- 10.6.18. O Médico de Ringue preenche o Relatório Médico do combate caso um período de restrição e/ou medidas sanitárias de proteção tenham sido ordenados para o Boxeador. O Médico de Ringue também enviará uma cópia do relatório ao World Boxing.
- 10.6.19. Os médicos do ringue devem fazer um pedido ao DTA ou TD para interromper o combate se um boxeador competidor parecer incapaz de continuar.

10.7. O avaliador de árbitro e juiz (Avaliador R&J)

- 10.7.1. Os avaliadores de R&J devem ser ex-R&Js de nível internacional e devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição da World Boxing.
- 10.7.2. O avaliador de R&J não pode ser um R&J, treinador, Chefe de equipe e/ou boxeador ativo.
- 10.7.3. O avaliador de R&J participará diariamente das reuniões de avaliadores de R&J para fornecer feedback e análise pós-combate.
- 10.7.4. O Avaliador de R&J participará diariamente de reuniões de desempenho de R&J para validar quaisquer sanções de R&J.
- 10.7.5. O Avaliador R&J avaliará o desempenho dos Árbitros e/ou Juízes.
- 10.7.6. O Avaliador de R&J designado para um combate como Avaliador de Juízes deve pontuar cada round para comparação com as pontuações dos Juízes.
- 10.7.7. Se exigido pelo Avaliador Líder de R&J, os Avaliadores de R&J participarão das reuniões diárias de R&J, conduzidas pelo Avaliador Líder de R&J.
- 10.7.8. O Avaliador Principal de R&J é um Avaliador de R&J selecionado para ser o porta-voz do grupo de Avaliadores de R&J/Juízes Observadores. Esta posição é responsável por garantir que o grupo siga as diretrizes, comunicando feedback em nome do grupo

todas as reuniões com R&Js e outros OTs.

10.8. O Observador de Juiz

- 10.8.1. Os Observadores de Juizes devem ser ex-R&Js de nível internacional e devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição da World Boxing.
- 10.8.2. O Observador de Juiz não pode ser um R&J, Treinador, Chefe de Equipe e/ou Boxeador ativo.
- 10.8.3. O Observador de Juiz participará diariamente das reuniões de avaliadores de R&J para fornecer feedback e análise pós-combate.
- 10.8.4. O Observador de Juiz participará diariamente das reuniões de desempenho de R&J para validar quaisquer sanções de R&J.
- 10.8.5. O Observador de Juiz avaliará o desempenho dos Juizes por meio de transmissão de vídeo ao vivo fora do FOP.
- 10.8.6. O Observador de Juiz pontuará cada rodada para comparação com as pontuações do Avaliador de Juiz e dos Juizes.

10.9. O Coordenador de Árbitros e Juizes (Coordenador R&J)

- 10.9.1. Os Coordenadores de R&J devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição Mundial de Boxe.
- 10.9.2. O Coordenador de R&J coletará as nomeações de combate de R&J, combate por combate, do Comissário do Sorteio.
- 10.9.3. O Coordenador de R&J conduzirá oportunamente o Árbitro e os Juizes da sala de R&J para uma área designada ao redor do FOP.
- 10.9.4. O Coordenador de R&J informará aos R&J para entrarem no FOP e garantir que cada um esteja na posição correta.
- 10.9.5. O Coordenador de R&J distribuirá informações sobre as nomeações do Combate de R&J para o Anunciador, Avaliadores de R&J e DT.
- 10.9.6. O Coordenador de R&J garantirá que os R&J saiam do FOP de maneira ordenada após o final do combate.

10.10. O Gerente de Equipamentos

- 10.10.1. Os Gerentes de Equipamentos devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição Mundial de Boxe.
- 10.10.2. O Gerente de Equipamento não pode ser um R&J, Treinador, Chefe de Equipe e/ou Boxeador ativo.
- 10.10.3. O Gerente de Equipamentos garantirá que todos os equipamentos, distribuição e manuseio de equipamentos dos Boxeadores estejam alinhados com as regras da World Boxing.
- 10.10.4. O Gerente de Equipamento será responsável por todos os equipamentos relacionados à competição do Boxeador e sua distribuição.
- 10.10.5. O Gerente de Equipamentos administrará os voluntários encarregados de acompanhar os Boxeadores até o ringue, manusear luvas e protetores de cabeça, distribuir curativos e os responsáveis pelo armazenamento dos equipamentos.

- 10.10.6. O Gerente de Equipamentos inspecionará todos os Boxeadores e seus equipamentos antes de entrar no FOP.
- 10.10.7. O Gerente de Equipamentos inspecionará todos os Segundos para garantir que eles usem trajes adequados e que apenas equipamentos permitidos sejam transportados para o FOP.
- 10.10.8. O Gerente de Equipamento garantirá que apenas Segundos elegíveis com credenciamento válido entrem no FOP.
- 10.10.9. O Gerente de Equipamento coordenará para que os Boxeadores estejam na área de chamada antes que sua entrada no FOP seja anunciada.

10.11. O Técnico de Corte

- 10.11.1. Os Técnicos de Corte devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição Mundial de Boxe.
- 10.11.2. O Técnico de Corte controlará as bandagens profissionais dos Boxeadores antes de calçarem as luvas, intervindo apenas caso não cumpram as regras da World Boxing.
- 10.11.3. O Técnico de Corte pode conduzir oficinas de bandagens durante as Competições da World Boxing para Oficiais de Equipe credenciados.

10.12. O Cronometrista e Operador de Gongo

- 10.12.1. Cronometristas e Operadores de Gongo devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição da World Boxing.
- 10.12.2. As funções do Cronometrista e do Operador de Gongo podem ser desempenhadas por uma (1) pessoa, mas é recomendado ter duas (2) pessoas para desempenhar essas funções para garantir um controle de qualidade consistente nas Competições da World Boxing.
- 10.12.3. O Cronometrista e o Operador do Gongo garantirão que a duração dos rounds e os períodos de descanso entre os rounds estejam de acordo com as Regras da Competição.
- 10.12.4. O Cronometrista e o Operador do Gongo começarão e terminarão cada rodada tocando o gongo.
- 10.12.5. O Cronometrista e o Operador do Gong sinalizarão a aproximação do final do round dez (10) segundos antes do final de cada round.
- 10.12.6. O Cronometrista e o Operador do Gongo regularão o tempo de cada round, parando o cronômetro quando instruído pelo Árbitro com o comando "Time", e retomando após o Árbitro dar o comando "Box".
- 10.12.7. O Cronometrista e o Operador do Gongo darão um sinal sonoro ao Árbitro após um Knockdown, indicando os segundos decorridos enquanto o Árbitro está contando.
- 10.12.8. Se, no final de um round, um Boxeador for derrubado e o Árbitro estiver em contagem, o gongo que indica o fim do round não soará. O gongo soará somente imediatamente após o Árbitro dar o comando "Box", indicando a continuação do Combate.
- 10.12.9. O Cronometrista e o Operador de Gong regularão o tempo de um golpe baixo (noventa (90) segundos), perda de consciência, Boxeador derrubado do ringue (trinta (30) segundos), Boxeador empurrado para fora do ringue (sessenta (60) segundos). segundos) e Boxeador caindo do ringue (trinta (30) segundos).

10.13. O locutor

- 10.13.1. O Locutor anunciará o número do Combate, Categoria de Peso, nome e país de cada Boxeador, o país de cada Juiz do ringue e o nome e país do Árbitro antes do Combate.
- 10.13.2. O locutor anunciará o número do round imediatamente após o início de cada round.
- 10.13.3. O Locutor pedirá aos Segundos que deixem o ringue anunciando “Segundos fora” dez (10) segundos antes do início de cada round, exceto no primeiro round.
- 10.13.4. O Locutor anunciará a decisão final do Combate e o vencedor do Combate após ter recebido os resultados finais do Combate do DTA.

11. Regra 11: Protocolo de sorteio de R&J

11.1. Protocolo de sorteio de R&J

- 11.1.1. No primeiro dia de competição, ao chegar ao local, o(s) Comissionado(s) de Sorteio receberão uma lista de todos os R&J participantes da Competição, produzida pelo Sistema de Pontuação. Esta lista será usada como referência durante toda a competição.
- 11.1.2. Antes do início de cada Sessão durante a Reunião diária de Avaliações e Filtros de R&J, o Comissário do Sorteio e o Delegado Técnico serão informados pelo Avaliador Líder de R&J de quaisquer nomes a serem retirados do pool de R&J para as Sessões do dia atual.
- 11.1.3. O Comissionado do Sorteio comunicará ao Operador do Sistema de Pontuação quais R&Js serão retirados do pool de R&J do dia até noventa (90) minutos antes do início da primeira Sessão do dia.
- 11.1.4. Os R&J podem ser retirados do grupo de R&J para uma Sessão com base nas avaliações e recomendações coletivas dos Avaliadores de R&J.
- 11.1.5. Os filtros utilizados para o Sorteio R&J devem ser orientados pelos princípios da neutralidade.
- 11.1.6. Noventa (90) minutos antes do início da primeira Sessão do dia, o Operador do Sistema de Pontuação inserirá todos os filtros e retiradas solicitados e, em seguida, sorteará os R&Js para essa Sessão.
- 11.1.7. A data e hora do Sorteio R&J serão registradas no Sistema de Pontuação, garantindo que não poderá ocorrer segundo sorteio.
- 11.1.8. Após o Sorteio R&J, o Operador do Sistema de Pontuação produzirá a Folha de Sorteio R&J para a Sessão e a entregará ao Comissário do Sorteio no FOP.
- 11.1.9. Para todas as Sessões subsequentes no mesmo dia, quinze (15) minutos após o término da Sessão anterior, o Operador do Sistema de Pontuação inserirá todos os filtros e retiradas solicitados que foram comunicados antes da primeira sessão do dia, e então sorteará o R&Js para a próxima sessão.
- 11.1.10. No máximo trinta (30) minutos antes do início de cada Sessão, o Comissário do Sorteio deverá entregar a Folha de Sorteio R&J (com quaisquer solicitações de alterações extraordinárias, ou no caso em que nenhum Juiz for sorteado pelo Sistema de Pontuação e assinado por ambos o Delegado Técnico e Comissário do Sorteio) ao Operador do Sistema de Pontuação

- 11.1.11. Se nenhuma solicitação de alteração for feita no Sorteio R&J inicial, a Folha de Sorteio R&J deverá ser assinada pelo Delegado Técnico e pelo Comissário do Sorteio, e o Comissário do Sorteio deverá entregar a Folha de Sorteio R&J assinada ao Operador do Sistema de Pontuação.
- 11.1.12. Se o Comissário do Sorteio precisar fazer quaisquer alterações ou entradas manuais no Sorteio R&J e isso envolver Boxeadores ou R&Js de seu país, isso deverá ser levado ao conhecimento do Delegado Técnico e do Delegado Técnico Adjunto para aprovação final.
- 11.1.13. A partir do momento em que o Comissário do Sorteio recebe a Folha de Sorteio R&J e começa a revisá-la, ele deve permanecer no Campo de Jogo até que a Folha de Sorteio R&J seja assinada pelo Delegado Técnico e submetida ao Operador do Sistema de Pontuação.
- 11.1.14. O Delegado Técnico deve estar presente no FOP para aprovar e assinar a Folha de Sorteio R&J após ela ser revisada pelo Comissário do Sorteio.
- 11.1.15. A partir do momento em que o Delegado Técnico recebe a Folha de Sorteio R&J para revisão, aprovação e assinatura, e até que o documento seja devolvido ao Comissário do Sorteio e depois ao Operador do Sistema de Pontuação, o Delegado Técnico não poderá sair do FOP.
- 11.1.16. Todas as solicitações de alteração do Sorteio R&J devem ser orientadas pelos princípios de neutralidade.
- 11.1.17. Assim que a Folha de Sorteio de R&J final for devolvida ao Operador do Sistema de Pontuação, o Operador do Sistema de Pontuação imprimirá quatro (4) Folhas de Sorteio de R&J por Luta atualizadas para a próxima Sessão e entregará todas as cópias ao Comissionado de Sorteio.
- 11.1.18. Quinze (15) minutos antes do início de cada Luta, o Comissário de Sorteio entrega todas as quatro (4) Folhas de Sorteio R&J atualizadas por Luta, Luta por Luta, ao Coordenador de R&J, que:
- Entrega uma (1) cópia ao locutor ao lado do ringue.
 - Entrega uma cópia a cada um dos Avaliadores R&J.
 - Mantém uma (1) cópia para convocar adequadamente os R&Js que participarão do próximo combate.
- 11.1.19. O Comissionado do Sorteio só poderá solicitar alterações no Sorteio R&J após o início da Sessão se:
- 11.1.19.1. O sorteio R&J não atribui um R&J a uma posição, produzindo um empate em branco.
- 11.1.19.2. Um R&J for selecionado em mais de três (3) combates consecutivos.
- 11.1.19.3. Um erro no sistema (configurações, filtros, etc.) provoca um conflito de neutralidade pré-estabelecido antes do sorteio.
- 11.1.19.4. Um R&J sofre com problemas individuais imprevistos, como doenças, lesões ou emergências externas.
- 11.1.19.5. Um R&J não se reporta ao trabalho no Combate designado.
- 11.1.19.6. As irregularidades (de acordo com o Código de Conduta da World Boxing) por parte do R&J são reconhecidas durante a referida Sessão.
- 11.1.19.7. Um risco geral à segurança devido à intensa manifestação da multidão é reconhecido durante a referida Sessão.
- 11.1.20. A Comunicação Oficial sobre quaisquer solicitações de alterações extraordinárias no Sorteio R&J será feita através da Folha de Sorteio oficial, assinada pelo Delegado Técnico e pelo Comissionado do Sorteio.

- 11.1.21. Se um Juiz selecionado não puder continuar julgando durante um Combate devido a doença, os procedimentos conforme o Protocolo de Sorteio R&J serão seguidos. Ambas as pontuações dadas pelo Juiz substituído e pelo substituto serão exibidas. A pontuação total será calculada como se nenhuma substituição tivesse ocorrido.
- 11.1.22. Em casos emergenciais em que seja impossível cumprir integralmente o Protocolo de Sorteio R&J, o Delegado Técnico, juntamente com o Delegado Técnico Adjunto, aprovará um protocolo alternativo, documentando o(s) motivo(s) para isso e o novo processo por escrito.

12. Regra 12: Medidas Disciplinares

12.1. Código de Conduta da World Boxing

- 12.1.1. Cada Oficial de Equipe, Boxeador, Árbitro e Juiz e Oficial Técnico deve respeitar e concordar com o Código de Conduta da World Boxing.
- 12.1.2. Se um Oficial de Equipe, Boxeador, Árbitro e Juiz ou Oficial Técnico for suspeito de uma ofensa grave que possa constituir uma infração ética ou disciplinar ao violar o Código de Conduta da World Boxing, então qualquer Oficial de Competição poderá apresentar uma reclamação ou encaminhar o assunto ao Secretário Geral da World Boxing ou Chefe de Ética para posterior processo e possíveis sanções.

12.2. Sanções para ações proibidas realizadas por OTs e R&J

- 12.2.1. Qualquer R&J ou OT pode ser sancionado a qualquer momento com base no seu comportamento.
- 12.2.2. Uma decisão sobre suspensão(ões) relacionada(s) à ética dos R&Js ou OTs deve ser tomada pelo Chefe de Ética da World Boxing.

12.3. Sanções por ações proibidas realizadas pelos Segundos

- 12.3.1. Qualquer comportamento antidesportivo ou antiético conduzido por um Segundo está sujeito, antes de tudo, aos parâmetros e procedimentos estabelecidos no Código de Conduta da World Boxing e nas Condições de Participação relevantes.
- 12.3.2. Por má conduta no FOP que viole os deveres dos Segundos descritos nas Regras da Competição, os procedimentos de sanção são os seguintes:
 - 12.3.2.1. Pela primeira (1ª) violação de qualquer uma das atividades proibidas, o Segundo recebe uma advertência.
 - 12.3.2.2. Por uma segunda (2ª) violação de qualquer uma das atividades proibidas, um Segundo recebe uma penalidade. Eles devem então ser colocados fora da área do FOP, mas podem permanecer no Local da Competição.
 - 12.3.2.3. Por uma terceira (3ª) violação de qualquer uma das atividades proibidas, um Segundo é removido pelo Delegado Técnico pelo resto do dia.
 - 12.3.2.4. Se um Segundo for removido pela segunda vez, esse Segundo será completamente suspenso da Competição até a sua conclusão.

- 12.3.3. O Delegado Técnico tem o direito de advertir, retirar do FOP e remover o credenciamento de um Segundo que tenha infringido as Regras da World Boxing.

13. Regra 13: Equipamentos de Boxe

13.1. Luvas

- 13.1.1. Os boxeadores devem usar luvas vermelhas ou azuis de acordo com o canto.
- 13.1.2. Quando um Boxeador receber suas luvas, ele deverá calçá-las diante do Oficial que as emitiu.
- 13.1.3. As luvas devem ser retiradas pelos Boxeadores imediatamente após o término do combate e antes do anúncio da decisão.
- 13.1.4. O acolchoamento das luvas não deve ser deslocado ou quebrado. Somente luvas limpas e utilizáveis devem ser usadas.
- 13.1.5. As luvas devem pesar 284 gramas (aprox. 10 onças) ou 340 gramas (aprox. 12 onças), com tolerância de 5% para cima ou para baixo, sendo que a parte de couro não deve pesar mais da metade do peso total, e a parte de acolchoamento não deve pesar menos da metade do peso total. A margem de 5% também seria aplicada para baixo e para cima, respectivamente.
- 13.1.6. Luvas de dez (10) oz serão usadas em todas as categorias de peso e idade feminina, todas as categorias de peso masculino sub-17 e para a categoria de peso de 51 kg até a categoria de peso de 63,5 kg nas categorias de idade elite masculina e sub-19 masculina.
- 13.1.7. Luvas de doze (12) onças serão usadas para a categoria de peso de 71 kg até a categoria de peso de 92 kg ou mais nas categorias de idade elite masculina e sub-19 masculina.
- 13.1.8. Somente luvas com sistemas de fechamento de velcro serão usadas em todas as Competições da World Boxing.
- 13.1.9. Em todas as Competições da World Boxing, o sistema de fechamento das luvas será coberto por uma fita adesiva de 5 cm (2 pol.) de largura, com no máximo uma camada ao redor do pulso das luvas para minimizar a possibilidade de qualquer corte ou laceração no oponente.
- 13.1.10. A parte de couro das luvas deve ser feita de material de alta qualidade, como:
- Couro de vaca
 - Couro grau A
 - Outros materiais de qualidade equivalente, sujeitos à aprovação da World Boxing
- 13.1.11. O polegar deve ser fixado ao corpo principal das luvas pela parte superior e com folga máxima de 10mm.
- 13.1.12. A identificação da Competição ou o logotipo do fabricante poderão ser impressos e exibidos na parte superior frontal de cada luva com tamanho máximo de 50cm², salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.
- 13.1.13. O logotipo oficial do fabricante poderá ser impresso e exibido no polegar de cada luva com tamanho máximo de 24cm², salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.

13.2. Bandagens profissionais e bandagens de velcro

- 13.2.1. Nas competições de boxe sub-17 e sub-19, os boxeadores devem usar bandagens de velcro para proteger as mãos e os pulsos.

- 13.2.2. Nas Competições de Boxe de Elite, os Boxeadores devem usar bandagens de velcro ou bandagens profissionais, conforme especificado nas Regras do Evento, para proteger as mãos e os pulsos.
- 13.2.3. Em qualquer Competição da World Boxing todos os Boxeadores devem usar o mesmo tipo de proteção para as mãos.
- 13.2.4. Especificações das bandagens de velcro:
 - o Dois rolos de algodão elástico de 3,5 a 4,5 m de comprimento e 5,7 cm de largura com fechadura de velcro.
- 13.2.5. Especificações de bandagens profissionais:
 - o 2 rolos de gaze de 5cm x 15m (1 rolo de gaze para cada mão)
 - o 2 rolos de gaze de 5 cm x 10 m (1 rolo para criar uma almofada nos nós dos dedos para cada mão)
 - o 2 rolos de fita de óxido de zinco de 2,5 cm x 13 m
 - o 1 rolo de fita de óxido de zinco de 1,25cm x 13m para entre os dedos
- 13.2.6. É proibido o uso de quaisquer substâncias e materiais estranhos nas bandagens profissionais ou de velcro.
- 13.2.7. Para bandagens profissionais também é proibido:
 - 13.2.7.1. Para cobrir os nós dos dedos da mão com fita de óxido de zinco.
 - 13.2.7.2. Acumular gaze e fita de óxido de zinco.
 - 13.2.7.3. Colocar a fita de óxido de zinco diretamente na pele.

13.3. Protetor de cabeça

- 13.3.1. Em todas as Competições de Boxe Sub-17 e Sub-19, os Boxeadores deverão usar um protetor de cabeça vermelho ou azul, conforme o respectivo canto do Boxeador.
- 13.3.2. Nas Competições de Boxe Feminino de Elite, as Boxeadoras deverão usar protetor de cabeça vermelho ou azul, conforme o respectivo canto do Boxeador.
- 13.3.3. Nas competições de boxe masculino de elite, o boxeador não deve usar protetor de cabeça.
- 13.3.4. Os segundos devem garantir que o cabelo do Boxeador esteja preso adequadamente. Cabelo comprido não deve limitar a visão de um boxeador e deve ser protegido de forma adequada. Não há restrição quanto ao comprimento do cabelo. No entanto, o cabelo que se estende para fora do protetor de cabeça não deve exceder 5 cm.
- 13.3.5. Os boxeadores devem colocar o protetor de cabeça somente após entrar no ringue.
- 13.3.6. Os Boxeadores devem remover o protetor de cabeça imediatamente após o término do combate e antes que a decisão seja anunciada. Redes de cabelo ou quaisquer outros itens usados para controlar o cabelo podem ser mantidos.
- 13.3.7. O protetor de cabeça deve pesar no máximo 450 gramas (aproximadamente 16 onças).
- 13.3.8. Os protetores de cabeça devem vir em quatro (4) tamanhos: S (pequeno), M (médio), L (grande) e XL (extragrande).
- 13.3.9. Somente protetores de cabeça com sistemas de fechamento de velcro serão aprovados para todas as competições mundiais de boxe.
- 13.3.10. O acolchoamento dos protetores de cabeça deve respeitar uma espessura mínima de 2-3cm.
- 13.3.11. A parte de couro do protetor de cabeça deve ser feita de couro de alta qualidade, como:
 - o Couro de vaca
 - o Couro grau A
 - o Outros materiais de qualidade equivalente, sujeitos à aprovação da World Boxing.

- 13.3.12. A identificação da competição ou o logotipo do fabricante poderão ser impressos e exibidos na parte frontal do protetor de cabeça com tamanho máximo de 50cm², a menos que especificado de outra forma nas Regras do Evento.
- 13.3.13. O logotipo oficial do fabricante poderá ser impresso e exibido na parte traseira do protetor de cabeça com tamanho máximo de 40cm², salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.

13.4. Fita cinesiológica

- 13.4.1. Os boxeadores podem usar fita cinesiológica, desde que aplicada apenas:
- da cintura para baixo, e
 - para a parte de trás do corpo.

13.5. Uniforme de Competição

- 13.5.1. Os Boxeadores deverão usar uniformes predominantemente da cor correspondente ao seu respectivo corner (vermelho ou azul), salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.
- 13.5.2. Os boxeadores devem usar regata e shorts ou saia. O comprimento do short ou da saia não deve ser menor que o meio da coxa, não deve cobrir o joelho e não deve ser usado acima da linha da cintura.
- 13.5.3. A linha da cintura é uma linha imaginária que vai do umbigo até o topo dos quadris e não deve cobrir o umbigo. A linha da cintura deve ser claramente identificada por uma cor contrastante com o short/saia e regata e deve ter de 5 a 10cm de largura.
- 13.5.4. A bandeira do país da equipe poderá ser exibida apenas uma vez na regata e apenas uma vez no short e/ou saia. O emblema da Federação Nacional é aceito em substituição à bandeira do país, seguindo os mesmos requisitos de tamanho aqui descritos.
- 13.5.5. A bandeira não deve conter qualquer identificação do fabricante, publicidade do patrocinador, características de design ou outros elementos.
- 13.5.6. A bandeira pode ser impressa, bordada ou costurada como distintivo.
- 13.5.7. Não há restrições quanto ao formato da bandeira, desde que observadas as seguintes especificações e medidas do item:
- Regata: máximo 50cm², frente do colete, sobre o coração.
 - Shorts/saia: máximo 50cm², frente da perna esquerda.
 - A identificação do fabricante pode ser impressa, bordada ou cosida no regata, calções/saia, meias e calçado, e não deve interferir com os restantes elementos que identificam a Federação Nacional (ex.: bandeira).
- 13.5.8. Os seguintes posicionamentos e medidas devem ser observados para identificação do fabricante no uniforme:
- Regata: máximo 30cm², frente do colete, na altura do coração e no lado oposto da Bandeira Nacional.
 - Shorts/saia: máximo 30cm², frente da perna direita.
- 13.5.9. Abreviatura Nacional Olímpica da Federação Nacional (ONANF): a abreviatura olímpica do nome do país da Federação Nacional, composta por três (3) letras maiúsculas em inglês, pode ser exibida apenas uma vez nas costas da regata.
- 13.5.10. As seguintes especificações e medidas devem ser observadas para ONANF na parte de trás da regata:

- As letras não devem exceder 20cm² de comprimento.
 - As letras devem ser de cor contrastante com a(s) cor(es) do colete. Para melhor legibilidade, podem ser afixados em um patch de cor neutra ou circundados por uma borda ou contorno de sombra.
 - As letras podem ser impressas, bordadas ou costuradas como estampa. A ONANF não deve interferir com os demais elementos do uniforme que identificam o Boxeador (ex.: o nome do Boxeador).
- 13.5.11. Cada Boxeador poderá ser identificado por meio do sobrenome (nome de família de preferência) na parte de trás da regata, desde que observadas as seguintes especificações e medidas do item:
- O nome deve ser idêntico ao indicado como nome preferencial e conhecido pela World Boxing.
 - O nome deverá ser posicionado na parte superior das costas da regata sob o ONANF.
 - As letras não devem ultrapassar 5cm de altura e 20cm de largura.
 - As letras devem ser de cor contrastante com a(s) cor(es) do colete. Para melhor legibilidade, podem ser afixados em um patch de cor neutra ou circundados por uma borda ou contorno de sombra.
 - As letras podem ser impressas, bordadas ou costuradas como estampa.
 - As letras não devem interferir com os demais elementos do uniforme que identificam o Boxeador (ex.: ONANF).
 - O nome não pode conter qualquer identificação do fabricante, publicidade do patrocinador, características de design ou quaisquer outros elementos.
- 13.5.12. Todas as formas de publicidade para patrocinadores ou terceiros de declarações políticas, religiosas ou pessoais, ou outras substâncias e classes proibidas, como álcool (exceto cerveja e vinho), tabaco, cassinos, são proibidas em todos os itens do kit dentro do Local da Competição.
- 13.5.13. A publicidade do patrocinador da Federação Nacional pode ser impressa, bordada ou cosida no colete e não deve interferir com os restantes elementos que identificam a Federação Nacional (por exemplo, a bandeira). Pode aparecer uma vez até um tamanho máximo de 150cm² na frente do colete abaixo da área do peito.
- 13.5.14. Nenhuma fita ou dispositivo de amarração poderá ser usado para fixar o uniforme de competição.

13.6. Sapatos e meias

- 13.6.1. Um boxeador deve usar calçados esportivos, como sapatos ou botas leves, sem pontas ou saltos.
- 13.6.2. Se um boxeador usa meias, as meias não podem cobrir o joelho.
- 13.6.3. Os seguintes posicionamentos e medidas devem ser observados para identificação do fabricante nos calçados e meias:
- Sapatos: como geralmente usado em produtos vendidos através do comércio varejista.
 - Meias: máximo 10cm² por meia.

13.7. Protetor bucal

- 13.7.1. Todos os boxeadores devem usar protetor bucal durante o combate, e qualquer cor de protetor bucal pode ser usado. O protetor bucal deve ser ajustado.
- 13.7.2. Se um boxeador estiver usando aparelho dentário, ele pode boxear, mas deve ter um protetor bucal adequado.

13.8. Protetores de virilha e mama

- 13.8.1. Boxeadores masculinos devem usar protetor de virilha durante um combate.
- 13.8.2. Mulheres boxeadoras podem usar protetor de virilha durante um combate.
- 13.8.3. Se uma boxeadora usar protetor de peito, ele não deve ter nenhuma peça metálica, exceto o local de fixação na parte de trás do boxeador. O protetor mamário deve seguir os contornos naturais dos seios e não deve fornecer proteção adicional às áreas adjacentes. Não deve cobrir nenhuma área alvo do corpo, incluindo o esterno.
- 13.8.4. A identificação do fabricante no equipamento de proteção deverá ter no máximo 6cm² por item.

13.9. Hijab

- 13.9.1. Hijab pode ser usado em competições de boxe por mulheres boxeadoras.
- 13.9.2. O Hijab será apresentado ao OT inspecionador durante a verificação das inscrições no boxe.
- 13.9.3. Todos os elementos do hijab devem ser usados e não pode haver modificações no hijab.
- 13.9.4. O hijab deve ser preto e incluir os seguintes elementos:
 - o Camisa de manga comprida justa sob a regata de competição.
 - o Meia-calça justa sob o short ou saia de competição.
 - o Cachecol hijab esportivo.
- 13.9.5. Nenhuma identificação da Associação Membro, e nenhum outro elemento como marcas, insígnias, declarações ou slogans, será exibido no Hijab, meia-calça ou mangas, a menos que especificado de outra forma nas Regras do Evento.

13.10. Lentes de contato

- 13.10.1. Um boxeador pode usar lentes de contato gelatinosas,
- 13.10.2. Lentes de contato rígidas são proibidas.

13.11. Acessórios para o corpo

- 13.11.1. Não é permitido o uso de piercings ou joias durante o Combate.
- 13.11.2. Nenhum acessório corporal adicional, como, entre outros, cotoveleiras, pode ser usado na parte superior do corpo do Boxeador durante um Combate, a menos que autorizado de outra forma nestas Regras.

13.12. Ringue de boxe

- 13.12.1. O ringue deve medir no mínimo 6,10m dentro das cordas em todos os quatro (4) lados do ringue, e o avental do ringue deve se estender no mínimo 61cm de cada lado. O comprimento e largura total da plataforma do anel deve ser de no mínimo 7,4 m.
- 13.12.2. A plataforma do ringue deve estar a uma altura de 100cm do solo. Para garantir que seja seguro para a competição, deve ser construído de forma segura, não deve apresentar risco de tropeço e deve estar livre de quaisquer projeções que possam ser consideradas potencialmente prejudiciais.
- 13.12.3. A superfície do ringue deve ter acolchoamento composto de borracha ou outro material adequado. A espessura do preenchimento deve estar entre 1,5cm a 3,0cm.
- 13.12.4. A lona que cobre o ringue deve ter uma superfície antiderrapante e deve cobrir toda a plataforma.
- 13.12.5. A cor da tela do ringue deve ser aprovada para Competições Mundiais de Boxe pela World Boxing.
- 13.12.6. O ringue deve incluir quatro (4) postes de canto, quatro (4) cordas em todos os lados e quatro (4) almofadas de canto. Isto é para garantir a segurança e o bem-estar dos Boxeadores, evitando lesões.
- 13.12.7. As cordas do ringue devem ser feitas de um material com no mínimo 4cm e devem ser revestidas com um forro grosso. O uso de Manila ou corda sintética é aceitável, mas deve ser coberto com uma corda. A altura das quatro (4) cordas medidas a partir da tela deverá ser de 40cm, 70cm, 100cm e 130cm. As quatro (4) cordas devem ser unidas de cada lado do ringue em intervalos iguais, por dois (2) pedaços de material (semelhante à textura da lona) de 5 a 10cm de largura. As duas (2) peças não devem deslizar ao longo da corda.
- 13.12.8. A tensão de cada seção das duas cordas superiores deve ser forte. A tensão dos dois inferiores não deve ser tão forte quanto a dos dois superiores.
- 13.12.9. As almofadas de canto devem ser usadas para cobrir o metal ou objeto duro onde as cordas estão conectadas aos postes de canto. As almofadas de canto devem ser dispostas voltadas para o Delegado Técnico da seguinte forma:
- No corner esquerdo próximo – Vermelho
 - No corner esquerdo extremo – Branco
 - No corner direito extremo – Azul
 - No corner direito próximo – Branco.
- 13.12.10. Para que um ringue de boxe aprovado seja completo, os seguintes acessórios ao lado do ringue são necessários para todas as combates:
- Gongos, campainha ou dispositivo sonoro equivalente.
 - Um (1) cronômetro eletrônico e um (1) cronômetro manual.
 - Dois (2) recipientes usados para cuspir.
 - Cadeiras e mesas para os Oficiais e Segundos da Competição, de acordo com as Regras do Evento.
 - Um microfone conectado ao sistema de áudio do local.
 - Um pequeno saco plástico não transparente que será colocado nos dois (2) corners neutros na parte externa das cordas.
 - Suprimentos médicos conforme exigido pelas Regras Médicas da World Boxing,
 - Um tanque de oxigênio portátil e uma maca.
 - Toalhas, rodos e outros materiais de limpeza necessários para o ringue.
 - Um sistema de pontuação eletrônica aprovado.

14. Regra 14: Slogans, Declarações, Imagens e Publicidade

- 14.1.1. O equipamento não deve conter slogans políticos, religiosos ou pessoais, declarações ou imagens inadequadas.
- 14.1.2. Os boxeadores e membros da equipe não devem usar roupas ou revelar roupas íntimas que mostrem slogans políticos, religiosos, pessoais, declarações ou imagens, ou publicidade que não seja o logotipo do fabricante.
- 14.1.3. Exceto quando autorizado pela World Boxing, nenhuma forma de publicidade ou outra publicidade será permitida dentro e acima dos estádios, locais e outras áreas de competição que sejam consideradas parte do Evento.
- 14.1.4. Exceto quando autorizado pela World Boxing, não serão permitidas instalações comerciais e cartazes publicitários nos estádios, instalações ou outros recintos desportivos.
- 14.1.5. Nenhum tipo de manifestação ou propaganda política, religiosa ou racial é permitida em quaisquer locais, recintos ou outras áreas do Evento.