



**Regras de  
Competição  
da  
World  
Boxing**

Em vigor em novembro de 2024

## **Conformidade com as Regras da Competição Mundial de Boxe**

Essas Regras de Competição foram estabelecidas para garantir competições justas, equitativas e seguras para os boxeadores. As regras aplicam-se a todas as Competições Mundiais de Boxe e às Competições de Boxe organizadas por membros da World Boxing. As Federações Nacionais não podem desenvolver suas próprias Regras de Competição que sejam contraditórias a estas regras. No entanto, as Federações Nacionais podem modificar estas Regras de Competição para competições sob sua jurisdição, a fim de alinhá-las às respectivas leis nacionais, desde que tais modificações não comprometam as Regras de Competição Mundial de Boxe, especialmente no que diz respeito a todos os padrões médicos e de segurança.

## **Alteração das Regras da Competição Mundial de Boxe**

De acordo com os Estatutos da World Boxing, as alterações a estas Regras de Competição são realizadas no Congresso Mundial de Boxe. Antes do Congresso, as Federações Nacionais, o Comitê de Esportes e Competição e a Diretoria Executiva da World Boxing têm o direito de apresentar propostas para a alteração destas Regras de Competição. A Diretoria Executiva avaliará e processará todas as propostas e apresentará uma versão final das Regras de Competição alteradas ao Congresso para sua consideração e aprovação.

A Diretoria Executiva da World Boxing tem o poder de realizar alterações emergenciais nas Regras de Competição em circunstâncias excepcionais, quando uma regra específica deixar de ser eficaz ou quando o ambiente e as circunstâncias em torno de uma regra específica tiverem mudado, e a alteração necessária não puder aguardar até o próximo Congresso. Quaisquer alterações emergenciais devem ser ratificadas no Congresso seguinte.

## Conteúdo

1.	Regra 1: As Competições .....	4
1.1.	Formato de Competição e Luta .....	4
1.2.	Competições da World Boxing .....	4
1.3.	Competições Internacionais .....	4
1.4.	Competições Nacionais .....	5
1.5.	World Boxing Championships.....	5
1.6.	Campeonatos Continentais de Boxe.....	5
1.7.	Competições de Boxe Mundial Nomeadas (Copa de Boxe Mundial e Desafio de Boxe Mundial).....	6
1.8.	Competições de Boxe em Jogos Multiesportivos .....	6
1.9.	Outras competições sancionadas pelo Boxe Mundial .....	6
1.10.	Ranking da World Boxing .....	6
1.11.	Sorteio (Seeding) .....	8
1.12.	Cerimônias de Premiação.....	8
1.13.	Prêmios em dinheiro .....	8
1.14.	Convite para o Evento e Informações .....	9
2.	Regra 2: Os Boxeadores.....	9
2.1.	Categorias de Idade.....	9
2.2.	Categorias de Peso .....	10
2.3.	Nacionalidade Esportiva .....	12
2.4.	Status de Refugiado.....	13
2.5.	Elegibilidade Médica .....	14
3.	Regra 3: Os Segundos .....	14
3.1.	Deveres e permissões.....	14
3.2.	Ações proibidas .....	15
3.3.	Traje.....	15
4.	Regra 4: Os Líderes de Equipe .....	15
4.1.	Função e deveres.....	15
5.	Regra 5: Atividades Pré-Competição .....	16
5.1.	Inscrições .....	16
5.2.	Verificação das Inscrições dos Boxeadores .....	17
5.3.	Reunião Técnica .....	18
5.4.	Sorteio Oficial dos Boxeadores.....	18
5.5.	Cronograma da Competição.....	19
5.6.	Pesagem.....	19
6.	Rule 6: O Árbitro e os Juízes (A&Js).....	20
6.1.	Função.....	20
6.2.	Deveres e permissões do Juiz.....	20
6.3.	Deveres e permissões do Árbitro .....	20
6.4.	Código de vestimenta.....	20
6.5.	Atribuição da Luta .....	21
6.6.	Medidas.....	21
7.	Regra 7: Julgando uma Luta .....	22
7.1.	Sistema de Pontuação .....	22
7.2.	Critérios de Pontuação .....	22
7.3.	Atribuição de Pontos .....	23
7.4.	Fim de cada round.....	23
7.5.	Fim da Luta .....	24
8.	Regra 8: Arbitrando uma Luta .....	24
8.1.	Comandos e sinais .....	24
8.2.	Antes do início da Luta .....	24
8.3.	Durante a Luta.....	25
8.4.	Após o fim da Luta.....	26
8.5.	As faltas .....	26
8.6.	Nocaute .....	27

8.7.	Limites de contagem obrigatória .....	28
8.8.	Boxeador fora do ringue.....	28
8.9.	Queda do protetor bucal.....	28
8.10.	Golpe baixo.....	29
8.11.	Advertência, advertência, desclassificação .....	29
9.	Rule 9: Decisões da Luta.....	30
9.1.	Vitória por pontos (“WP”) .....	30
9.2.	Árbitro interrompe a luta (“RSC”).....	31
9.3.	Árbitro interrompe a luta - Lesão (“RSC-I”) .....	31
9.4.	Abandono (ABD).....	31
9.5.	Vitória por desqualificação (DSQ) .....	32
9.6.	Desqualificação por comportamento antidesportivo (DCA).....	32
9.7.	Vitória por Nocaute (KO).....	32
9.8.	Vitória por Abandono (WO).....	33
9.9.	Reagendamento extraordinário de uma luta .....	33
9.10.	Protesto contra a luta.....	33
10.	Rule 10: Os Oficiais Técnicos (OTs) .....	34
10.1.	Posições dos OTs .....	34
10.2.	Permissões dos OTs.....	34
10.3.	O Delegado Técnico (DT) .....	34
10.4.	O Delegado Técnico Adjunto (DTA).....	35
10.5.	O Comissário do Sorteio .....	36
10.6.	O Médico de Ringue .....	36
10.7.	O Avaliador de Árbitros e Juizes (A&J Evaluator) .....	37
10.8.	O Observador de Juizes .....	37
10.9.	O Coordenador de Árbitros e Juizes (A&J Coordinator) .....	37
10.10.	O Gerente de Equipamentos .....	38
10.11.	O Técnico de Cortes.....	38
10.12.	O Cronometrista e Operador de Sino .....	38
10.13.	O Anunciador.....	39
11.	Rule 11: Protocolo de Sorteio de Árbitros e Juizes (A&J) .....	39
11.1.	Protocolo de Sorteio de A&J .....	39
12.	Rule 12: Medidas Disciplinares.....	41
12.1.	Código de Conduta do Boxe Mundial .....	41
12.2.	Sanções para ações proibidas realizadas pelos A&Js OTs.....	42
12.3.	Sanções para ações proibidas realizadas pelos Segundos.....	42
13.	Rule 13: Equipamento de Boxe .....	42
13.1.	Luvas.....	42
13.2.	Bandagens profissionais e bandagens de velcro .....	43
13.3.	Protetores de cabeça .....	44
13.4.	Fita de cinesiologia .....	45
13.5.	Uniforme de competição.....	45
13.6.	Sapatos e meias .....	46
13.7.	Protetor bucal .....	46
13.8.	Protetores de virilha e peito.....	47
13.9.	Hijab.....	47
13.10.	Lentes de contato .....	47
13.11.	Acessórios corporais.....	47
13.12.	Ringue de boxe .....	47
14.	Rule 14: Slogans, Declarações, Imagens e Publicidade.....	49

# 1. Regra 1: As Competições

## 1.1. Formato de Competição e Combate

- 1.1.1. As Competições Mundiais de Boxe geralmente utilizam um formato de eliminação simples. Quando apropriado, a Diretoria Executiva da World Boxing pode considerar diferentes formatos de competição (como eliminação dupla, repescagem, todos contra todos, consolação, formato YOG, etc.), cujos detalhes devem ser especificados nas Regras do Evento.
- 1.1.2. Uma competição geralmente se estende por vários dias.
- 1.1.3. Boxeadores homens e mulheres competem em suas respectivas categorias de idade e peso.
- 1.1.4. Os boxeadores têm como objetivo avançar pelas rodadas preliminares, quartas de final, semifinais e final.
- 1.1.5. Em uma competição, cada combate consiste em três (3) rounds e dois (2) períodos de descanso entre os rounds.
- 1.1.6. A duração dos rounds é:
  - Três (3) minutos para competições das categorias Elite e Sub-19, e
  - Dois (2) minutos para competições da categoria Sub-17
- 1.1.7. A duração dos períodos de descanso entre os rounds é de um (1) minuto para todas as competições.

## 1.2. Competições da World Boxing

- 1.2.1. As Competições da World Boxing são competições de boxe que são de propriedade ou sancionadas pelo World Boxing.
- 1.2.2. Competições de propriedade da World Boxing:
  - Competições da World Boxing (Elite)
  - Campeonatos Sub-19 World Boxing
  - Continental Boxing Championships (Elite)
  - Finais da Copa World Boxing
  - Copa World Boxing
- 1.2.3. Competições sancionadas pela World Boxing:
  - Competições de boxe em Jogos Multidesportivos
  - Campeonatos Continentais de Boxe Sub-17, Sub-19 e outros não-Elite
  - Desafio World Boxing
- 1.2.4. Todas as Competições da World Boxing serão listadas no site oficial da World Boxing, sob o Calendário de Competições da World Boxing.

## 1.3. Competições Internacionais

- 1.3.1. As Competições Internacionais são competições de boxe organizadas por Federações Nacionais afiliadas ao World Boxing ou por parceiros reconhecidos pelo World Boxing, de acordo com os Estatutos, regras e políticas da World Boxing, incluindo estas Regras de Competição, para garantir que os boxeadores possam competir de forma segura, justa e igualitária.
- 1.3.2. Uma Competição Internacional é de propriedade da Federação Nacional

Anfitriã, que é responsável por todos os aspectos da competição.

- 1.3.3. Todas as Competições Internacionais reconhecidas pela World Boxing serão listadas no site oficial da World Boxing, sob o Calendário de Competições Internacionais.
- 1.3.4. A inscrição nas Competições Internacionais deve ser aberta a todas as Federações Nacionais afiliadas ao World Boxing.
- 1.3.5. Os boxeadores serão inscritos por suas Federações Nacionais nas Competições Internacionais de acordo com os Convites para os Eventos.
- 1.3.6. Os Comitês Locais de Organização das Competições Internacionais só aceitarão inscrições que estejam em conformidade com os Estatutos da World Boxing e estas Regras de Competição.
- 1.3.7. Um mínimo de trinta (30) boxeadores de quatro (4) Federações Nacionais devem participar de uma Competição Internacional para que seus resultados sejam confirmados.

## **1.4. Competições Nacionais**

- 1.4.1. As Competições Nacionais são competições de boxe organizadas por Federações Nacionais afiliadas ao World Boxing ou por parceiros reconhecidos pelo World Boxing dentro de seu território, sem qualquer envolvimento da World Boxing.
- 1.4.2. As Competições Nacionais são competições de boxe que podem contar apenas com boxeadores afiliados à Federação Nacional Anfitriã.
- 1.4.3. As Competições Nacionais são organizadas de acordo com as regras da Federação Nacional Anfitriã.

## **1.5. Campeonatos da World Boxing (Elite and Sub-19)**

- 1.5.1. As inscrições para os Campeonatos Mundiais de Boxe e os Campeonatos Mundiais de Boxe Sub-19 devem ser abertas a todas as Federações Nacionais afiliadas à World Boxing.
- 1.5.2. Os Campeonatos Mundiais de Boxe serão realizados no ano seguinte aos Jogos Olímpicos de Verão e em todos os anos ímpares entre os Jogos Olímpicos de Verão.
- 1.5.3. Os Campeonatos Mundiais de Boxe Sub-19 serão realizados no ano dos Jogos Olímpicos de Verão e em todos os anos pares entre os Jogos Olímpicos de Verão.
- 1.5.4. Pelo menos quinze (15) Federações Nacionais de três Continentes devem ter sido inscritas nas Inscrições Finais para os Campeonatos Mundiais de Boxe ou os Campeonatos Mundiais de Boxe Sub-19 para que sejam considerados válidos.
- 1.5.5. Para que uma Categoria de Peso seja considerada válida nos Campeonatos Mundiais de Boxe ou nos Campeonatos Mundiais de Boxe Sub-19, pelo menos seis (6) boxeadores de dois (2) continentes devem competir nessa Categoria de Peso.
- 1.5.6. Os anfitriões dos Campeonatos Mundiais de Boxe serão selecionados pelo World Boxing.
- 1.5.7. O número máximo de boxeadores participantes (total e por categoria de peso) pode ser restrito e estará de acordo com as Regras do Evento.

## **1.6. Campeonatos Continentais de Boxe (Elite)**

- 1.6.1. As inscrições para os Campeonatos Continentais de Boxe (Elite) devem ser abertas a todas as Federações Nacionais afiliadas ao World Boxing e à respectiva Confederação Continental.
- 1.6.2. Os Campeonatos Continentais de Boxe (Elite) serão realizados a cada ano par.

- 1.6.3. Na África, América, Ásia e Europa, pelo menos dez (10) Federações Nacionais devem ter sido inscritas nas Inscrições Finais para que os Campeonatos Continentais de Boxe (Elite) sejam considerados válidos.
- 1.6.4. Na Oceania, pelo menos quatro (4) Federações Nacionais devem ter sido inscritas nas Inscrições Finais para que os Campeonatos Continentais de Boxe (Elite) sejam considerados válidos.
- 1.6.5. Os anfitriões dos Campeonatos Continentais de Boxe (Elite) serão selecionados pela World Boxing.
- 1.6.6. O número máximo de boxeadores participantes (total e por categoria de peso) pode ser restrito e estará de acordo com as Regras do Evento.

## **1.7. Competições Nomeadas pela World Boxing (Copa World Boxing e Desafio World Boxing)**

- 1.7.1. As Competições Nomeadas pela World Boxing sempre terão as palavras "World Boxing" no título.
- 1.7.2. As Competições Nomeadas pela World Boxing devem ser aprovadas pela Diretoria Executiva.
- 1.7.3. O número de Competições Nomeadas pela World Boxing dentro de um ano calendário deve ser limitado para garantir um Calendário de Competições da World Boxing bem estruturado.
- 1.7.4. Os anfitriões das Competições Nomeadas pelo World Boxing serão selecionados pelo World Boxing.
- 1.7.5. O número máximo de boxeadores participantes (total e por categoria de peso) pode ser restrito e estará de acordo com as Regras do Evento.

## **1.8. Competições de boxe em Jogos Multidesportivos**

- 1.8.1. Os Jogos Multiesportivos são de propriedade de entidades externas e, portanto, suas regras e políticas prevalecerão sobre estas Regras de Competição.
- 1.8.2. Nos casos em que o World Boxing for responsável pela organização das competições de boxe nos Jogos Multiesportivos, as Regras de Competição da World Boxing se aplicarão.

## **1.9. Outras competições sancionadas pela World Boxing**

- 1.9.1. A Diretoria Executiva da World Boxing pode aprovar, lançar ou promover novas Competições de Boxe. Essas novas competições devem atender às necessidades dos boxeadores e, também, não interferir no desenvolvimento das competições já existentes.
- 1.9.2. Se a nova competição se tornar um evento recorrente anual, ela precisará ser incluída nestas Regras e aprovada pelo Congresso da World Boxing.

## **1.10. Classificação da World Boxing**

- 1.10.1. A Classificação da World Boxing pode ser usada para determinar o sorteio nas principais competições Elite da World Boxing, incluindo os Campeonatos da World Boxing, Campeonatos Continentais de Boxe, Jogos Multiesportivos, Finais da Copa da World Boxing e outras.

- 1.10.2. A Classificação da World Boxing será aplicável apenas aos boxeadores da Categoria de Idade Elite.
- 1.10.3. As Classificações da World Boxing serão categorizadas por gênero e categorias de peso.
- 1.10.4. Os pontos de classificação acumulados por um boxeador em uma categoria de peso específica não podem ser transferidos para outra categoria de peso, exceto no caso de uma mudança de categoria de peso de acordo com as Regras de Competição da World Boxing. Se tal mudança ocorrer, os boxeadores terão a permissão de transferir seus pontos uma única vez da categoria de peso alterada para uma categoria de peso diferente de sua escolha, no momento da alteração da regra.
- 1.10.5. Os pontos de classificação não são transferíveis para outros boxeadores.
- 1.10.6. Para ser incluídos na Classificação Mundial de Boxe, os boxeadores não devem ter suspensões ou sanções atuais impostas pelo World Boxing.
- 1.10.7. Os boxeadores podem ganhar pontos de classificação nas seguintes competições:
- Jogos Olímpicos
  - Campeonatos da World Boxing
  - Jogos Continentais (Jogos Africanos, Jogos Asiáticos, Jogos Europeus, Jogos Pan-Americanos, Jogos do Pacífico)
  - Campeonatos Continentais de Boxe
  - Finais da Copa World Boxing
  - Copa da World Boxing
  - Desafio da World Boxing
- 1.10.8. As Classificações da World Boxing começarão com os Jogos Olímpicos de Paris 2024 e funcionarão com um sistema de pontos contínuo de três anos.
- 1.10.9. Os pontos acumulados em uma competição serão mantidos por três anos civis, diminuindo por uma porcentagem definida em 1º de janeiro de cada ano.
- 1.10.10. O total de pontos acumulados em uma competição será reduzido em 25% em 1º de janeiro do ano civil seguinte, em 50% em 1º de janeiro do segundo ano civil e em 100% em 1º de janeiro do terceiro ano civil.

*Exemplo de Cronograma de Redução de Pontos:*

*Medalhista de ouro no Campeonato Mundial Elite de 2025 ganha 1500 pontos.*

- 1º de janeiro de 2026 – 1500 pontos são reduzidos para 1125 pontos. (Redução de 25%)
  - 1º de janeiro de 2027 – 1500 pontos são reduzidos para 750 pontos. (Redução de 50%)
  - 1º de janeiro de 2028 – 1500 pontos são reduzidos para 0 pontos. (Redução de 100%)
- 1.10.11. O número de pontos obtidos por um boxeador depende do nível de competitividade no evento, conforme a Tabela de Distribuição de Pontos e Eventos de Classificação abaixo:

Competições de Classificação e Distribuição de Pontos							
<b>Jogos Olímpicos:</b>							
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	5º Lugar	6º Lugar	7º Lugar	8º Lugar
2000	1300	800	800	500	500	500	500
<b>Campeonatos da World Boxing:</b>							
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	5º Lugar	6º Lugar	7º Lugar	8º Lugar
1500	1000	600	600	300	300	300	300
<b>Jogos Multiesportivos Continentais / Campeonatos Continentais de Boxe:</b>							
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	5º Lugar	6º Lugar	7º Lugar	8º Lugar
800	500	300	300	150	150	150	150
<b>Finais da Copa da World Boxing:</b>							
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	5º Lugar	6º Lugar	7º Lugar	8º Lugar
300	200	150	150				
<b>Copa da World Boxing:</b>							
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	5º Lugar	6º Lugar	7º Lugar	8º Lugar
150	100	75	75				



Desafio da World Boxing:							
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	5º Lugar	6º Lugar	7º Lugar	8º Lugar
50	30	15	15				

- 1.10.12. Um boxeador não pode acumular pontos de classificação em mais de quatro (4) competições ao mesmo tempo.
- 1.10.13. Os pontos totais dos boxeadores serão determinados com base nas quatro (4) competições nas quais eles acumularam o maior número de pontos de classificação dentro do sistema de pontos contínuos de três anos.
- 1.10.14. Boxeadores sancionados por violação de antidoping não receberão pontos de classificação pelos eventos afetados por essa violação.
- 1.10.15. Se dois boxeadores estiverem classificados igualmente, o boxeador que tiver conquistado mais pontos de classificação no evento de nível mais alto será classificado acima. Se isso não resolver o empate, o segundo evento de nível mais alto será considerado, e assim por diante.

## 1.11. Sorteio (Seeding)

- 1.11.1. O sorteio (seeding) pode ser aplicado para as seguintes competições Elite:
- Jogos Olímpicos
  - Campeonatos da World Boxing
  - Jogos Continentais (Jogos Africanos, Jogos Asiáticos, Jogos Europeus, Jogos Pan-Americanos, Jogos do Pacífico)
  - Campeonatos Continentais de Boxe
  - Finais da Copa da World Boxing
  - Copa World Boxing
- 1.11.2. O sorteio (seeding) será baseado no Sistema de Classificação Mundial de Boxe.
- 1.11.3. A decisão sobre a aplicação do sorteio (seeding) e o número de boxeadores classificados em cada categoria de peso será tomada pela Diretoria Executiva da World Boxing, com base nas recomendações do Comitê de Esportes e Competição, e será especificada no Convite do Evento.

## 1.12. Cerimônias de premiação

- 1.12.1. Os boxeadores precisam competir em pelo menos uma luta para receber uma medalha
- 1.12.2. As cerimônias de premiação serão realizadas de acordo com as Regras do Evento da World Boxing.
- 1.12.3. As cerimônias de premiação devem ser realizadas o mais rápido possível após a conclusão da competição na categoria de peso.
- 1.12.4. As medalhas de bronze serão entregues primeiro, seguidas pelas de prata e, por fim, as de ouro.
- 1.12.5. Não são permitidos protetores de cabeça ou bandeiras nacionais durante as cerimônias de premiação.
- 1.12.6. Não são permitidos declarações, sinais, demonstrações, objetos ou pessoas adicionais durante as cerimônias de premiação.

### **1.13. Premios em dinheiro**

- 1.13.1. As competições podem oferecer prêmios em dinheiro tanto para um boxeador quanto para uma federação nacional.
- 1.13.2. Os valores dos prêmios em dinheiro e os procedimentos relacionados devem ser aprovados pela Diretoria Executiva da World Boxing antes do início da competição.
- 1.13.3. Os prêmios em dinheiro serão distribuídos ao boxeador ou à federação nacional por transferência bancária eletrônica, no máximo 30 dias após a conclusão da competição.
- 1.13.4. Os prêmios em dinheiro não serão distribuídos a um boxeador que esteja aguardando o resultado de um teste antidoping e só serão distribuídos ao boxeador no máximo 30 dias após a confirmação de um resultado negativo pela Autoridade de Gestão de Resultados.
- 1.13.5. Os prêmios em dinheiro não serão distribuídos a um boxeador ou a uma federação nacional enquanto houver qualquer processo legal em andamento contra eles e só serão entregues no máximo 30 dias após a resolução favorável do referido processo.
- 1.13.6. Os prêmios em dinheiro ganhos por um boxeador de uma federação nacional podem ser deduzidos de qualquer saldo pendente que o boxeador ou a federação nacional tenha com o World Boxing, a Confederação Continental ou o Comitê Organizador Local.

### **1.14. Convite e Informações do Evento**

- 1.14.1. O Convite para o Evento será enviado às Federações Nacionais para participarem de Competições da World Boxing ou Competições Internacionais.
- 1.14.2. Os Convites incluirão, no mínimo, as datas do evento e da competição, a localização do evento, um cronograma preliminar, as Categorias de Idade e Peso em disputa, os locais do evento, quaisquer possíveis limitações quanto ao número de boxeadores permitidos, políticas de equipamentos de boxe e as condições financeiras para participação.
- 1.14.3. Os Convites para o Evento serão enviados às Federações Nacionais com antecedência suficiente (preferencialmente seis meses antes) para garantir que as Federações Nacionais tenham tempo adequado para se prepararem para a competição.
- 1.14.4. For World Boxing Competitions, Event Invitations must be approved by World Boxing.

## **2. Regra 2: Os Boxeadores**

### **2.1. Categorias de Idade**

- 2.1.1. A idade de um Boxeador é determinada com base no seu ano de nascimento no calendário.
- 2.1.2. Boxeadores e Boxeadoras com idades entre 19 e 40 anos são categorizados como Boxeadores Elite.
- 2.1.3. Boxeadores e Boxeadoras com idades entre 17 e 18 anos são categorizados como Boxeadores Sub-19.
- 2.1.4. Boxeadores e Boxeadoras entre 15 e 16 anos são categorizados como Boxeadores Sub-17.
- 2.1.5. Boxeadores e Boxeadoras entre 13 e 14 anos são categorizados como Boxeadores U15. A Categoria de Idade U15 é regulamentada pelas Confederações e/ou Federações Nacionais em consulta com seus respectivos Comitês de Esportes, Competição e Médicos.

- 2.1.6. Boxeadores e Boxeadoras com mais de 40 anos são categorizados como Boxeadores Masters. A Categoria de Idade Masters é regulamentada pelas Confederações e/ou Federações Nacionais em consulta com seus respectivos Comitês de Esportes, Competição e Médicos.

## 2.2. Categorias de Peso

- 2.2.1. Categorias de Peso para Homens e Mulheres Elite **até 31 de dezembro de 2024**  
 Categorias de Peso Masculinas Elite **até 31 de dezembro de 2024:**

#	Acima (Limite Máx)	Abaixo (Limite Máx)	Nome da Categoria
1	46kg	51kg	Peso Mosca / M51kg
2	51kg	54kg	Peso Galo / M54
3	54kg	57kg	Peso Pena / M57kg
4	57kg	60kg	Peso Leve / M60kg
5	60kg	63.5kg	Peso Meio-Médio Leve / M63.5kg
6	63,5kg	67kg	Peso Médio / M67kg
7	67kg	71kg	Peso Supermédio / M71kg
8	71kg	75kg	Peso Médio / M75kg
9	75kg	80kg	Peso-Pesado Leve / M80kg
10	80kg	86kg	Peso Cruzador / M86kg
11	86kg	92kg	Peso Pesado / M92kg
12	92kg	-	Superpesado / M92+kg

Categorias de Peso Feminino **até 31 de dezembro de 2024:**

#	Acima (Limite Min)	Abaixo (Limite Máx)	Nome da Categoria
1	45kg	48kg	Peso Mosca Leve / W48kg
2	48kg	50kg	Peso Mosca / W50kg
3	50kg	52kg	Peso Galo Leve / W52kg
4	52kg	54kg	Peso Galo / W54kg
5	54kg	57kg	Peso Pena / W57g
6	57kg	60kg	Peso Leve / W60kg
7	60kg	63kg	Peso Meio-Médio Leve / W63kg
8	63kg	66kg	Peso Meio-Médio / W66kg
9	66kg	70kg	Peso Super-Meio-Médio / W70kg
10	70kg	75kg	Peso Médio / W75kg
11	75kg	81kg	Peso Meio-Pesado / W81kg
12	81kg	-	Peso Pesado / W81+kg

- 2.2.2. Categorias de peso Masculinas e Femininas Elite **de 1º de janeiro de 2025**  
 Categorias de peso Masculinas Elite **de 1º de janeiro de 2025:**

#	Acima	Abaixo	Nome da Categoria
	(Limite Min)	(Limite Máx)	
1	47kg	50kg	Peso Mosca / M50kg
2	50kg	55kg	Peso Galo / M55kg
3	55kg	60kg	Peso Leve / M60kg
4	60kg	65kg	Peso meio-médio / M65kg
5	65kg	70kg	Supermeio-médio / M70kg
6	70kg	75kg	Peso médio / M75kg
7	75kg	80kg	Meio-pesado / M80kg
8	80kg	85kg	Peso cruzador / M85kg
9	85kg	90kg	Peso pesado / M90kg
10	90kg	-	Superpesado / M90+kg
			Categorias de Peso Olímpicas Potenciais

Categorias de peso para mulheres elite a partir de 1º de janeiro de 2025:

#	Acima (Limite Min)	Abaixo (Limite Máx)	Nome da Categoria
1	45kg	48kg	Peso Mosca Leve / W48kg
2	48kg	51kg	Peso Mosca / W51kg
3	51kg	54kg	Peso Galo / W54kg
4	54kg	57kg	Peso Pena / W57kg
5	57kg	60kg	Peso Leve / W60kg
6	60kg	65kg	Peso meio-médio / W65kg
7	65kg	70kg	Peso meio-médio leve / W70kg
8	70kg	75kg	Peso médio / W75kg
9	75kg	80kg	Peso meio-pesado / W80kg
10	80kg	-	Peso Pesado / W81+kg
			Categorias de Peso Olímpicas Potenciais

### 2.2.3. Categorias de peso para homens e mulheres sub-19

Categorias de peso para homens sub-19

#	Acima (Limite Min)	Abaixo (Limite Máx)	Nome da Categoria
1	47kg	50kg	Peso Mosca / M50kg
2	50kg	55kg	Peso Galo / M55kg
3	55kg	60kg	Peso leve / M60kg
4	60kg	65kg	Peso meio-médio / M65kg
5	65kg	70kg	Supermeio-médio / M70kg
6	70kg	75kg	Peso médio / M75kg
7	75kg	80kg	Peso Meio-Pesado / M80kg

8	80kg	85kg	Peso cruzador / M85kg
9	85kg	90kg	Peso Pesado / M90kg
10	90kg	-	Superpesado / M90+kg

#### Categorias de peso para mulheres Sub-19

#	Over (Min limit)	Under (Max limit)	Category Name
1	45kg	48kg	Peso Mínimo / W48kg
2	48kg	51kg	Peso Mosca / W51kg
3	51kg	54kg	Peso Galo / W54kg
4	54kg	57kg	Peso Pena / W57kg
5	57kg	60kg	Peso Leve / W60kg
6	60kg	65kg	Peso meio-médio / W65kg
7	65kg	70kg	Meio-médio leve / W70kg
8	70kg	75kg	Médio / W75kg
9	75kg	80kg	Meio-Pesado / W80kg
10	80kg	-	Pesado / W81+kg

#### 2.2.4. Categorias de peso para meninos e meninas Sub-17

#	Acima (Limite Min)	Abaixo (Limite Máx)	Nome da Categoria
1	44kg	46kg	Peso Mínimo / M46kg / W46kg
2	46kg	48kg	Mosca Leve / M48kg / W48kg
3	48kg	50kg	Mosca / M50kg / W50kg
4	50kg	52kg	Galo Leve / M52kg / W52kg
5	52kg	54kg	Galo / M54kg / W54kg
6	54kg	57kg	Pena / M57kg / W57kg
7	57kg	60kg	Leve / M60kg / W60kg
8	60kg	63kg	Meio-médio Leve / M63kg / W63kg
9	63kg	66kg	Meio-médio / M66kg / W66kg
10	66kg	70kg	Meio-médio leve / M70kg / W70kg
11	70kg	75kg	Médio / M75kg / W75kg
12	75kg	80kg	Meio-Pesado / M80kg / W80kg
13	80kg	-	Pesado / M80+kg / W80+kg

## 2.3. Nacionalidade Esportiva

- 2.3.1. Os boxeadores que participam de Competições de Boxe devem ter a mesma nacionalidade da Federação Nacional que representam, com passaporte válido e/ou certificado de cidadania.
- 2.3.2. Os boxeadores que participam de Competições de Boxe devem estar afiliados à Federação Nacional que os inscreveu.

- 2.3.3. Todo Boxeador deve ter a mesma nacionalidade da Federação Nacional que o inscreve em uma Competição de Boxe, com exceção dos Boxeadores reconhecidos como refugiados ou beneficiários de proteção internacional de acordo com o ACNUR, a Agência da ONU para Refugiados.
- 2.3.4. A nacionalidade é confirmada pelo passaporte e/ou certificado de cidadania do Boxeador. Quando a nacionalidade for questionada, o Boxeador deverá apresentar Documentos de Identidade de Cidadania ou Documentos de Identidade de Nacionalidade.
- 2.3.5. Boxeadores Elite e Sub-19 que representaram um país em uma Competição da World Boxing e que mudaram sua nacionalidade ou adquiriram uma nova, ou desejam mudar a Nacionalidade Esportiva, podem participar e representar seu novo país em Competições de Boxe, desde que pelo menos três (3) anos tenham se passado desde sua última luta representando o país anterior em uma Competição da World Boxing. Esse período pode ser reduzido para um (1) ano civil, com o acordo das Federações Nacionais envolvidas e mediante aprovação do Conselho Executivo da World Boxing, que considerará as circunstâncias de cada caso.
- 2.3.6. Quando uma nova Federação Nacional ou Comitê Olímpico Nacional é formado para um território, e o Boxeador possui passaporte ou cidadania desse território, ele pode optar por representar o novo país sem qualquer demora. Essa escolha específica pode ser feita apenas uma vez por Boxeadores Elite e Sub-19.
- 2.3.7. Em competições de boxe nos Jogos Multiesportivos, a Nacionalidade Esportiva dos Boxeadores pode estar sujeita às regras das entidades organizadoras desses eventos.
- 2.3.8. A respectiva Federação Nacional é responsável por garantir que os Boxeadores inscritos em Competições de Boxe atendam a todos os requisitos relacionados à Nacionalidade Esportiva.
- 2.3.9. A Diretoria Executiva da World Boxing tomará a decisão final sobre a Nacionalidade Esportiva de um Boxeador, de acordo com estas Regras.
- 2.3.10. Qualquer mudança de Nacionalidade Esportiva deve ser submetida à World Boxing até 31 de outubro do ano anterior ao qual o Boxeador deseja competir pelo novo país. A World Boxing publicará a decisão sobre a mudança de nacionalidade dos boxeadores até 31 de dezembro ou imediatamente após a decisão ser conhecida.

## **2.4. Status de Refugiado**

- 2.4.1. Boxeadores reconhecidos como refugiados ou beneficiários de proteção internacional pelo ACNUR, a Agência da ONU para Refugiados, podem ser inscritos em Competições de Boxe. Esses Boxeadores competirão nas Competições da World Boxing como "Boxeador Refugiado" sob a bandeira da World Boxing e serão inseridos no Sistema de Pontuação como RBT (Refugee Boxing Team), sem representar o país anfitrião de residência. Assim, a regra que determina que "apenas um Boxeador por Categoria de Peso por país pode competir" não se aplica neste caso específico.
- 2.4.2. Todas as solicitações de participação em Competições da World Boxing por Boxeadores Refugiados devem ser enviadas ao Conselho Executivo da World Boxing, que decidirá se a inscrição pode ser aceita.
- 2.4.3. Os Boxeadores Refugiados terão o mesmo status em Competições da World Boxing que os Boxeadores representando Federações Nacionais e devem cumprir os Estatutos, regras, regulamentos e códigos da World Boxing.

- 2.4.4. Quaisquer alterações no status de Refugiado da ONU do Boxeador ou a obtenção de uma Nacionalidade Esportiva pelo Boxeador ativarão as regras de Nacionalidade Esportiva da World Boxing.
- 2.4.5. Os Boxeadores Refugiados poderão competir nas Competições Nacionais do país onde obtiveram o status de Refugiado da ONU.
- 2.4.6. Nas competições de boxe em Jogos Multiesportivos, o status de refugiado dos boxeadores pode estar sujeito às regras dos órgãos governantes responsáveis por esses eventos.

## **2.5. Elegibilidade médica**

- 2.5.1. Todas as deficiências permitidas e condições proibidas estão detalhadas nas **Regras/Orientações Médicas da World Boxing.**
- 2.5.2. Todos os períodos de restrição médica aplicáveis a um Boxeador devem ser respeitados, incluindo em todas as Competições (níveis Continental, Internacional e das Federações Nacionais). Exames médicos durante a pesagem diária de competição não permitem que nenhum médico anule tais restrições.
- 2.5.3. Para retornar a competir nas Competições após o término de um período de restrição, o Boxeador deve apresentar à World Boxing (ou ao organizador do evento) um Certificado Médico atualizado e deve ser classificado como "apto para boxear" por um médico, além de ser confirmado pela respectiva Federação Nacional.

## **3. Regra 3: Os Segundos**

### **3.1. Deveres e permissões**

- 3.1.1. É responsabilidade da Federação Nacional garantir que seus Segundos designados possuam as habilidades, conhecimentos e certificações adequadas para desempenhar suas funções e se comportar de maneira apropriada nas Competições de Boxe.
- 3.1.2. Até três (3) Segundos podem acompanhar um Boxeador no canto durante um Combate. No entanto, apenas dois (2) Segundos podem subir para o estrado do ringue e apenas um (1) pode entrar no ringue durante os períodos de descanso entre os rounds. Os Segundos não têm permissão para entrar no ringue fora dos períodos de descanso.
- 3.1.3. Os Segundos devem deixar o ringue e o estrado antes do início de cada round e devem remover cadeiras, toalhas, baldes etc., da plataforma do ringue.
- 3.1.4. Os Segundos devem ter uma toalha para o Boxeador durante a luta. Um Segundo pode indicar a aposentadoria do Boxer subindo no estrado e jogando a toalha no ringue quando este Boxeador for considerado inapto ou incapaz de continuar a luta, exceto quando o Árbitro estiver contando.
- 3.1.5. Os Segundos devem usar a água engarrafada transparente fornecida pelo Comitê Organizador Local (COL).
- 3.1.6. No caso de um corte, os Segundos só têm permissão para administrar adrenalina 1/1000 e gel protetor de pele não à base de petróleo durante a Luta.
- 3.1.7. Os Segundos não podem administrar nenhum medicamento, além dos aprovados, durante a Luta.
- 3.1.8. Os Segundos podem carregar sacos de gelo, Enswell, compressas de gaze 4x4 e swabs.

- 3.1.9. Os Segundos podem usar uma (1) bolsa com as dimensões máximas de 30cm x 20cm x 20cm quando estiverem trabalhando no campo de jogo.

## **3.2. Ações Proibidas**

- 3.2.1. Os Segundos devem permanecer sentados durante os rounds na área de assentos designada.
- 3.2.2. Os Segundos não têm permissão para incentivar ou incitar os espectadores por palavras ou sinais enquanto estiverem no campo de jogo.
- 3.2.3. Os Segundos não têm permissão para deixar a área designada, tocar na lona, aplaudir, usar linguagem ofensiva, se dirigir aos Oficiais Técnicos, ao Boxeador adversário ou aos Segundos adversários durante uma luta.
- 3.2.4. Os Segundos não têm permissão para causar qualquer tipo de escândalo no Campo de Jogo ou tomar qualquer outra ação que possa ser considerada comportamento antidesportivo.
- 3.2.5. Os Segundos não têm permissão para usar câmeras ou dispositivos de comunicação no Campo de Jogo, como, mas não se limitando a smartphones, tablets, walkie-talkies, fones de ouvido, rádios, etc.
- 3.2.6. Os Segundos não têm permissão para administrar oxigênio suplementar ou qualquer tipo de inalador a um boxeador durante um combate.

## **3.3. Traje**

- 3.3.1. Em Competições da World Boxing, os Segundos devem ser identificados usando o uniforme nacional correspondente.
- 3.3.2. Em Competições da World Boxing, os segundos não estão limitados a usar agasalhos completos e podem usar shorts (na altura ou abaixo dos joelhos), coletes, camisetas e bonés, desde que todos os itens estejam em conformidade com as regras.
- 3.3.3. Em Competições da World Boxing, o uniforme, as roupas íntimas e os equipamentos dos segundos não devem conter slogans políticos, religiosos ou pessoais, declarações ou imagens de substâncias ilegais, nem patrocínios ou publicidade, exceto o logotipo do fabricante.

# **4. Regra 4: Os Líderes do Time**

## **4.1. Função e deveres**

- 4.1.1. Cada equipe terá um líder designado pela respectiva Federação Nacional para atuar como ponto de contato principal dessa equipe durante o evento.
- 4.1.2. Treinadores, fisioterapeutas e outros membros da equipe podem desempenhar as funções do líder da equipe quando designados pela sua Federação Nacional.
- 4.1.3. Os líderes de equipe participarão da verificação das inscrições no boxe, da reunião técnica e do sorteio oficial dos boxeadores.
- 4.1.4. Os líderes de equipe são responsáveis pelo comportamento de suas equipes durante o evento e são obrigados a permanecer com a equipe.
- 4.1.5. Os líderes de equipe devem notificar o LOC e a World Boxing sobre quaisquer alterações na participação do boxeador em lutas durante o evento.



- 4.1.6. Um Líder de Equipe ou uma Federação Nacional pode nomear um substituto para atuar como novo Líder de Equipe pelo restante do Evento. No entanto, isso deve ser claramente comunicado e confirmado pelo LOC e pela World Boxing.

## **5. Regra 5: Atividades Pré-Competição**

### **5.1. Inscrições**

- 5.1.1. As Federações Nacionais são responsáveis por todas as inscrições nas Competições da World Boxing. Os Boxeadores e outros membros da equipe devem ser inscritos pela respectiva Federação Nacional para cada Competição da World Boxing.
- 5.1.2. As Federações Nacionais são responsáveis pela validade de todas as informações e documentos fornecidos durante o processo de inscrição de sua respectiva equipe.
- 5.1.3. As Federações Nacionais garantirão que seus Boxeadores compitam nas Competições de Boxe Mundial sob a nacionalidade esportiva correta, de acordo com estas Regras.
- 5.1.4. As Federações Nacionais são responsáveis por garantir que os níveis de saúde, aptidão e habilidade dos Boxeadores e outros Membros da Equipe sejam suficientes para participar nas Competições de Boxe Mundial.
- 5.1.5. Apenas um Boxeador por Categoria de Peso por país é permitido a competir, salvo disposição em contrário nas Regras do Evento.
- 5.1.6. Todas as inscrições das equipes devem cumprir os requisitos especificados no Convite do Evento, o que inclui, mas não se limita a:
- Cópia do passaporte ou documento de identificação de refugiado para cada boxeador
  - Código de Conduta da World Boxing assinado ou devidamente concordado por cada membro da equipe
  - Certificado Médico devidamente carimbado e assinado pela autoridade médica relevante nos três (3) meses anteriores para todos os boxeadores.
  - Declaração assinada de Não Gravidez para todas as boxeadoras mulheres, dentro do prazo de um (1) mês anterior
- 5.1.7. Boxeadores cuja Federação Nacional tenha sido suspensa ou expulsa pela World Boxing não poderão ser aceitos como inscritos em nenhuma Competição Mundial ou Internacional durante o período de suspensão ou expulsão, salvo decisão em contrário da Diretoria Executiva da World Boxing.
- 5.1.8. Boxeadores cumprindo um período de inelegibilidade ou suspensão provisória por violação das regras antidoping não podem ser inscritos em nenhuma competição, sob qualquer forma, durante o período de inelegibilidade ou suspensão.
- 5.1.9. O Boxeador não pode competir em Competições de Boxe Mundial ou Competições Internacionais sob qualquer outro nome que não seja aquele confirmado pela World Boxing.
- 5.1.10. A World Boxing pode implementar e impor um Sistema de Inscrição específico a ser utilizado pelo LOC e pelas Federações Nacionais para gerenciar as inscrições de boxeadores, desde que especificado em tempo hábil no Convite do Evento.
- 5.1.11. Caso um Sistema de Inscrição específico tenha sido designado para uma competição pelo Boxe Mundial, os boxeadores que não se inscreverem através do sistema designado podem ser considerados inelegíveis e desclassificados da competição.

- 5.1.12. Todos os boxeadores selecionados e inscritos por suas Federações Nacionais, de acordo com as Regras de Competição e prazos estabelecidos, devem ser aceitos pelo LOC.
- 5.1.13. Os LOCs só poderão aceitar inscrições que estejam em total conformidade com estas Regras e com o Convite para o Evento.
- 5.1.14. As inscrições para as Competições de Boxe Mundial serão realizadas em duas (2) fases:
  - 5.1.14.1. Entradas Preliminares:
    - Concluídas pelo menos seis (6) semanas antes da competição.
    - Para incluir os nomes dos membros da equipe, dos quais as inscrições finais serão escolhidas.
    - Número especificado de boxeadores que a federação nacional pretende enviar.
  - 5.1.14.2. Entradas Finais:
    - Concluídas no máximo sete (7) dias antes do início do evento.
    - Incluir os nomes finais dos membros da equipe que participarão da competição.
- 5.1.15. A pedido do LOC, a World Boxing pode estabelecer prazos diferentes para as inscrições preliminares e finais em relação aos especificados nestas Regras. Esses novos prazos serão claramente identificados no Convite para o Evento, e o restante das Regras de Competição relacionadas às inscrições deve ser cumprido.
- 5.1.16. As Federações Nacionais cujas equipes não aparecerem nas inscrições finais após terem feito inscrições preliminares sem uma justificativa válida serão reportadas pelo LOC ao Comitê de Esportes e Competição da World Boxing para análise das circunstâncias e uma recomendação ao Conselho Executivo da World Boxing quanto a possíveis sanções adicionais.
- 5.1.17. Após o prazo final de inscrições, substituições de boxeadores só poderão ser feitas com a permissão expressa do Delegado Técnico.
- 5.1.18. Caso uma Federação Nacional deseje inscrever mais boxeadores do que o especificado na inscrição preliminar, o LOC não é obrigado a acomodá-los ou a permitir sua participação na competição.
- 5.1.19. Federações Nacionais cujas equipes falharem em comparecer ou competir na competição, após realizar as inscrições finais, serão multadas pela World Boxing em 50 euros por boxeador inscrito que não competiu.
- 5.1.20. Federações Nacionais cujas equipes falharem em comparecer ou competir (total ou parcialmente) na competição, após realizar as inscrições finais, serão responsáveis por reembolsar o LOC por qualquer prejuízo financeiro incorrido.
- 5.1.21. As inscrições para todos os Jogos Multiesportivos, Competições Internacionais e Competições Nacionais podem estar sujeitas a regras adicionais das organizações responsáveis por esses eventos.
- 5.1.22. Competir em outra competição realizada no mesmo período não constitui uma justificativa válida para falha em participar ou para a desistência tardia de uma competição de acordo com estas Regras.

## **5.2. Verificação das inscrições de Boxe**

- 5.2.1. Todas as equipes devem comparecer à Reunião de Verificação das Inscrições de Boxe para validar as inscrições da equipe antes do Sorteio Oficial dos Boxeadores. A falta de comparecimento pode levar à exclusão total da equipe da competição.

- 5.2.2. A falta de apresentação de um ou mais documentos pode levar à exclusão dos membros da equipe da competição.
- 5.2.3. As datas das Reuniões de Verificação das Inscrições de Boxe serão comunicadas mais próximas das datas da competição, de acordo com as Regras do Evento.
- 5.2.4. O Delegado Técnico pode decidir estender a reunião devido a chegadas tardias.
- 5.2.5. Para confirmar as inscrições, as equipes devem apresentar os documentos listados abaixo:
  - Passaporte ou documento de identificação de refugiado para cada boxeador
  - Livro de Registro do Boxeador para cada boxeador, devidamente preenchido
  - Formulário de Condições de Participação assinado por cada boxeador
  - Certificado Médico emitido nos últimos três (3) meses para cada boxeador
  - Declaração de Não Gravidez assinada por todas as boxeadoras nos últimos (1) mês
  - Um conjunto de uniformes dos boxeadores
  - Quaisquer outros documentos ou itens solicitados no Convite do Evento.
- 5.2.6. Em Competições de Boxe com inscrição aberta, os boxeadores podem ser substituídos por outro boxeador no momento da Verificação das Inscrições, desde que o boxeador substituto tenha sido inscrito na competição como reserva.
- 5.2.7. A Verificação das Inscrições deve ser acompanhada por pelo menos um (1) representante (Líder da Equipe) e no máximo dois (2) representantes de todas as equipes inscritas.

### **5.3. Reunião Técnica**

- 5.3.1. Esta reunião tem como objetivo permitir que a World Boxing e o respectivo LOC apresentem informações chave sobre o Evento e a Competição, permitindo que os representantes das equipes façam perguntas e abordem quaisquer questões relacionadas ao evento. As Reuniões Técnicas são, por padrão, agendadas para ocorrer após a conclusão da Verificação das Inscrições de Boxe e antes do Sorteio Oficial dos Boxeadores.
- 5.3.2. A Reunião Técnica deve ser atendida por pelo menos um (1) representante (Líder da Equipe) e no máximo dois (2) representantes de todas as equipes inscritas.

### **5.4. Sorteio Oficial dos Boxeadores**

- 5.4.1. O Sorteio Oficial dos Boxeadores tem como objetivo fornecer a lista de partida de cada Categoria de Peso na Competição.
- 5.4.2. O Sorteio Oficial dos Boxeadores ocorre após a Reunião Técnica e será concluído até a noite anterior ao primeiro combate no primeiro dia da Competição, salvo especificado de outra forma no Convite do Evento.
- 5.4.3. Nas Competições de Boxe, o Sorteio Oficial dos Boxeadores será realizado eletronicamente, salvo falha técnica justificada.
- 5.4.4. As Categorias de Peso dos Boxeadores confirmadas na Verificação de Inscrição dos Boxeadores serão finais para o Sorteio Oficial dos Boxeadores.
- 5.4.5. Após o sorteio da última Categoria de Peso, e a devida assinatura do Delegado Técnico, o Sorteio Oficial dos Boxeadores será considerado final e irreversível. Re-sorteios só serão possíveis caso erros sejam identificados posteriormente.

5.4.6. Pelo menos um (1) representante (Líder da Equipe) e no máximo dois (2) representantes de cada equipe participante devem comparecer ao Sorteio Oficial dos Boxeadores.

## **5.5. Cronograma de Competição**

5.5.1. Após o Sorteio Oficial dos Boxeadores, o Delegado Técnico aprovará e o LOC publicará o Cronograma da Competição.

5.5.2. Em circunstâncias extraordinárias, o Delegado Técnico poderá fazer alterações no Cronograma da Competição, desde que os resultados do Sorteio Oficial dos Boxeadores não sejam questionados.

5.5.3. Quaisquer alterações no Cronograma da Competição devem ser comunicadas às equipes pelo menos um (1) dia antes da Luta(s) afetada(s) pelas alterações.

5.5.4. Caso uma (1) Luta seja remarcada de uma Sessão para outra Sessão, a Luta do próximo adversário direto também será remarcada para a mesma Sessão.

5.5.5. Um intervalo de doze (12) horas é obrigatório entre as Lutadas em que um Boxeador compete. Um Boxeador não deve competir em mais de uma (1) Luta no mesmo dia calendário.

## **5.6. Pesagens**

5.6.1. As pesagens geralmente ocorrem pela manhã durante os dias de competição e os Boxeadores devem atingir o peso no dia em que competem.

5.6.2. A Checagem de Inscrições e o Sorteio Oficial dos Boxeadores determinam para qual Categoria de Peso cada Boxeador deve se pesar durante a competição.

5.6.3. O Boxeador tem direito de se pesar na balança oficial apenas uma vez.

5.6.4. Com o corpo nu ou usando apenas roupa íntima, o peso mostrado na balança é o peso oficial do Boxeador.

5.6.5. O peso de um Boxeador não pode exceder o limite máximo da Categoria de Peso do Boxeador. Exceder esse limite resulta em uma desistência a favor do adversário programado do Boxeador.

5.6.6. Na primeira pesagem oficial de um Boxeador em uma competição, o peso do Boxeador deve exceder o limite mínimo da Categoria de Peso. Pesagens abaixo desse limite resultam em uma desistência a favor do adversário programado do Boxeador.

5.6.7. Balanças eletrônicas devem ser usadas tanto nas balanças de teste quanto nas balanças de pesagem diárias, calibradas e não movidas após a calibração.

5.6.8. As balanças de teste devem estar disponíveis na área de pesagem e em cada hotel de equipe.

5.6.9. Áreas separadas ou horários separados devem ser alocados para os Boxeadores Masculinos e Femininos (Rapazes e Garotas). Além disso, os Oficiais Técnicos que verificam o peso dos Boxeadores devem ser do mesmo sexo que os Boxeadores.

5.6.10. O peso final de cada Boxeador deve ser verificado por duas pessoas designadas pelo Delegado Técnico.

5.6.11. Além dos Boxeadores, representantes da equipe não têm permissão para estar nas áreas ou salas de pesagem.

5.6.12. O tempo entre o fim da pesagem diária e o início do primeiro combate do dia não deve ser inferior a três (3) horas.

## **6. Regra 6: O Árbitro e os Juízes (A&Js)**

### **6.1. Papel**

- 6.1.1. Em todas as Competições, cada Luta deve ser controlada por um Árbitro, que atuará no ringue, mas não pontuará a Luta. Em cada Luta, cinco (5) Juízes serão designados e pontuarão cada round à beira do ringue de acordo com os Critérios de Pontuação.
- 6.1.2. O Árbitro e os Juízes devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para quaisquer Competições da World Boxing.

### **6.2. Deveres e permissões do Juiz**

- 6.2.1. Os Juízes pontuarão independentemente o mérito dos Boxeadores em cada round utilizando o sistema “10-Point Must” e de acordo com estas Regras da Competição.
- 6.2.2. Os Juízes não falarão nem darão nenhum sinal para os Boxeadores, Segundos, outros Juízes ou qualquer outra pessoa antes, durante ou após a Luta, até que tenham saído do Campo de Jogo.
- 6.2.3. Os Juízes não deixarão seus assentos até que a decisão final da Luta tenha sido anunciada ao público.

### **6.3. Deveres e permissões do Árbitro**

- 6.3.1. Os árbitros são responsáveis principalmente pela segurança de ambos os boxeadores durante o combate.
- 6.3.2. Os árbitros garantirão que estas regras de competição e o jogo limpo sejam rigorosamente observados por ambos os boxeadores.
- 6.3.3. Os árbitros manterão o controle do combate em todas as etapas.
- 6.3.4. Os árbitros procurarão proteger um boxeador em desvantagem de receber punição indevida e desnecessária.
- 6.3.5. Os árbitros não sairão do ringue até que a decisão final do combate tenha sido anunciada ao público e ambos os boxeadores tenham saído do ringue, a menos que indicado de outra forma pelo Delegado Técnico ou pelo Delegado Técnico Adjunto.

### **6.4. Código de vestimenta**

- 6.4.1. Os árbitros e juízes devem usar a seguinte vestimenta:
- Camisa branca de manga curta, com colarinho e abotoada, dentro da calça; mangas longas podem ser excepcionalmente aprovadas pelo Delegado Técnico
  - Gravata borboleta preta
  - Calças pretas (sem jeans)
  - Tênis esportivos pretos (sem salto)
  - Luvas cirúrgicas
- 6.4.2. Os árbitros e juízes podem usar um cinto preto.
- 6.4.3. Os árbitros e juízes podem usar um hijab.

6.4.4. Os árbitros e juízes podem ser obrigados a usar trajes diferentes conforme as Regras do Evento ou pela World Boxing.

## **6.5. Atribuição da Luta**

- 6.5.1 Para garantir a neutralidade, os árbitros e juízes serão selecionados por meio do Sistema de Sorteio Eletrônico aprovado e serão aprovados pelo Delegado Técnico e pelo Comissário de Sorteio.
- 6.5.2 Cada árbitro e juiz será de uma nacionalidade diferente e representará uma Federação Nacional distinta, assim como os dois Boxeadores que participarão da luta.
- 6.5.3 Um árbitro ou juiz não será nacional ou residente de qualquer país que seja domínio, colônia ou dependência do país de qualquer um dos Boxeadores participantes da luta.
- 6.5.4 Um árbitro ou juiz que tenha mudado de nacionalidade não atuará em uma luta onde um Boxeador de sua nacionalidade anterior esteja participando.
- 6.5.5 Caso seja impossível cumprir as diretrizes acima, o Delegado Técnico, junto com o Delegado Técnico Adjunto, aprovará a seleção final dos árbitros e juízes e documentará as razões por escrito.

## **6.6 Medidas**

- 6.6.1 As decisões sobre sanção(ões) relacionadas ao desempenho de Árbitros ou Juízes em uma Competição de Boxe Mundial serão baseadas nos resultados da avaliação de desempenho feita pelos Avaliadores de Árbitros e Juízes (A&J).
- 6.6.2 O Sistema de Avaliação de A&J usado para monitorar os desempenhos dos A&Js é um processo automatizado, usando limiares estabelecidos para determinar desempenhos abaixo ou acima do esperado, com base na avaliação e nas entradas dos Avaliadores de A&J.
- 6.6.3 Os resultados das avaliações serão revisados e validados diariamente pelos Avaliadores de A&J. Esses dados validados serão então relatados ao Delegado Técnico e ao Comissário de Sorteio.
- 6.6.4 Com base nos resultados da avaliação validada, podem ser impostas medidas ou sanções contra os A&Js de acordo com estas Regras.
- 6.6.5 Se, por algum motivo, for impossível realizar totalmente os processos de avaliação de A&J, o Delegado Técnico, junto com o Delegado Técnico Adjunto, aprovará um processo alternativo para monitorar e avaliar o desempenho dos Árbitros e Juízes. As razões para isso e o novo processo serão documentados por escrito.
- 6.6.6 Todos os A&Js certificados pela World Boxing podem ser submetidos a verificações de antecedentes, desde que consentam com tais verificações previamente. Quaisquer casos identificados de má conduta considerados riscos para o bem-estar ético das Competições de Boxe levarão à remoção do(s) indivíduo(s) da lista de A&Js considerados para nomeação em Competições de Boxe.

## 7. Regra 7: Julgamento de uma Luta

### 7.1. Sistema de Pontuação

- 7.1.1. Um Sistema de Pontuação aprovado pela World Boxing será utilizado em todas as Lutas e operado pelo operador do Sistema de Pontuação aprovado.
- 7.1.2. O Sistema de Pontuação aprovado é baseado no Sistema "Ten Point Must".

### 7.2. Critério de Pontuação

- 7.2.1. Os seguintes três (3) critérios de pontuação, por ordem de importância, são aplicados para decidir o vencedor da rodada:

1. Número de golpes pontuados (na área de alvo);
2. Superioridade técnica e tática;
3. Competitividade.

- 7.2.2. Para que um golpe seja contado como um golpe pontuado, ele deve atender a todos os critérios abaixo:

- O golpe deve atingir com clareza a área de alvo;
- O golpe deve ter o peso do corpo ou do ombro por trás dele;
- O golpe deve atingir com a superfície dos nós dos dedos da luva;
- O golpe deve atingir sem infringir nenhuma regra;
- O juiz deve ter uma visão clara do golpe.

- 7.2.2.1. A quantidade de golpes pontuados deve ser considerada o fator mais importante na decisão do vencedor da rodada.

- 7.2.2.2. Quando a quantidade de golpes pontuados for muito próxima, a qualidade dos golpes pode decidir o vencedor da rodada.

- 7.2.2.3. A área de alvo pontuável é definida como a parte frontal e as laterais da cabeça e do torso, especificamente:

- A parte frontal e as laterais do rosto, incluindo a testa, têmporas, bochechas e queixo;
- A parte frontal das orelhas, se estendendo até a linha da mandíbula;
- O nariz e a área imediatamente ao seu redor;
- A porção frontal do queixo e mandíbula inferior até o pescoço;
- A área do peito desde a clavícula até a linha do cinto;
- A área do esterno e das costelas, incluindo os lados do torso até as axilas;
- A região abdominal, especificamente a área acima da linha do cinto;
- As laterais do torso até o topo dos quadris.

- 7.2.2.4. A parte de trás da cabeça, pescoço, garganta, coluna vertebral, parte inferior das costas ou abaixo da linha do cinto não está na área de alvo para pontuação.

- 7.2.3. Quando a quantidade e a qualidade dos golpes pontuáveis estiverem muito próximas, o vencedor do round será decidido pela superioridade técnica e tática.

- 7.2.3.1. A superioridade técnica e tática pode ter os seguintes atributos:

- Controlar a rodada com uma combinação de ataque e defesa;

- Demonstrar "Agressão Eficaz" (avançar para frente não qualifica automaticamente como "Agressão Eficaz");
- Ditando o ritmo da luta e forçando o oponente a assumir uma posição reativa;
- Controlando a posição e o movimento no ringue, incluindo o movimento lateral;
- Desorganizando o ritmo do oponente;
- Neutralizando o estilo do oponente (por exemplo, boxeador contra socador, canhoto contra destro);
- Evitando golpes por meio de defesa eficaz, como bloquear, esquivar, desviar, defender com as mãos ou movimentação dos pés.

7.2.4. Quando a quantidade e a qualidade dos golpes de pontuação estiverem muito próximas, e nenhum dos Boxeadores demonstrar uma superioridade técnica ou tática clara, a competitividade se torna o fator decisivo para determinar o vencedor da rodada.

7.2.4.1. A competitividade é medida pela iniciativa contínua de um Boxeador, pelo engajamento ativo e pela intenção clara de vencer (avançar para frente sozinho não indica automaticamente uma competitividade superior).

### **7.3. Alocação de Pontuação**

7.3.1. 10-9 – Round apertado

- Quando a diferença na quantidade de golpes marcantes não é grande, ou
- Quando ambos os Boxeadores estão igualmente equilibrados na quantidade de golpes marcantes e a qualidade dos golpes é considerada para determinar o vencedor do round;

Quando ambos os Boxeadores estão igualmente equilibrados na quantidade e qualidade dos golpes marcantes e o vencedor do round é determinado pela superioridade técnica e tática ou competitividade.

- Um round pode ser considerado apertado mesmo se um Boxer receber uma contagem de oito ou sofrer um nocaute.

7.3.2. 10-8 – Vencedor claro

- Há um vencedor claro devido à grande diferença na quantidade de golpes pontuados.
- Há um vencedor claro com uma diferença menor na quantidade de golpes pontuados, podendo também incluir uma contagem de oito (Eight Count) ou um nocaute.

7.3.3. 10-7 – Domínio total

- Um Boxer é completamente dominante sobre o outro em todos os critérios de pontuação.
- Há um vencedor claro com uma grande diferença na quantidade de golpes pontuados e pode também incluir uma contagem de oito ou um nocaute.

### **7.4. Fim de cada round**

7.4.1. De acordo com o sistema "10-Point Must", cada Juiz julga independentemente os méritos dos dois (2) Boxeadores. Cada Juiz determina o Boxeador vencedor daquela rodada, atribuindo-lhe uma pontuação de dez (10) pontos e o Boxeador perdedor, atribuindo-lhe nove (9) pontos ou menos.

7.4.2. Sete (7) é a pontuação mínima atribuída ao Boxeador perdedor, dependendo do julgamento quanto ao grau em que o oponente perdeu a rodada.

7.4.3. Toda rodada deve ter um vencedor declarado e nenhuma rodada pode ser pontuada como empate.



- 7.4.4. Os Juízes devem pressionar o botão no painel de pontuação dentro de cinco (5) segundos após o toque do gongo que encerra a rodada. Essas pontuações são transmitidas diretamente para um sistema de computador gerenciado pelo Operador do Sistema de Pontuação e pelo Delegado Técnico Adjunto, e nenhuma alteração ou adição é feita a essas pontuações após a transmissão inicial.
- 7.4.5. As pontuações atribuídas e o Juiz que atribuiu cada pontuação são identificados em um display público e no canto dos Técnicos respectivos aos Boxeadores competidores, mas não são visíveis para o Árbitro e os Juízes no Campo de Jogo.
- 7.4.6. Se em algum momento durante o curso de uma Luta o Sistema de Pontuação apresentar defeito, o Árbitro recolherá os cartões de pontuação de todos os cinco (5) Juízes com seus respectivos nomes e os entregará ao Delegado Técnico Adjunto.

## **7.5. Fim da Luta**

- 7.5.1. O anúncio das pontuações pelo Locutor e na transmissão ao vivo ocorre imediatamente ao final da Luta, após a aprovação das pontuações pelo Delegado Técnico Adjunto.
- 7.5.2. Ao final da Luta, mas somente após o anúncio do vencedor da Luta, as pontuações exatas atribuídas e o Juiz que atribuiu cada pontuação são exibidos publicamente. Esse painel público também indica a pontuação total de cada Juiz para cada Boxeador durante toda a Luta (incluindo qualquer dedução devido a advertências).

## **8. Regra 8: Arbitrando uma Luta**

### **8.1. Comandos e sinais**

- 8.1.1. O Árbitro controla o combate utilizando quatro (4) palavras de comando:
- "STOP" (Stop), usado ao ordenar que os Boxeadores parem de boxear.
  - "BOXE" (Box), usado ao ordenar que os Boxeadores comecem ou continuem a boxear.
  - "BREAK" (Break), usado ao interromper um clinch.
  - "TIME" (Time), usado ao ordenar ao Cronometrista e ao Operador de Gongo que parem o tempo, e para ordenar que os Boxeadores parem de boxear.
- 8.1.2. Após os comandos "STOP" ou "TIME", o Árbitro indica a um Boxeador qualquer infração às Regras da Competição utilizando sinais explicativos adequados, comandos verbais e/ou gestos.
- 8.1.3. O Árbitro pode tocar em um Boxeador com a mão para interromper e separar o Combate ou para afastar os Boxeadores.

### **8.2. Antes do início do Combate**

- 8.2.1. Antes de convidar os boxeadores a entrarem no ringue, o árbitro garante que o ringue esteja visivelmente seguro para o início do combate.
- 8.2.2. O árbitro também garante que todos os juízes e médicos de ringue estejam ocupando suas posições.

- 8.2.3. Depois que os boxeadores entrarem no ringue, o árbitro verifica se eles estão usando uniformes e equipamentos de boxe apropriados de acordo com estas regras.
- 8.2.4. O árbitro leva ambos os boxeadores ao centro do ringue para as instruções pré-luta e os envia de volta para seus respectivos cantos.
- 8.2.5. O árbitro sinaliza para o Vice-Diretor Técnico garantir que a luta possa começar e aguarda a confirmação, então sinaliza para o cronometrista e operador do sino tocarem o sino e ordena "Box" para iniciar a luta.

### **8.3. Durante a Luta**

- 8.3.1. O árbitro adverte um boxeador ou aplica uma advertência em relação a faltas ou por qualquer outro motivo, no interesse da justiça ou para garantir o cumprimento dessas regras.
- 8.3.2. Em caso de queda, o árbitro garante que o oponente vá imediatamente para o canto neutro designado pelo árbitro e permaneça lá até que o árbitro permita que o boxeador saia. Se o oponente não cumprir, o árbitro suspende a contagem até que o oponente obedeça à ordem.
- 8.3.3. O árbitro pode encerrar a luta a qualquer momento, caso considere que a disputa está sendo desequilibrada e colocando em risco a segurança de um dos boxeadores.
- 8.3.4. O árbitro pode encerrar a luta a qualquer momento, caso um dos boxeadores tenha sofrido uma lesão que o árbitro considere impeditiva para que o boxeador continue.
- 8.3.5. O árbitro pode encerrar a luta a qualquer momento, caso considere que os boxeadores estão inativos e não competitivos, não se esforçando. Nesse caso, o árbitro pode desqualificar um ou ambos os boxeadores.
- 8.3.6. O árbitro pode desqualificar um boxeador que não cumpra imediatamente a ordem do árbitro, ou que se comporte de maneira ofensiva ou agressiva em relação ao árbitro a qualquer momento.
- 8.3.7. O árbitro desqualifica um boxeador por cometer uma falta grave, com ou sem advertência anterior.
- 8.3.8. O árbitro interpreta essas regras na medida em que sejam aplicáveis ou relevantes para a luta, ou para decidir e tomar medidas sobre qualquer circunstância da luta não coberta por essas regras.
- 8.3.9. O árbitro interrompe a luta caso o equipamento de um boxeador se desfaça durante a luta, até que o problema seja corrigido.
- 8.3.10. O árbitro pode consultar o médico de ringue sobre a condição de um boxeador em competição.
- 8.3.11. Quando o árbitro chamar o médico de ringue para examinar um boxeador, somente o árbitro e o médico de ringue estarão presentes no ringue ou no apronte, a menos que o médico de ringue solicite ajuda de outra pessoa.
- 8.3.12. Se um boxeador sofrer uma lesão, o árbitro ordena que o boxeador não lesionado vá para o canto neutro, indica ao Delegado Técnico Adjunto o motivo da lesão (golpe válido, falta não intencional (colisão acidental) ou falta intencional) e, em seguida, pergunta ao médico de ringue se o boxeador lesionado está apto a continuar.
- 8.3.13. Se um boxeador sofrer uma lesão e o médico de ringue informar ao árbitro que o boxeador está apto a continuar, o árbitro poderá decidir continuar a luta.
- 8.3.14. Se um boxeador sofrer uma lesão e o médico de ringue informar ao árbitro que o boxeador não está apto a continuar, o árbitro poderá decidir encerrar a luta.

- Se um boxeador sofrer uma lesão e o árbitro não tiver visto a causa da lesão, o árbitro solicitará a opinião de cada um dos cinco (5) juízes para verificar se todos ou a maioria viram uma falta ou um golpe válido. O árbitro, então, tomará uma das seguintes decisões:
- Quando todos ou a maioria dos juízes tiverem visto um golpe válido, a decisão será "Árbitro Interrompe o Combate - Lesão" (RSC-I).
- Quando todos ou a maioria dos juízes tiverem visto uma falta intencional, a decisão será "Desqualificação" (DSQ).
- Quando todos ou a maioria dos juízes tiverem visto uma falta não intencional, a decisão será de acordo com as pontuações dos juízes - "Vencedor por Pontuação" (WP).

8.3.15. Caso o árbitro decida interromper o combate, ele deve primeiro informar ao Delegado Técnico Adjunto a decisão tomada e o motivo pelo qual o combate foi interrompido. O Delegado Técnico Adjunto deve informar ao árbitro se a decisão for claramente contrária a estas Regras de Competição.

## **8.4. Após o término da luta**

- 8.4.1. O árbitro garante que o boxeador tenha as bandagens apropriadas, conforme a regra 12, após o término da luta.
- 8.4.2. O árbitro indica o vencedor da luta levantando a mão de um boxeador ou apontando para o vencedor com ambas as mãos.
- 8.4.3. O árbitro indica o vencedor da luta somente após o anúncio ser feito pelo locutor.
- 8.4.4. Quando o vencedor de uma luta for anunciado, o árbitro deve estar posicionado no centro do ringue e indicar o vencedor enquanto está de frente para a câmera principal de TV, a menos que seja instruído de outra forma pelo Delegado Técnico.

## **8.5. As faltas**

- 8.5.1. Golpear abaixo da linha da cintura (golpe baixo).
- 8.5.2. Golpear com a cabeça.
- 8.5.3. Golpear com o ombro.
- 8.5.4. Golpear com o antebraço ou cotovelo.
- 8.5.5. Golpear com a luva aberta.
- 8.5.6. Golpear com a parte interna da luva.
- 8.5.7. Golpear com o pulso ou lado da mão.
- 8.5.8. Golpear as costas do oponente, especialmente na parte de trás do pescoço ou cabeça.
- 8.5.9. Golpear o oponente com um golpe nos rins.
- 8.5.10. Golpear o oponente com um golpe de pivô ou soco de costas.
- 8.5.11. Agarrar.
- 8.5.12. Agarrar e golpear.
- 8.5.13. Prender o braço ou a cabeça do oponente, ou empurrar um braço por baixo do braço do oponente.
- 8.5.14. Derrubar.
- 8.5.15. Chutar.
- 8.5.16. Golpear com a testa (cabeçada).

- 8.5.17. Estrangulamento.
- 8.5.18. Puxar.
- 8.5.19. Morder.
- 8.5.20. Cuspir no oponente ou no árbitro.
- 8.5.21. Cuspir intencionalmente o protetor bucal.
- 8.5.22. Fingir/simular.
- 8.5.23. Empurrar
- 8.5.24. Empurrar o rosto do oponente com um braço ou cotovelo.
- 8.5.25. Empurrar a cabeça do oponente para trás.
- 8.5.26. Atacar enquanto segura as cordas ou faz uso indevido das cordas.
- 8.5.27. Deitar-se, lutar e derrubar no clinch.
- 8.5.28. Atacar um oponente que está no chão ou que está se levantando.
- 8.5.29. Agachar abaixo da linha da cintura do oponente.
- 8.5.30. Defesa completamente passiva por meio de cobertura dupla e cair intencionalmente, correr ou virar as costas para evitar um golpe.
- 8.5.31. Falar sem a permissão do árbitro.
- 8.5.32. Não recuar quando ordenado a quebrar.
- 8.5.33. Tentar golpear o oponente imediatamente após o árbitro ter ordenado “pausa” e antes de dar um passo para trás
- 8.5.34. Agredir ou se comportar de maneira agressiva em relação a um árbitro a qualquer momento.
- 8.5.35. Manter a mão avançada reta para obstruir a visão do oponente.

## **8.6. Nocaute**

- 8.6.1. Um boxeador é considerado derrubado devido a um golpe válido se:
  - O boxeador toca o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés como resultado de um golpe ou série de golpes.
  - O boxeador está deitado nas cordas como resultado de um golpe ou série de golpes.
  - O boxeador está fora ou parcialmente fora das cordas como resultado de um golpe ou série de golpes.
  - Após um golpe forte, o boxeador não caiu e não está deitado nas cordas, mas é considerado ferido e necessita de uma contagem de oito de pé.
- 8.6.2. No caso de um nocaute, o árbitro deve dizer "Parar" e, em seguida, iniciar a contagem,
  - Contando de um (1) a oito (8), se o Boxeador estiver apto a continuar, e
  - Contando de um (1) a dez (10), se o Boxeador não estiver apto a continuar.
- 8.6.3. O Árbitro conta com intervalos de um (1) segundo e indica cada segundo com a mão para que o Boxeador que foi derrubado possa estar ciente da contagem.
- 8.6.4. Se ambos os Boxeadores forem derrubados ao mesmo tempo, a contagem continua enquanto um deles ainda estiver derrubado.
- 8.6.5. Antes de contar o número “um” (1), um intervalo de um (1) segundo deve ter se passado desde o momento em que o Boxeador foi derrubado até o momento de anunciar “um” (1).
- 8.6.6. Se um Boxeador for derrubado como resultado de um golpe e a Luta continuar após a contagem de oito (8) ter sido atingida, mas o Boxeador cair novamente sem ter recebido um novo golpe, o Árbitro poderá continuar a contagem a partir da contagem de oito (8) até a contagem de dez (10).

- 8.6.7. Quando um Boxeador for derrubado como resultado de um golpe, a Luta não deve continuar até que o Árbitro tenha atingido a contagem obrigatória de oito (8), mesmo que o Boxeador esteja pronto para continuar antes disso ou o round tenha terminado.
- 8.6.8. No caso de um Boxeador ser derrubado no final de qualquer round, o Árbitro continua a contagem até que o Boxeador não esteja mais derrubado, independentemente do final do round.
- 8.6.9. Se o Árbitro contar até dez (10), tal Boxeador será considerado como tendo perdido a Luta por Nocaute (KO), independentemente do final do round. (O gongo não salva o Boxeador)

## **8.7. Limites de contagem obrigatória**

- 8.7.1. Para as categorias de idade Elite, Sub-19 e Sub-17,
  - um máximo de três (3) contagens de oito (8) no mesmo round e
  - um máximo de quatro (4) contagens de oito (8) em um (1) combate.
- 8.7.2. As contagens de oito (8) devido a golpes ilegais ou faltas não são consideradas nos limites de contagens obrigatórias.

## **8.8. Boxeador fora do ringue**

- 8.8.1. No caso de um Boxeador ser derrubado para fora do ringue por golpes válidos, o Boxeador deve ser autorizado a voltar para o ringue dentro de trinta (30) segundos após a contagem de oito, sem a ajuda de ninguém. Caso o Boxeador não consiga retornar dentro do prazo mencionado, este Boxeador será considerado como tendo perdido a Luta por Interrupção do Juiz (LIJ).
- 8.8.2. No caso de um Boxeador ser empurrado para fora do ringue, o Boxeador deve ser autorizado a voltar para o ringue dentro de sessenta (60) segundos (sem a necessidade de contagem de oito). Caso o Boxeador não consiga retornar dentro do prazo mencionado ou entre no ringue, mas não pareça apto a continuar, o Juiz pedirá ao Médico de Ringue para examinar o Boxeador.
  - Se o Médico de Ringue declarar que o Boxeador não está apto a continuar, o oponente do Boxeador perderá por desqualificação (DSQ).
  - Se o Médico de Ringue declarar que o Boxeador está apto a continuar, o Juiz emitirá uma advertência ao Boxeador infrator e a Luta será retomada.
- 8.8.3. No caso de um Boxeador cair para fora do ringue por sua própria vontade, o Boxeador deve ser autorizado a retornar ao ringue em trinta (30) segundos, sem a contagem de oito. Caso o Boxeador não consiga retornar dentro do prazo mencionado, tal Boxeador será considerado como perdedor da Luta por Interrupção do Juiz (RSC).

## **8.9. Protetor bucal caindo**

- 8.9.1. O árbitro dá uma advertência obrigatória a um boxeador que cuspa o protetor bucal intencionalmente sem ter recebido um golpe.

- 8.9.2. O árbitro dá uma advertência obrigatória a um boxeador cujo protetor bucal caia pela terceira vez.

## **8.10. Golpe abaixo da cintura**

- 8.10.1. Após um golpe abaixo da cintura, se o Boxeador ofendido não se queixar e o golpe não for forte nem intencional, o árbitro sinaliza a infração sem interromper a luta.
- 8.10.2. Após um golpe abaixo da cintura, se o Boxeador ofendido se queixar da severidade do golpe, o árbitro tem duas (2) opções:
- O árbitro desqualifica imediatamente o boxeador infrator se for um golpe intencional e forte.
  - O árbitro inicia a contagem de oito.
- 8.10.3. Após um golpe baixo, se o árbitro iniciar a contagem de oito devido às queixas do boxeador ofendido sobre a gravidade do golpe baixo, o árbitro tem duas (2) opções adicionais:
- O árbitro pode dar uma advertência ao infrator, caso o boxeador ofendido esteja apto a continuar, e a luta prossegue;
  - O árbitro concede no máximo um minuto e 30 segundos (90 segundos) para que o boxeador ofendido se recupere, se este não estiver apto a continuar após a contagem inicial de oito.
- 8.10.4. Após um golpe baixo, se o árbitro realizar uma contagem de oito devido a queixas do boxeador ofendido sobre a gravidade do golpe baixo, e conceder um minuto e 30 segundos (90 segundos) para que o boxeador se recupere, o árbitro terá duas (2) opções adicionais:
- O árbitro pode advertir o infrator, caso o boxeador ofendido esteja apto a continuar, e o combate prossegue;
  - Se o boxeador ofendido ainda estiver inapto a continuar, o árbitro declara o oponente vencedor do combate por Interrupção do Árbitro – Lesão (RSC-I).

## **8.11. Advertência, aviso, desclassificação**

- 8.11.1. O Árbitro, a seu próprio critério, pode advertir, avisar ou desclassificar o boxeador que não obedece às instruções, que age contra as regras, que luta de maneira antidesportiva ou que comete faltas.
- 8.11.2. Um terceiro aviso em um Combate para um Boxeador resulta em desclassificação automática pelo Árbitro.
- 8.11.3. O Árbitro que pretende dar um aviso a um Boxeador dirá "Pare" e demonstrará a infração ao Boxeador primeiro e, em seguida, ao Delegado Técnico Adjunto.
- 8.11.4. Se o Árbitro der um aviso a um Boxeador, o Delegado Técnico Adjunto registrará o aviso e informará o Operador do Sistema de Pontuação, que, por sua vez, registrará o aviso no Sistema de Pontuação. Cada aviso reduz o total de pontos do Boxeador infrator em um (1) ponto por Juiz.
- 8.11.5. O Árbitro dá um aviso ao Boxeador infrator se o oponente receber uma cabeçada ou qualquer outro golpe ilegal sério que não cause lesão ou corte,

- 8.11.6. O Árbitro pode desclassificar o Boxeador infrator se o oponente receber uma cabeçada ou qualquer outro golpe ilegal sério, considerado grave o suficiente para justificar a desclassificação.
- 8.11.7. O Árbitro desclassifica o Boxeador infrator se o oponente receber uma cabeçada ou qualquer outro golpe ilegal que cause lesão ou corte.
- 8.11.8. Se o Árbitro tiver qualquer motivo para acreditar que uma falta foi cometida e que ele não viu, o Árbitro pode consultar os Juízes à beira do ringue.
- 8.11.9. Se o Árbitro descobrir uma irregularidade nas ataduras ou bandagens do Boxeador após o Combate que, na opinião do Árbitro, tenha dado uma vantagem ao Boxeador, o Árbitro desqualifica o Boxeador imediatamente.

## **9. Regra 9: Decisões do Combate**

### **9.1. Vitória por Pontos (“WP”)**

- 9.1.1. Ao final de um Combate, cada Juiz determina um vencedor com base nos pontos totais do Boxeador durante o Combate. O vencedor é determinado através do Sistema de Pontuação aprovado por decisão unânime ou dividida.
- 9.1.2. Uma decisão unânime por pontos é declarada quando todos os cinco (5) Juízes apontam o mesmo vencedor.
- 9.1.3. Uma decisão dividida por pontos é declarada:
- Quando três (3) juízes apontam um (1) boxeador como o vencedor e os outros dois (2) juízes apontam o outro boxeador como vencedor ou empate; ou
  - Quando quatro (4) juízes apontam um (1) boxeador como o vencedor e o outro juiz aponta o outro boxeador como vencedor ou empate.
- 9.1.4. Se as pontuações totais atribuídas por cada juiz, incluindo qualquer dedução, forem iguais ao final da luta, o(s) juiz(es) com as pontuações iguais devem ser solicitados a desempatar e nomear qual boxeador é o vencedor da luta, em sua opinião, nos seguintes casos:
- Um (1) juiz tem pontuação empatada, e as pontuações totais dos outros quatro (4) juízes estão igualmente divididas; ou
  - Dois (2) juízes têm pontuação empatada e os outros três (3) juízes não pontuam de forma unânime; ou
  - Três (3) ou mais juízes têm pontuação empatada.
- 9.1.5. Os juízes pontuam a rodada para cada boxeador até o momento da interrupção da luta, e o boxeador que estiver à frente nos pontos é declarado o vencedor por pontos. A rodada em que a luta é interrompida é pontuada, mesmo que seja uma rodada parcial.
- 9.1.6. A decisão de Vencedor por Pontos (VP) é aplicada caso uma lesão causada por uma falta não intencional ocorra durante qualquer rodada e, como resultado, a luta seja interrompida pelo árbitro.
- 9.1.7. A decisão de Vencedor por Pontos (VP) é aplicada caso ambos os boxeadores se lesionem ao mesmo tempo e, como resultado, a luta seja interrompida pelo árbitro.
- 9.1.8. A decisão de Vencedor por Pontos (VP) é aplicada caso a luta seja terminada pelo árbitro devido a uma situação fora do controle dos boxeadores ou do árbitro, como destruição do ringue, falha no fornecimento de iluminação, forças da natureza ou outras condições imprevistas semelhantes, e somente se a situação mencionada ocorrer após o final da primeira rodada.

- 9.1.9. A decisão de Vencedor por Pontos (VP) é aplicada em caso de Nocaute Duplo (DKO) durante uma luta final de uma competição.
- 9.1.10. Se uma luta for interrompida devido a força maior após a primeira rodada, a luta será terminada e as pontuações serão consideradas finais.

## **9.2. Interrupção do Combate pelo Árbitro (“RSC”)**

- 9.2.1. Se um Boxeador, na opinião do Árbitro, estiver sendo superado ou recebendo punições excessivas ou golpes fortes, o Combate é interrompido, e o oponente é declarado vencedor do Combate por RSC.
- 9.2.2. Se um Boxeador estiver de pé e incapaz de continuar e/ou não retomar a luta após uma Contagem de Oito, o oponente é declarado vencedor do Combate por RSC.
- 9.2.3. Se um Boxeador não retomar imediatamente a luta após o período de descanso entre os rounds, o oponente é declarado vencedor do Combate por RSC.
- 9.2.4. Se um Boxeador que caiu para fora do ringue devido a golpes válidos não retornar ao ringue após trinta (30) segundos, o oponente é declarado vencedor do Combate por RSC.
- 9.2.5. O Médico de Ringue tem a opção de aconselhar o Árbitro a interromper um Combate se, na opinião do Médico de Ringue, um Boxeador estiver recebendo punição excessiva. O oponente é declarado vencedor do Combate por RSC.

## **9.3. Interrupção do Combate pelo Árbitro por Lesão (RSC-I)**

- 9.3.1. Se um Boxeador, na opinião do Árbitro, estiver inapto a continuar devido a uma lesão sustentada ou agravada por golpes válidos, o combate é interrompido, e o adversário é declarado vencedor do combate por RSC-I.
- 9.3.2. Se um Boxeador, na opinião do Árbitro, estiver inapto a continuar devido a uma lesão não provocada por golpes válidos e não resultante de uma falta cometida, o combate é interrompido, e o adversário é declarado vencedor do combate por RSC-I.
- 9.3.3. Se um Boxeador sofrer um golpe baixo e não se recuperar após um minuto e 30 segundos (1m 30s), o adversário é declarado vencedor do combate por RSC-I.

## **9.4. Abandono (ABD)**

- 9.4.1. Se um boxeador se retirar voluntariamente a qualquer momento durante a luta, o oponente será declarado vencedor da luta por ABD.
- 9.4.2. Se o segundo do boxeador subir no tablado e lançar a toalha no ringue durante um round (exceto enquanto o árbitro estiver realizando uma contagem), ou indicar claramente a decisão de não retomar o combate durante o intervalo, o oponente será declarado vencedor da luta por ABD.
- 9.4.3. Se um boxeador perder uma lente de contato durante um round ou luta e não aceitar continuar lutando sem a lente de contato, o árbitro encerrará a luta e declarará o oponente vencedor da luta por ABD.



## **9.5. Desqualificação (DSQ)**

- 9.5.1. Se um boxeador for desqualificado por qualquer motivo, o oponente será declarado vencedor da luta por DSQ.
- 9.5.2. Se o árbitro, a seu critério, determinar que uma falta intencional causou uma lesão a um boxeador e que o boxeador prejudicado e lesionado não pode continuar devido à lesão resultante dessa falta intencional, o boxeador infrator será desqualificado e o boxeador lesionado será declarado vencedor da luta por DSQ.
- 9.5.3. O terceiro aviso durante a luta desqualifica automaticamente o boxeador, e o oponente será declarado vencedor da luta por DSQ.
- 9.5.4. Se ambos os boxeadores forem desqualificados, incluindo desistências, ambos perdem a luta por BDSQ.
- 9.5.5. Se ambos os boxeadores forem desqualificados em qualquer estágio da competição antes da semifinal, o oponente deles na próxima rodada vencerá por desistência.
- 9.5.6. Se ambos os boxeadores forem desqualificados durante uma luta final (BDSQ), ambos os boxeadores receberão medalhas de prata.

## **9.6. Desqualificação por Comportamento Antidesportivo (DQB)**

- 9.6.1. Se um boxeador for desqualificado por comportamento antidesportivo (como agredir ou agir agressivamente em relação a um árbitro, juiz, delegado técnico, membro da equipe, oponente ou outros), o oponente será declarado vencedor da luta por DQB e o boxeador desqualificado estará sujeito a sanções determinadas pela World Boxing.
- 9.6.2. O árbitro declara um vencedor por DSQ e somente o delegado técnico terá autoridade para ajustar o resultado para DQB em caso de comportamento antidesportivo.
- 9.6.3. Se ambos os boxeadores forem desqualificados por comportamento antidesportivo, nenhum dos boxeadores será elegível para uma medalha.

## **9.7. Knockout (KO)**

- 9.7.1. Se um boxeador for derrubado, não conseguir se levantar e retomar a luta antes que o árbitro conte até dez (10), o oponente será declarado vencedor da luta por KO.
- 9.7.2. Em caso de emergência, e o árbitro suspender a contagem e/ou convocar o médico de ringue antes que o boxeador seja contado até dez (10), o oponente será declarado vencedor da luta por KO.
- 9.7.3. Após o árbitro dizer "Dez" ("10"), a luta termina e deve ser decidida como KO. O árbitro pode interromper a contagem a qualquer momento se considerar que o boxeador necessita de atendimento médico imediato, e a decisão será KO.
- 9.7.4. Em caso de um Duplo KO (DKO), ambos os boxeadores perderão a luta por DKO.
- 9.7.5. Se ocorrer um DKO durante uma final, a decisão de Vencedor por Pontuação (WP) dessas regras será aplicada.

## **9.8. Vencedor por Desistência (WO)**

- 9.8.1. Se um boxeador estiver presente no ringue, completamente vestido e pronto para lutar, e o boxeador adversário não aparecer no ringue após ser anunciado, e um período máximo de um (1) minuto tiver se passado após o som do sino, o árbitro declarará o boxeador presente como vencedor por WO.
- 9.8.2. Se um boxeador não passar no Exame Médico ou na Pesagem Diária, o oponente vencerá por WO. Os boxeadores da respectiva luta não serão chamados ao campo de jogo, e o resultado da luta será oficialmente anunciado.
- 9.8.3. Se um boxeador que venceu por DSQ for declarado inapto para competir na próxima rodada da mesma competição, o oponente será declarado vencedor da luta por WO.
- 9.8.4. Se uma luta não puder ocorrer porque ambos os boxeadores não puderem competir (BDSQ ou DKO) em qualquer estágio da competição antes das semifinais, o oponente na próxima rodada vencerá por desistência.
- 9.8.5. Se uma luta semifinal não puder ocorrer porque ambos os boxeadores não puderem competir por motivos médicos ou devido a força maior, ambos os boxeadores receberão medalhas de bronze, além do perdedor da outra luta semifinal.
- 9.8.6. Se ambas as lutas semifinais não puderem ocorrer, quatro (4) boxeadores serão classificados em terceiro lugar.
- 9.8.7. Se uma luta final não puder ocorrer porque ambos os boxeadores não passaram no Exame Médico, na Pesagem Diária ou não se apresentaram, ambos serão desqualificados da final e receberão medalhas de prata.
- 9.8.8. Se uma luta final não puder ocorrer porque ambos os boxeadores não foram autorizados a competir devido a força maior, ambos os boxeadores receberão medalhas de prata.

## **9.9. Reagendamento Extraordinário de uma Luta**

- 9.9.1. A luta pode ser encerrada pelo árbitro devido a uma situação que esteja fora do controle dos boxeadores ou do árbitro, como a destruição do ringue, falha no fornecimento de iluminação, forças da natureza ou outras condições imprevistas semelhantes.
- 9.9.2. Se uma luta for interrompida durante o primeiro round e não puder ser concluída, a luta será reagendada para o mesmo dia (preferencialmente dentro da mesma sessão). A decisão será tomada pelo Delegado Técnico.
- 9.9.3. Se uma luta for interrompida durante o primeiro round na luta final e não puder ser concluída, a luta será cancelada e ambos os boxeadores receberão medalhas de prata.

## **9.10. Protesto de Luta**

- 9.10.1. Não é permitido protesto ou apelação em Competições Mundiais de Boxe, e as decisões das lutas são finais.

## **10. Regra 10: Os Oficiais Técnicos (OTs)**

### **10.1. Posições dos OTs**

- 10.1.1. Delegado Técnico
- 10.1.2. Delegado Técnico Adjunto
- 10.1.3. Comissário de Sorteio
- 10.1.4. Médico de Ringue
- 10.1.5. Avaliador de Árbitros e Juízes
- 10.1.6. Coordenador de Árbitros e Juízes
- 10.1.7. Gerente de Equipamentos
- 10.1.8. Técnico de Cortes
- 10.1.9. Cronometrista e Operador de Sino
- 10.1.10. Anunciante

### **10.2. Permissões para OTs**

- 10.2.1. Os Oficiais Técnicos não podem ter nenhum histórico de sanções anteriores por motivos de integridade ou ética.
- 10.2.2. O código de vestimenta dos Oficiais Técnicos é estritamente formal, a menos que sejam fornecidos uniformes aprovados pela World Boxing.
- 10.2.3. Em uma competição de World Boxing, pode haver no máximo dois Oficiais Técnicos da mesma nacionalidade.
- 10.2.4. Em uma competição de World Boxing, os Oficiais Técnicos não podem trabalhar em nenhuma luta envolvendo boxeadores do país onde o TO nasceu ou reside, ou se o TO compartilhar o mesmo passaporte ou documento de identificação de refugiado com qualquer um dos boxeadores na luta.
- 10.2.5. Em competições de World Boxing, os Oficiais Técnicos devem declarar e relatar conflitos de interesse ao Delegado Técnico ou ao Delegado Técnico Adjunto.
- 10.2.6. Todos os Oficiais Técnicos certificados pela World Boxing podem estar sujeitos a verificações de antecedentes, desde que consintam com tais verificações com antecedência. Quaisquer casos identificados de má conduta considerados como riscos para o bem-estar ético dos boxeadores e das competições de boxe levarão à remoção do(s) indivíduo(s) da lista de Oficiais Técnicos considerados para nomeações em competições de boxe.

### **10.3. O Delegado Técnico (DT)**

- 10.3.1. Os Delegados Técnicos devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer competição de World Boxing.
- 10.3.2. O Delegado Técnico não pode ser nacional do país onde uma competição de World Boxing está ocorrendo.
- 10.3.3. O Delegado Técnico não pode ser um árbitro/júri ativo e/ou boxeador.
- 10.3.4. Uma sessão não começa sem a presença do Delegado Técnico.

- 10.3.5. No caso de o Delegado Técnico não estar presente, o Deputado Delegado Técnico mais sênior (DTD) assumirá o papel de Delegado Técnico. A senioridade será estabelecida com base no número de aparições como Oficial Técnico em Competições de World Boxing e será anunciada pelo Delegado Técnico antes do início da competição.
- 10.3.6. Antes do início de qualquer Competição de World Boxing, o Delegado Técnico é responsável por conduzir uma Reunião Técnica com os Membros da Equipe.
- 10.3.7. O Delegado Técnico é responsável por garantir que o Campo de Jogo e as áreas dos Boxeadores, Árbitros/Juízes e Oficiais Técnicos estejam funcionando adequadamente.
- 10.3.8. O Delegado Técnico será responsável por supervisionar todas as decisões das lutas.
- 10.3.9. O Delegado Técnico revisará as pontuações e obterá feedback dos Avaliadores de Árbitros e Juízes sobre o desempenho dos Árbitros e Juízes.
- 10.3.10. O Delegado Técnico é obrigado a participar da Reunião Diária de Sanções e Filtros de Árbitros e Juízes, conduzida pelo Avaliador Chefe de Árbitros e Juízes.
- 10.3.11. Com base na Reunião Diária de Sanções e Filtros de Árbitros e Juízes, o Delegado Técnico é responsável por supervisionar o processo para garantir que ele esteja em conformidade com os procedimentos de sanções e filtros.
- 10.3.12. O Delegado Técnico é obrigado a participar e liderar a Reunião Diária de Oficiais Técnicos.
- 10.3.13. Em Competições de World Boxing, o Delegado Técnico avaliará os Oficiais Técnicos com base nos critérios desenvolvidos pela World Boxing e encaminhará os resultados para o Comitê de Esportes e Competição da World Boxing.
- 10.3.14. Se um Oficial Técnico designado para uma luta estiver ausente, o Delegado Técnico nomeará um substituto entre os Oficiais presentes na Competição.
- 10.3.15. Se uma luta não puder ser realizada devido a força maior, o Delegado Técnico poderá ordenar a suspensão da luta até que ela possa ser retomada de forma satisfatória.
- 10.3.16. Durante qualquer Competição de World Boxing, o Delegado Técnico será responsável por advertir, avisar e/ou remover a credencial de pessoas que exibirem comportamento inadequado.
- 10.3.17. O Delegado Técnico não pode trabalhar em lutas envolvendo boxeadores do país onde o Delegado Técnico nasceu ou reside, ou se o Delegado Técnico compartilhar o mesmo passaporte ou documento de identificação de refugiado com o boxeador. Outros conflitos de interesse também devem ser declarados.

#### **10.4. O Delegado Técnico Adjunto (DTD)**

- 10.4.1. Os Deputados Delegados Técnicos devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição de World Boxing, a menos que especificado de outra forma nas Regras do Evento.
- 10.4.2. O DTD não pode ser nacional do país onde uma Competição de World Boxing está ocorrendo e deve ter uma nacionalidade diferente da do Delegado Técnico nomeado, a menos que especificado de outra forma pelas Regras do Evento.
- 10.4.3. O DTD não pode ser um árbitro/júri ativo e/ou boxeador.
- 10.4.4. Em qualquer Competição de World Boxing, o DTD será responsável por todos os aspectos da competição da luta, com as mesmas responsabilidades do Delegado Técnico nomeado.

## **10.5. O Comissário de Sorteio**

- 10.5.1. Os Comissários de Sorteio devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição de World Boxing, a menos que especificado de outra forma nas Regras do Evento.
- 10.5.2. O Comissário de Sorteio não pode ser um árbitro/júri ativo e/ou boxeador.
- 10.5.3. O Comissário de Sorteio seguirá o Protocolo de Sorteio de Árbitros e Juízes.
- 10.5.4. O Comissário de Sorteio participará da Reunião Diária de Sanções e Filtros de Árbitros e Juízes, conduzida pelo Avaliador Chefe de Árbitros e Juízes. Durante essa reunião, o Comissário de Sorteio será informado sobre os filtros a serem aplicados no dia.
- 10.5.5. O Comissário de Sorteio especificará todos os filtros reais ao Operador do Sistema de Pontuação antes do Sorteio informatizado de Árbitros e Juízes. Os filtros devem alinhar-se aos princípios de neutralidade.
- 10.5.6. O Comissário de Sorteio garantirá que o Sorteio de Árbitros e Juízes esteja em conformidade com os princípios de neutralidade.
- 10.5.7. Após o Sorteio de Árbitros e Juízes, mudanças nos pedidos só poderão ser feitas em circunstâncias extraordinárias e devem seguir o Protocolo de Sorteio de Árbitros e Juízes.
- 10.5.8. O Comissário de Sorteio criará e manterá uma programação rotativa para os Avaliadores de Árbitros e Juízes.

## **10.6. O Médico de Ringue**

- 10.6.1. Os Médicos de Ringue devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição de World Boxing, a menos que especificado de outra forma nas Regras do Evento.
- 10.6.2. Haverá no mínimo um (1) e no máximo dois (2) Médicos de Ringue presentes ao lado do ringue durante todas as Sessões nas Competições de World Boxing.
- 10.6.3. Em emergências durante uma Competição de World Boxing, onde os Médicos de Ringue nomeados não possam cumprir suas funções, o Delegado Técnico nomeado pode nomear um médico local ou médico de equipe para trabalhar ao lado do ringue.
- 10.6.4. O Médico de Ringue garante que as Competições de World Boxing sigam as Regras/Orientações Médicas da World Boxing.
- 10.6.5. O Médico de Ringue realiza Exames Médicos em todas as Pesagens Diárias.
- 10.6.6. O Médico de Ringue estará presente uma (1) hora antes da primeira Luta e até realizar a verificação dos Boxeadores no final da última Luta de cada dia de competição.
- 10.6.7. O Médico de Ringue usará luvas cirúrgicas durante a Luta.
- 10.6.8. O Médico de Ringue pode ser solicitado pelo Árbitro, durante uma Luta, para expressar sua opinião sobre a condição de um Boxeador competindo.
- 10.6.9. O Médico de Ringue pode tratar uma lesão por um máximo de um (1) minuto. O tratamento pode ocorrer apenas uma vez por Luta para cada Boxeador.
- 10.6.10. O Médico de Ringue oferece suporte para questões relacionadas ao antidoping.
- 10.6.11. O Médico de Ringue realiza Exames Médicos nos Árbitros e Juízes nomeados antes do início de uma Competição de World Boxing.
- 10.6.12. Antes do início de cada Sessão, o Médico de Ringue verificará os suplementos médicos conforme exigido pelas Regras/Orientações Médicas da World Boxing, incluindo

ambulância, cilindro de oxigênio portátil e maca.

- 10.6.13. Se um Boxeador for deixado inconsciente, apenas o Árbitro e o Médico de Ringue poderão permanecer no ringue. Somente o Médico de Ringue poderá solicitar ajuda adicional.
- 10.6.14. Caso um Boxeador fique inconsciente por mais de um (1) minuto, o Boxeador deve ser transportado para o hospital mais próximo (se possível, para o departamento de neurocirurgia) para uma avaliação adicional. Qualquer Boxeador com uma concussão pode ser encaminhado ao hospital pelo Médico de Ringue.
- 10.6.15. Em caso de KO sem perda de consciência, ou em caso de RSC, o Boxeador será examinado pelo Médico de Ringue imediatamente após a luta no vestiário para determinar a natureza da lesão e a necessidade de observação médica adicional e/ou hospitalização.
- 10.6.16. O Médico de Ringue pode recomendar tratamento para os Boxeadores lesionados.
- 10.6.17. O Médico de Ringue decide se um Boxeador está “aptos para lutar”.
- 10.6.18. O Médico de Ringue preenche o Relatório Médico da Luta caso um período de restrição e/ou medidas sanitárias protetivas tenham sido ordenadas para o Boxeador. O Médico de Ringue também enviará uma cópia do relatório para a World Boxing.
- 10.6.19. Os Médicos de Ringue devem solicitar ao DTD ou TD que interrompam a Luta se um Boxeador competindo parecer incapaz de continuar.

## **10.7. O Avaliador de Árbitros e Juízes (Avaliador de A&J)**

- 10.7.1. Os Avaliadores de Árbitros e Juízes (A&J Evaluators) devem ser ex-árbitros e juízes de nível internacional e devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados para qualquer Competição da World Boxing.
- 10.7.2. O Avaliador de A&J não pode ser um árbitro ou juiz ativo e/ou Boxeador.
- 10.7.3. O Avaliador de A&J participará das reuniões diárias dos Avaliadores de A&J para fornecer feedback e análise pós-luta.
- 10.7.4. O Avaliador de A&J participará das reuniões diárias de Desempenho dos A&Js para validar quaisquer sanções impostas aos A&Js.
- 10.7.5. O Avaliador de A&J avaliará o desempenho dos Árbitros e/ou Juízes.
- 10.7.6. O Avaliador de A&J pode ser designado para avaliar o desempenho dos Juízes por meio de transmissão de vídeo ao vivo, fora do Campo de Jogo, como Observador de Juízes.
- 10.7.7. O Avaliador de A&J designado para uma Luta como Avaliador de Juízes deve pontuar cada round para comparação com as pontuações dos Juízes.
- 10.7.8. Se necessário pelo Avaliador Principal de A&J, os Avaliadores de A&J participarão das reuniões diárias de A&J, conduzidas pelo Avaliador Principal de A&J.
- 10.7.9. O Avaliador Principal de A&J é um Avaliador de A&J selecionado para ser o porta-voz dos Avaliadores de A&J. Esta posição é responsável por garantir que o grupo siga as diretrizes, comunicando feedback em nome do grupo durante todas as reuniões com os A&Js e outros TOs.

## **10.8. O Coordenador de Árbitros e Juízes (Coordenador de A&J)**

- 10.8.1. Os Coordenadores de Árbitros e Juízes (A&J) devem ser certificados pela World Boxing para serem designados a qualquer Competição de Boxe da World Boxing, salvo disposição em contrário nas Regras do Evento.
- 10.8.2. O Coordenador de A&J coletará as designações de Árbitros e Juízes para cada Luta junto ao Comissário de Sorteios (Draw Commissioner).

- 10.8.3. O Coordenador de A&J conduzirá pontualmente os Árbitros e Juízes do Lounge de A&J para uma área designada ao redor do Campo de Jogo.
- 10.8.4. O Coordenador de A&J informará os Árbitros e Juízes para entrarem no Campo de Jogo e garantirá que cada um esteja na posição correta.
- 10.8.5. O Coordenador de A&J distribuirá informações sobre as designações de Árbitros e Juízes para as Lutas ao Anunciador, Avaliadores de A&J e Delegado Técnico.
- 10.8.6. O Coordenador de A&J garantirá que os Árbitros e Juízes saiam do Campo de Jogo de forma ordenada após o final da Luta.

## **10.9. Gerente de Equipamentos**

- 10.9.1. Os Gerentes de Equipamentos devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados em qualquer Competição de Boxe Mundial, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.
- 10.9.2. O Gerente de Equipamentos não pode ser um A&J e/ou Boxeador ativo.
- 10.9.3. O Gerente de Equipamentos garantirá que todos os equipamentos dos Boxeadores, a distribuição e o manuseio dos equipamentos estejam em conformidade com as regras da World Boxing.
- 10.9.4. O Gerente de Equipamentos será responsável por todos os equipamentos relacionados à competição dos Boxeadores e pela sua distribuição.
- 10.9.5. O Gerente de Equipamentos gerenciará os voluntários encarregados de acompanhar os Boxeadores até o ringue, manusear luvas e capacetes, distribuir bandagens e organizar o armazenamento de equipamentos.
- 10.9.6. O Gerente de Equipamentos inspecionará todos os Boxeadores e seus equipamentos antes de entrarem na Área de Competição.
- 10.9.7. O Gerente de Equipamentos inspecionará todos os Segundos para garantir que estejam com vestimentas apropriadas e que apenas equipamentos permitidos sejam levados para a Área de Competição.
- 10.9.8. O Gerente de Equipamentos garantirá que somente Segundos elegíveis com credenciamento válido entrem na Área de Competição.
- 10.9.9. O Gerente de Equipamentos coordenará para que os Boxeadores estejam na área de chamada antes de sua entrada na Área de Competição ser anunciada.

## **10.10. O Técnico de Cortes – “CUTMAN”**

- 10.10.1. Os Técnicos de Cortes devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados em qualquer Competição de Boxe Mundial, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.
- 10.10.2. O Técnico de Cortes verificará as bandagens profissionais dos Boxeadores antes de colocarem as luvas, intervindo apenas se não estiverem em conformidade com as regras da World Boxing.
- 10.10.3. O Técnico de Cortes poderá realizar workshops de bandagens durante as Competições de Boxe Mundial para os Membros da Equipe devidamente credenciados.

## **10.11. O Cronometrista e Operador de Gongo**

- 10.11.1. Os Cronometristas e Operadores de Gongo devem ser certificados pela World Boxing para serem nomeados em qualquer Competição de Boxe Mundial, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.

- 10.11.2. As funções de Cronometrista e Operador de Gongo podem ser realizadas por uma (1) pessoa, mas recomenda-se que duas (2) pessoas desempenhem essas funções para garantir um controle de qualidade consistente nas Competições de Boxe Mundial.
- 10.11.3. O Cronometrista e Operador de Gongo assegurarão que a duração dos rounds e os intervalos entre eles estejam em conformidade com as Regras da Competição.
- 10.11.4. O Cronometrista e Operador de Gongo iniciarão e encerrarão cada round ao tocar o gongo.
- 10.11.5. O Cronometrista e Operador de Gongo sinalizarão a aproximação do final do round dez (10) segundos antes do término de cada round.
- 10.11.6. O Cronometrista e Operador de Gongo regularão o tempo de cada round, pausando o relógio quando instruído pelo Árbitro com o comando “Tempo” e retomando após o Árbitro dar o comando “Boxe”.
- 10.11.7. O Cronometrista e Operador de Gongo darão um sinal sonoro ao Árbitro após um Nocaute, indicando os segundos transcorridos enquanto o Árbitro conta.
- 10.11.8. Se, ao final de um round, um Boxeador for derrubado e o Árbitro estiver realizando a contagem, o gongo que indica o final do round não será soado. O gongo será tocado apenas imediatamente após o Árbitro dar o comando “Boxe”, indicando a continuação do Combate.
- 10.11.9. O Cronometrista e Operador de Gongo regularão o tempo para golpes baixos (noventa (90) segundos), perda de consciência, Boxeador derrubado para fora do ringue (trinta (30) segundos), Boxeador empurrado para fora do ringue (sessenta (60) segundos) e boxeador caindo fora do ringue (trinta (30) segundos).

## **10.12. O Locutor**

- 10.12.1. O Locutor anunciará o número do combate, a categoria de peso, o nome e o país de cada Boxeador, o país de cada Juiz de ringue e o nome e país do Árbitro antes do início do combate.
- 10.12.2. O Locutor anunciará o número do round imediatamente após o início de cada round.  
O Locutor solicitará aos Segundos que deixem o ringue anunciando “Seconds out” dez (10) segundos antes do início de cada round, exceto no primeiro round.
- 10.12.3. O Locutor anunciará a decisão final do combate e o vencedor após receber os resultados finais do DTD.

## **11. Regra 11: Protocolo de Sorteio de Árbitros e Juízes (Protocolo de Sorteio de A&J)**

### **11.1. Protocolo de Sorteio de A&J**

- 11.1.1. No primeiro dia da competição, ao chegar ao local, o(s) Comissário(s) de Sorteio receberá(ão) uma lista de todos os Árbitros e Juízes (A&Js) participando da Competição, gerada pelo Sistema de Pontuação. Essa lista servirá como referência durante toda a competição.
- 11.1.2. Antes do início de cada Sessão, durante a Reunião Diária de Sanções e Filtros de A&J, o Comissário de Sorteio e o Delegado Técnico serão informados pelo Avaliador Chefe de A&J sobre quaisquer nomes que devem ser retirados do grupo de A&Js para as Sessões do dia atual.



- 11.1.3. O Comissário de Sorteio comunicará ao Operador do Sistema de Pontuação quais A&Js devem ser retirados do grupo do dia, no máximo, noventa (90) minutos antes do início da primeira Sessão do dia.
- 11.1.4. Os A&Js podem ser retirados do grupo de uma Sessão com base nas avaliações coletivas e recomendações dos Avaliadores de A&J.
- 11.1.5. Os filtros utilizados para o Sorteio de A&J devem seguir os princípios de neutralidade.
- 11.1.6. Noventa (90) minutos antes do início da primeira Sessão do dia, o Operador do Sistema de Pontuação inserirá todos os filtros e retiradas solicitados e, em seguida, realizará o sorteio dos A&Js para aquela Sessão.
- 11.1.7. A data e a hora do Sorteio de A&J serão registradas no Sistema de Pontuação, garantindo que nenhum segundo sorteio possa ocorrer.
- 11.1.8. Após o Sorteio de A&J, o Operador do Sistema de Pontuação produzirá a Planilha de Sorteio de A&J para a Sessão e a entregará ao Comissário de Sorteio no Campo de Jogo.
- 11.1.9. Para todas as Sessões subsequentes no mesmo dia, quinze (15) minutos após o término da Sessão anterior, o Operador do Sistema de Pontuação inserirá todos os filtros e retiradas solicitados comunicados antes da primeira Sessão do dia e realizará o sorteio dos A&Js para a próxima Sessão.
- 11.1.10. No máximo trinta (30) minutos antes do início de cada Sessão, o Comissário de Sorteio deve entregar a Planilha de Sorteio de A&J (com quaisquer pedidos extraordinários de mudança ou, no caso de nenhum Juiz ser sorteado pelo Sistema de Pontuação, assinada tanto pelo Delegado Técnico quanto pelo Comissário de Sorteio) ao Operador do Sistema de Pontuação.
- 11.1.11. Se não forem feitas solicitações de alteração ao Sorteio de A&J inicial, a Planilha de Sorteio de A&J deve ser assinada pelo Delegado Técnico e pelo Comissário de Sorteio, e o Comissário de Sorteio deve entregar a Planilha de Sorteio de A&J assinada ao Operador do Sistema de Pontuação.
- 11.1.12. Caso o Comissário de Sorteio precise fazer alterações ou entradas manuais no Sorteio de A&J que envolvam Boxeadores ou A&Js de sua nação, isso deve ser comunicado ao Delegado Técnico e ao Delegado Técnico Adjunto para aprovação final.
- 11.1.13. A partir do momento em que o Comissário de Sorteio recebe a Planilha de Sorteio de A&J e começa a revisá-la, ele deve permanecer no Campo de Jogo até que a Planilha de Sorteio de A&J seja assinada pelo Delegado Técnico e submetida ao Operador do Sistema de Pontuação.
- 11.1.14. O Delegado Técnico deve estar presente no Campo de Jogo para aprovar e assinar a Planilha de Sorteio de A&J após sua revisão pelo Comissário de Sorteio.
- 11.1.15. Desde o momento em que o Delegado Técnico recebe a Planilha de Sorteio de A&J para revisão, aprovação e assinatura, até que o documento seja devolvido ao Comissário de Sorteio e, em seguida, ao Operador do Sistema de Pontuação, o Delegado Técnico não pode deixar o Campo de Jogo.
- 11.1.16. Todas as solicitações de alteração no Sorteio de A&J devem seguir os princípios de neutralidade.
- 11.1.17. Assim que a Planilha de Sorteio de A&J final for devolvida ao Operador do Sistema de Pontuação, o Operador imprimirá quatro (4) cópias atualizadas da Planilha de Sorteio de A&J por Luta para a próxima Sessão e entregará todas as cópias ao Comissário de Sorteio.

- 11.1.18. Quinze (15) minutos antes do início de cada Luta, o Comissário de Sorteio entrega as quatro (4) cópias atualizadas da Planilha de Sorteio de A&J por Luta, Luta por Luta, ao Coordenador de A&J, que:
- Entrega uma (1) cópia ao Anunciador, ao lado do ringue.
  - Entrega uma (1) cópia a cada um dos Avaliadores de A&J.
  - Mantém uma (1) cópia para chamar corretamente os A&Js que participarão da próxima Luta.
- 11.1.19. O Comissário de Sorteio pode solicitar alterações no Sorteio de A&J após o início da Sessão apenas se:
- 11.1.19.1. O Sorteio de A&J não alocar um A&J para uma posição, gerando um sorteio em branco.
- 11.1.19.2. Um A&J for selecionado em mais de três (3) Lutas consecutivas.
- 11.1.19.3. Um erro no sistema (configurações, filtros, etc.) causar um conflito de neutralidade preestabelecido antes do sorteio.
- 11.1.19.4. Um A&J sofrer problemas individuais imprevistos, como doença, lesão ou emergências externas.
- 11.1.19.5. Um A&J não comparecer à Luta designada.
- 11.1.19.6. Uma conduta inadequada (conforme o Código de Conduta da World Boxing) for reconhecida por parte do A&J durante a Sessão.
- 11.1.19.7. Um risco geral à segurança devido a manifestações intensas da plateia for reconhecido durante a Sessão.
- 11.1.20. A Comunicação Oficial sobre quaisquer solicitações extraordinárias de alteração no Sorteio de A&J será feita usando a Planilha de Sorteio oficial, assinada pelo Delegado Técnico e pelo Comissário de Sorteio.
- 11.1.21. Se um Juiz selecionado não puder continuar julgando durante uma Luta devido a doença, os procedimentos de acordo com o Protocolo de Sorteio de A&J serão seguidos. Tanto as pontuações dadas pelo Juiz substituído quanto as do substituto serão exibidas. A pontuação total será calculada como se nenhuma substituição tivesse ocorrido.
- 11.1.22. Em casos de emergência em que seja impossível cumprir integralmente o Protocolo de Sorteio de A&J, o Delegado Técnico, junto com o Delegado Técnico Adjunto, aprovará um protocolo alternativo, documentando por escrito os motivos e o novo processo.

## **12. Regra 12: Medidas Disciplinares**

### **12.1. Código de Conduta da World Boxing**

- 12.1.1. Todos os Membros da Equipe, Boxeadores, Árbitros, Juízes e Oficiais Técnicos devem respeitar e concordar com o Código de Conduta da World Boxing.
- 12.1.2. Caso um Membro da Equipe, Boxeador, Árbitro, Juiz ou Oficial Técnico seja suspeito de uma infração grave que possa constituir uma violação ética ou disciplinar ao infringir o Código de Conduta da World Boxing, qualquer Oficial da Competição poderá apresentar uma queixa ou encaminhar o assunto ao Secretário-Geral da World Boxing ou ao Chefe de Ética para prosseguimento e possíveis sanções.

## **12.2. Sanções para ações proibidas realizadas por A&J e OTs**

- 12.2.1. Qualquer A&J ou TO pode ser sancionado a qualquer momento com base em seu comportamento.
- 12.2.2. A decisão sobre suspensões relacionadas à ética de A&Js ou OTs deve ser tomada pelo Chefe de Ética da World Boxing.

## **12.3. Sanções para ações proibidas realizadas pelos Segundos**

- 12.3.1. Qualquer comportamento antidesportivo ou antiético realizado por um Segundo está, antes de tudo, sujeito aos parâmetros e procedimentos estabelecidos no Código de Conduta da World Boxing e nas Condições de Participação relevantes.
- 12.3.2. Para má conduta no Campo de Jogo que viole os deveres dos Segundos descritos nas Regras da Competição, os procedimentos de sanção são os seguintes:
  - 12.3.2.1. Para a primeira (1ª) violação de qualquer uma das atividades proibidas, um Segundo recebe uma advertência.
  - 12.3.2.2. Para a segunda (2ª) violação de qualquer uma das atividades proibidas, um Second recebe uma advertência. Eles devem ser colocados fora da área do Campo de Jogo, mas podem permanecer no local da Competição.
  - 12.3.2.3. Para a terceira (3ª) violação de qualquer uma das atividades proibidas, um Second é removido pelo Delegado Técnico pelo resto do dia.
  - 12.3.2.4. Se um Second for removido pela segunda vez, ele é completamente suspenso da Competição até sua conclusão.
- 12.3.3. O Delegado Técnico tem o direito de advertir, remover do Campo de Jogo e retirar a creditação de um Second que tenha infringido as Regras da World Boxing.

## **13. Regra 13: Equipamento de Boxe**

### **13.1. Luvas**

- 13.1.1. Os Boxeadores devem usar luvas vermelhas ou azuis de acordo com a alocação de seu canto.
- 13.1.2. Quando um Boxeador recebe suas luvas, ele deve colocá-las à vista do Oficial que as entregou.
- 13.1.3. As luvas devem ser retiradas pelos Boxeadores imediatamente após o término da Luta e antes de o resultado ser anunciado.
- 13.1.4. O acolchoamento das luvas não deve ser deslocado ou danificado. Somente luvas limpas e em bom estado de uso devem ser utilizadas.
- 13.1.5. As luvas devem pesar 284 gramas (aproximadamente 10oz) ou 340 gramas (aproximadamente 12oz), com uma tolerância de 5% para mais ou para menos, sendo que a parte de couro não pode pesar mais que metade do peso total e a parte de acolchoamento não pode pesar menos que metade do peso total. A margem de 5% deve ser aplicada para mais e para menos, respectivamente.

- 13.1.6. Luvas de 10 oz serão usadas para todas as Categorias de Idade e Peso Femininas, todas as Categorias de Peso Masculino Sub-17 e
- das categorias M50kg (Mosca) a M65kg (Meio-médio) nas Categorias de Peso Masculino Sub-19;
  - das categorias M51kg (Mosca) a M67kg (Meio-médio) nas Categorias de Peso Masculino Elite até 31 de dezembro de 2024;
  - das categorias M50kg (Mosca) a M65kg (Meio-médio) nas Categorias de Peso Masculino Elite e U19 a partir de 1º de janeiro de 2025.
- 13.1.7. Luvas de 12 oz serão usadas:
- das categorias M70kg (Médio-ligeiro) a M90+kg (Superpesado) nas Categorias de Peso Masculino U19;
  - das categorias M71kg (Médio-ligeiro) a M92+kg (Superpesado) nas Categorias de Peso Masculino Elite até 31 de dezembro de 2024;
  - das categorias M70kg (Médio-ligeiro) a M90+kg (Superpesado) nas Categorias de Peso Masculino U19 a partir de 1º de janeiro de 2025.
- 13.1.8. Somente luvas com sistema de fechamento de velcro serão usadas para todas as Competições de Boxe Mundial.
- 13.1.9. Em todas as Competições de Boxe Mundial, o sistema de fechamento da luva será coberto com fita de luva de 5 cm (2 polegadas) de largura, com no máximo uma camada ao redor da parte do pulso das luvas para minimizar a possibilidade de cortes ou lacerações no oponente.
- 13.1.10. A parte de couro das luvas deve ser feita de material de alta qualidade, como:
- Couro de vaca
  - Couro grau A
  - Outros materiais de qualidade equivalente, sujeitos à aprovação da World Boxing
- 13.1.11. O polegar deve ser fixado à parte principal das luvas pela parte superior e com uma lacuna máxima de 10mm.
- 13.1.12. A identificação da competição ou o logo do fabricante pode ser impresso e exibido na parte superior frontal de cada luva com um tamanho máximo de 50cm<sup>2</sup>, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.
- 13.1.13. O logo oficial do fabricante pode ser impresso e exibido no polegar de cada luva com um tamanho máximo de 24cm<sup>2</sup>, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.

## **13.2. Bandagens de mão profissionais e bandagem de Velcro**

- 13.2.1. Nas Competições de Boxe U17 e U19, os Boxeadores devem usar bandagens de velcro para proteger as mãos e os pulsos.
- 13.2.2. Nas Competições de Boxe Elite, os Boxeadores devem usar bandagens de velcro ou bandagens profissionais, conforme especificado nas Regras do Evento e nos Convites do Evento correspondentes, para proteger as mãos e os pulsos.
- 13.2.3. Em qualquer Competição de Boxe Mundial, todos os Boxeadores devem usar o mesmo tipo de proteção para as mãos, seja bandagens de velcro ou bandagens profissionais, conforme especificado nas Regras do Evento e nos Convites do Evento correspondentes.
- 13.2.4. Para as Competições de Boxe Mundial, deve ser claramente especificado no Convite do Evento se o LOC fornece os materiais de proteção das mãos ou se as equipes precisam usar os seus próprios.
- 13.2.5. Especificações das bandagens de velcro:

- Dois rolos de material de algodão elástico com 3,5-4,5 m de comprimento e 5,7 cm de largura, com fecho de velcro. As especificações exatas de comprimento serão detalhadas nas Regras do Evento e nos Convites do Evento correspondentes.
- 13.2.6. Especificações das bandagens profissionais:
- 2 rolos de gaze 5cm x 15m (1 rolo de gaze para cada mão)
  - 2 rolos de gaze 5cm x 10m (1 rolo para criar um protetor de nós para cada mão)
  - 2 rolos de fita de óxido de zinco 2,5cm x 13m
  - 1 rolo de fita de óxido de zinco 1,25cm x 13m para entre os dedos
- 13.2.7. É proibido o uso de qualquer substância e material estranho nas bandagens profissionais e nas bandagens de velcro.
- 13.2.8. Para as bandagens profissionais, também é proibido:
- Cobrir os nós da mão com a fita de óxido de zinco.
  - Empilhar gaze e fita de óxido de zinco.
  - Colocar a fita de óxido de zinco diretamente sobre a pele.

### **13.3. Protetores de Cabeça**

- 13.3.1. Em todas as competições de boxe U17 e U19, os boxeadores devem usar um protetor de cabeça vermelho ou azul, conforme o respectivo canto do boxeador.
- 13.3.2. Em competições de boxe feminino Elite, os boxeadores devem usar um protetor de cabeça vermelho ou azul, conforme o respectivo canto do boxeador.
- 13.3.3. Em competições de boxe masculino Elite, o boxeador não deve usar protetor de cabeça.
- 13.3.4. Os segundos devem garantir que o cabelo do boxeador esteja adequadamente preso. Cabelos longos não devem limitar a visão do boxeador e devem estar completamente presos. Cabelos que se estendam para fora do protetor de cabeça não devem exceder 5 cm.
- 13.3.5. Os boxeadores devem colocar o protetor de cabeça somente após entrar no ringue.
- 13.3.6. Os boxeadores devem retirar o protetor de cabeça imediatamente após o término da luta e antes de ser anunciada a decisão. Redes de cabelo ou quaisquer outros itens usados para controlar o cabelo podem ser mantidos.
- 13.3.7. O protetor de cabeça deve pesar no máximo 450 gramas (aproximadamente 16 oz).
- 13.3.8. Os protetores de cabeça devem estar disponíveis em quatro (4) tamanhos: S (pequeno), M (médio), L (grande) e XL (extragrande).
- 13.3.9. Apenas protetores de cabeça com sistemas de fechamento em velcro serão aprovados para todas as competições de Boxe Mundial.
- 13.3.10. O acolchoamento do protetor de cabeça deve ter uma espessura mínima de 2-3 cm.
- 13.3.11. A parte de couro do protetor de cabeça deve ser feita de couro de alta qualidade, como:
- Couro de vaca
  - Couro de grau A
  - Outros materiais de qualidade equivalente, sujeitos à aprovação do Boxe Mundial
- 13.3.12. A identificação da competição ou o logotipo do fabricante pode ser impresso e exibido na parte frontal do protetor de cabeça com um tamanho máximo de 50 cm<sup>2</sup>, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.
- 13.3.13. O logotipo oficial do fabricante pode ser impresso e exibido na parte de trás do protetor de cabeça com um tamanho máximo de 40 cm<sup>2</sup>, salvo especificação em contrário nas Regras do Evento.

## 13.4. Fita de Cinesiologia

- 13.4.1. Os boxeadores podem usar fita de cinesiologia, desde que seja aplicada somente:
- da cintura para baixo, e
  - na parte traseira do corpo.

## 13.5. Uniforme da competição

- 13.5.1. Os boxeadores devem usar uniformes predominantemente da cor correspondente ao seu respectivo canto (vermelho ou azul), a menos que especificado de outra forma nas Regras do Evento.
- 13.5.2. Os boxeadores devem usar uma camiseta e shorts ou saia. O comprimento dos shorts ou da saia não deve ser mais curto que a metade da coxa, não deve cobrir o joelho e não deve ser usado acima da linha da cintura.
- 13.5.3. A linha da cintura é uma linha imaginária que vai do umbigo até o topo dos quadris e não deve cobrir o umbigo. A linha da cintura deve ser claramente identificada por uma cor contrastante em relação aos shorts/saia e à camiseta e deve ter entre 5 e 10 cm de largura. Cordões não devem estar do lado de fora da linha da cintura.
- 13.5.4. A bandeira do país da equipe pode ser exibida apenas uma vez na camiseta e apenas uma vez nos shorts e/ou saia. O emblema da Federação Nacional é aceito como substituto da bandeira do país, seguindo os mesmos requisitos de tamanho aqui estabelecidos.
- 13.5.5. A bandeira não pode conter nenhuma identificação do fabricante, publicidade de patrocinadores, elementos de design ou outros detalhes.
- 13.5.6. A bandeira pode ser impressa, bordada ou costurada como um distintivo.
- 13.5.7. Não há restrições quanto à forma da bandeira, desde que sejam observadas as seguintes especificações e medições no item:
- Colete: máximo de 50 cm<sup>2</sup>, na parte frontal da camiseta, sobre o lado do coração.
  - Shorts/saia: máximo de 50 cm<sup>2</sup>, na parte frontal da perna esquerda.
  - A identificação do fabricante pode ser impressa, bordada ou costurada na camiseta, shorts/saia, meias e calçados, e não deve interferir com os outros elementos que identificam a Federação Nacional (ex.: bandeira).
- 13.5.8. A seguinte posição e medidas devem ser observadas para a identificação do fabricante no uniforme:
- Colete: máximo de 30cm<sup>2</sup>, na parte frontal, à altura do coração e no lado oposto ao da bandeira nacional.
  - Shorts/saia: máximo de 30cm<sup>2</sup>, na parte frontal da perna direita.
- 13.5.9. Código do País do COI, a abreviação do nome do país, consistindo em três (3) letras maiúsculas em inglês, pode ser exibido apenas uma vez na parte de trás do colete.
- 13.5.10. As seguintes especificações e medidas devem ser observadas para o Código do País do COI na parte de trás do colete:
- As letras não devem exceder 200cm<sup>2</sup> de comprimento.
  - As letras devem estar em uma cor contrastante com a(s) cor(es) do colete. Para melhor legibilidade, elas podem ser fixadas em um patch de cor neutra ou contornadas por uma borda ou sombra.
  - As letras podem ser impressas, bordadas ou aplicadas como um emblema.

- O Código do País do COI não deve interferir com os outros elementos do uniforme que identificam o Boxeador (por exemplo, o nome do Boxeador).
- 13.5.11. Cada Boxeador pode ser identificado pelo sobrenome (nome de família preferido) nas costas do colete, desde que sejam observadas as seguintes especificações e medidas no item:
- O nome deve ser idêntico ao indicado como nome preferido e conhecido pela World Boxing.
  - O nome deve estar posicionado na parte superior das costas do colete, abaixo do Código do País do COI.
  - As letras não devem exceder 5 cm de altura e 20 cm de largura.
  - As letras devem estar em uma cor contrastante com a(s) cor(es) do colete. Para melhor legibilidade, podem ser fixadas em um fundo de cor neutra ou rodeadas por uma borda ou contorno em sombra.
  - As letras podem ser impressas, bordadas ou aplicadas como emblema.
  - As letras não devem interferir com outros elementos do uniforme que identifiquem o Boxeador (ex.: o Código do País do COI).
  - O nome não pode conter identificação do fabricante, publicidade de patrocinadores, elementos de design ou quaisquer outros elementos.
- 13.5.12. É proibida qualquer forma de publicidade de patrocinadores ou terceiros relacionada a declarações políticas, religiosas ou pessoais, ou outras substâncias e categorias proibidas, como álcool (com exceção de cerveja e vinho), tabaco, em qualquer item de vestuário dentro do local da competição.
- 13.5.13. A publicidade do patrocinador da Federação Nacional pode ser impressa, bordada ou costurada no colete e não deve interferir com outros elementos que identifiquem a Federação Nacional (por exemplo, a bandeira). Ela pode aparecer uma vez, com tamanho máximo de 150cm<sup>2</sup>, na parte frontal do colete, abaixo da área do peito.
- 13.5.14. Nenhuma fita ou dispositivo de amarração pode ser usado para fixar o uniforme de competição.

## **13.6. Sapatos e Meias**

- 13.6.1. O boxeador deve usar calçados atléticos, como tênis ou botas leves, sem cravos ou saltos.
- 13.6.2. Se o boxeador usar meias, as meias não podem cobrir o joelho. As seguintes especificações e medições devem ser observadas para a identificação do fabricante nos calçados e meias:
- Sapatos: conforme geralmente usados em produtos vendidos no comércio varejista.
  - Meias: no máximo 10cm<sup>2</sup> por meia.

## **13.7. Protetor bucal**

- 13.7.1. Todos os boxeadores devem usar um protetor bucal de qualquer cor durante a luta.
- 13.7.2. O protetor bucal deve ser moldado para o encaixe adequado.

- 13.7.3. Se um boxeador estiver usando aparelho dental, ele pode competir, mas deve usar um protetor bucal moldado para o encaixe adequado.

## **13.8. Protetores de virilha e seios**

- 13.8.1. Os boxeadores masculinos devem usar protetor de virilha durante a luta.
- 13.8.2. As boxeadoras femininas podem usar protetor de virilha durante a luta.
- 13.8.3. Se uma boxeadora usar protetor de seios, ele não deve ter partes metálicas, exceto pelo local de fixação na parte de trás da boxeadora. O protetor de seios deve seguir os contornos naturais dos seios e não deve fornecer proteção adicional nas áreas ao redor. Não deve cobrir nenhuma área alvo do corpo, incluindo o esterno.
- 13.8.4. A identificação do fabricante no equipamento de proteção deve ter no máximo 6cm<sup>2</sup> por item.

## **13.9. Hijab**

- 13.9.1. O hijab pode ser usado em Competições de Boxe por boxeadoras.
- 13.9.2. O hijab será apresentado ao OT (Oficial Técnico) durante a Verificação de Inscrição da Boxeadora.
- 13.9.3. Todos os elementos do hijab devem ser usados e não podem ser modificados.
- 13.9.4. O hijab deve ser de cor preta e incluir os seguintes elementos:
- Camisa de manga longa, ajustada ao corpo, sob o colete de competição.
  - Calças justas de comprimento total, sob o short ou saia de competição.
  - Lenço esportivo para o hijab.
- 13.9.5. Nenhuma identificação da Associação Membro, nem outros elementos como marcas, insígnias, declarações ou slogans, podem ser exibidos no hijab, nas calças ou nas mangas, salvo especificado de outra forma nas Regras do Evento.

## **13.10. Lentes de contato**

- 13.10.1. Um boxeador pode usar lentes de contato suaves,
- 13.10.2. Lentes de contato rígidas são proibidas.

## **13.11. Acessórios corporais**

- 13.11.1. Não é permitido o uso de piercings ou joias durante o combate.
- 13.11.2. Não são permitidos acessórios corporais adicionais, como, mas não se limitando a protetores de cotovelo, no corpo superior do Boxer durante o combate, a menos que autorizado de outra forma por estas regras.

## **13.12. Ringue de Boxe**



- 13.12.1. O ringue deve medir no mínimo 6,10m de largura entre as cordas de todos os quatro (4) lados do ringue, e a área ao redor do ringue (apron) deve se estender no mínimo 61cm em cada lado. O comprimento e largura totais da plataforma do ringue devem ser, no mínimo, 7,4m.
- 13.12.2. A plataforma do ringue deve estar a uma altura de 100cm do chão. Para garantir sua segurança durante a competição, ela deve ser construída de forma segura, sem apresentar risco de tropeço e deve ser livre de projeções que possam ser consideradas prejudiciais.
- 13.12.3. A superfície do ringue deve ser acolchoada com borracha ou outro material adequado. A espessura do acolchoamento deve variar entre 1,5cm e 3,0cm.
- 13.12.4. A lona que cobre o ringue deve fornecer uma superfície antideslizante e cobrir toda a plataforma.
- 13.12.5. A cor da lona do ringue deve ser aprovada para Competições de Boxe Mundial pela World Boxing.
- 13.12.6. O ringue deve incluir quatro (4) postes de canto, quatro (4) cordas em todos os lados e quatro (4) almofadas de canto para garantir a segurança e o bem-estar dos boxeadores, prevenindo lesões.
- 13.12.7. As cordas do ringue devem ser feitas de material com no mínimo 4cm de espessura e devem ser cobertas por um acolchoamento espesso. O uso de corda de Manila ou sintética é aceitável, mas deve ser coberta por uma capa. A altura das quatro (4) cordas, medida a partir da lona, deve ser de 40cm, 70cm, 100cm e 130cm. As quatro (4) cordas devem estar unidas em cada lado do ringue por dois (2) pedaços de material de 5-10cm de largura. Os dois (2) pedaços não devem deslizar ao longo da corda.
- 13.12.8. A tensão de cada seção das duas cordas superiores deve ser apertada. A tensão das duas cordas inferiores não deve ser tão apertada quanto as superiores.
- 13.12.9. As almofadas de canto devem ser usadas para cobrir os metais ou objetos duros onde as cordas são conectadas aos postes de canto. As almofadas de canto devem ser organizadas de forma que fiquem voltadas para o Delegado Técnico conforme especificado:
- No canto esquerdo próximo – vermelho
  - No canto esquerdo distante – branco
  - No canto direito distante – azul
  - No canto direito próximo – branco.
- 13.12.10. Para que um Ringue de Boxe aprovado esteja completo, os seguintes acessórios ao redor do ringue são necessários para todas as Lutas:
- Gongos, campainha ou dispositivo sonoro equivalente.
  - Uma (1) cronômetro eletrônico e um (1) cronômetro manual.
  - Duas (2) receptáculos para cuspe.
  - Cadeiras e mesas para os Oficiais de Competição e Segundos, conforme as Regras do Evento.
  - Um microfone conectado ao sistema de áudio no local.
  - Uma pequena bolsa plástica não transparente que será colocada nos dois (2) cantos neutros do lado de fora das cordas.
  - Fornecimentos médicos conforme exigido pelas Regras/Orientações Médicas do Boxe Mundial,
  - Um tanque de oxigênio portátil e uma maca.
  - Panos, esfregões e outros materiais de limpeza conforme necessário para o ringue.
  - Um Sistema Eletrônico de Marcação aprovado.

## **14. Regra 14: Slogans, Declarações, Imagens e Publicidade**

- 14.1.1. O equipamento não deve ter slogans políticos, religiosos ou pessoais, declarações ou imagens inadequadas.
- 14.1.2. Boxeadores e outros membros da equipe não devem usar roupas ou revelar roupas íntimas que exibam slogans, declarações ou imagens políticas, religiosas ou pessoais, ou publicidade, exceto o logotipo do fabricante.
- 14.1.3. Salvo autorização da World Boxing, nenhuma forma de publicidade ou outro tipo de divulgação será permitida nos estádios, locais e outras áreas de competição consideradas parte do evento.
- 14.1.4. Salvo autorização da World Boxing, instalações comerciais e placas de publicidade não serão permitidas nos estádios, locais ou outros campos esportivos.
- 14.1.5. Nenhum tipo de manifestação ou propaganda política, religiosa ou racial é permitida em qualquer local do evento, estádios ou outras áreas.